

Laboratori 2

Duke përdorur HTML, CSS dhe JavaScript të ndërtohet një faqe për t'ju përgjigjur pyetjeve të një testi. Supozoni që keni disa pyetje me nga tre alternativa secila ku vetëm një nga alternativat është e saktë.

- Ndërtoni file HTML që përmban titulli “Përgjigjuni pyetjeve”, pyetje dhe tre alternativat të shoqëruara me nga një checkbox dhe një buton për të kaluar në pyetjen tjetër. Pyetjet mund të kenë vetëm një përgjigje të saktë.
- Ndërtoni skriptin në JavaScript që ruan pyetje e testit, dhe shfaq pyetjen tek përdoruesi. Shtoni funksionalitetin që me klikimin e butonit “Pyetja tjetër” të kontrollohet nëse përdoruesi ka klikuar një nga opsionet, nëse jo të shfaqet një mesazh brenda në faqe që duhet të zgjidhet një nga alternativat, nëse po të shfaqet pyetja tjetër. Nëse përdoruesi i është përgjigjur pyetjes së fundit pas klikimit të butonit të shfaqet mesazhi se sa përgjigje të sakta ka dhënë përdoruesi.
- Ndërtoni file CSS për stajlizimin e faqes. Nëse përdoruesi vendos mausin mbi buton stilizimi i butonit duhet të ndryshojë.

Përgjigjuni pyetje!	Përgjigjuni pyetje!	Përgjigjuni pyetje!
Cili nga funksionet e mëposhtëm krahason dy stringa?	Cili nga funksionet e mëposhtëm krahason dy stringa?	Kush nga përcaktimet e mëposhtme është e saktë?
<input type="checkbox"/> <code>compare()</code> <input type="checkbox"/> <code>stringcompare()</code> <input type="checkbox"/> <code>strcmp()</code>	<input type="checkbox"/> <code>compare()</code> <input type="checkbox"/> <code>stringcompare()</code> <input type="checkbox"/> <code>strcmp()</code>	<input type="checkbox"/> <code>int float;</code> <input checked="" type="checkbox"/> <code>int a= 54;</code> <input type="checkbox"/> <code>unsigned int = -5;</code>
<div>Pyetja tjetër</div>	<div>Ju lutem zgjidhni një përgjigje</div> <div>Pyetja tjetër</div>	<div>Rezultati juaj: Ju i jeni përgjigjur sakte 3 pyetje/pyetjeve nga 3</div> <div>Luaj perseri?</div>