# Taak 2 Eenvoudige Testrapportage

**Uitleg voor tester**

1. Vermeld alle objecten in de kolom ‘Getest object’.
2. Test het object aan de hand van het functioneel ontwerp.
3. Geef aan of het object voldoet aan de beschrijving in het ontwerp.
4. Vermeld opmerkingen, bijvoorbeeld wat er niet werkt of eventuele verbeter punten

**Uitleg voor ontwikkelaar**

1. Stel eventuele fouten zelf vast.
2. Los de vermelde fouten op en noteer hoe je dat hebt gedaan.
3. Bestudeer verbeterpunten en bepaal of ze doorgevoerd moeten worden.
4. Voer de verbeterpunt door als daar tijd voor is.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *In te vullen door tester* | | | *In te vullen door ontwikkelaar* | |
| **Getest object** | **Voldoet aan ontwerp [Ja/Nee]** | **Opmerkingen** | **Oplossing** | **Verwerkt en getest**  **[Ja/Nee]** |
| Drop down menu | ja | Hij haalt ook de gevraagde gegevens | nvt | nvt |
| Netheid code | Ja | Het zag er netjes uit en hij heeft goed ingesprongen | nvt | nvt |
| Functionaliteit | nee | De drie knoppen om de content werken niet en de output velden in de footer geven geen info terug | In een volgende versie zorgen we dat de onderstaande velden ook info terug geven. Dit was nog niet van belang in de huidige versie.  Het zelfde gelde voor de 3 niet functionerende knoppen. | Nee |
| Kolom namen | ja |  | Nvt | nvt |
| vormgeven | ja | Het zag er zoals het hoort eruit te zien volgend de opdracht | Nvt | nvt |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |