

Inleiding

Deze opdracht gaat over het maken van een reserveringssysteem voor het bedrijf GamePlayParty. Deze opdracht voer in drietallen uit. Voor deze eindopdracht wordt ervan uitgegaan dat je de nodige kennis hebt opgedaan betreft databases, PHP, MVC, projectdocumentatie en communicatie.

Tijd en deadline

Voor deze opdracht hebben jullie 7 weken de tijd gebaseerd op 8 lesuren en 8 thuisuren per week.

Week 37(17-09) Instructie Agile en briefing

Week 38 (24-09) Start Spr 1

Week 39 (01-10) Tussenstand

Week 40 (08-10) Spr review - Start Spr 2

Week 41 (15-10) Tussenstand

Week 42 (22-10) Spr review - Start Spr Hardening

Week 42 (29-10) Eind Spr hardening en review

Inleverwijze

Opleveren documentatie van het gehele project (ingepakt(zip, rar) aanleveren in .doc formaat).

Applicatie wordt als team in de klas beoordeeld en moet staan in de door jou aangemaakte online programming portfolio.

Doel van de opdracht

Het maken van een beschikbaarheid, reserveringen systeem met een mogelijkheid om de content te kunnen wijzigen en webverkeer en reserveringen gegevens te kunnen inzien.

Betrokken docenten

Jim Dunk: j.dunk@rocmn.nl

Producten

Documentatie:

- Functioneel ontwerp
- Technisch ontwerp
- Gedocumenteerde broncode

Applicatie:

- Werkende applicatie met functionaliteiten zoals
 - Reserveringen
 - Beschikbaarheid
 - CMS
 - Shop

Beoordeling

- 5 pt, is alle documentatie aanwezig en werkt het systeem zoals in de documentatie is opgenomen.
- 1 pt, is er volgens de Agile regels gewerkt door het team.
- 4 pt, volledig foutloos werkende applicatie/functionaliteiten.