# ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НАУЧНО-ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ КОРПОРАЦИЯ ИТМО»

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники



# Лабораторная работа по веб-программированию №1

Вариант 1977

Выполнил:

Степанов Арсений Алексеевич

Группа:

P3209

Преподаватель:

Кулинич Ярослав Вадимович

### Цели

Изучить базовые концепции и принципы работы веб-приложений. Освоить соответствующие инструменты и необходимый стек технологий, необходимый для построения простейшего такого приложения

### Задание

Разработать РНР-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому скрипту.

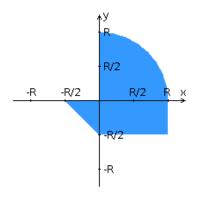
Параметр R и координаты точки должны передаваться скрипту посредством HTTP-запроса. Скрипт должен выполнять валидацию данных и возвращать HTML-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непопадания точки в область. Предыдущие результаты должны сохраняться между запросами и отображаться в таблице.

Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

#### Требования к разработанной HTML-странице

- Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать табличную верстку
- Данные формы должны передаваться на обработку посредством POSTзапроса
- Таблицы стилей должны располагаться в самом веб-документе
- При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов дочерних элементов, селекторов псевдоэлементов, селекторов псевдоклассов, селекторов элементов а также такие свойства стилей CSS, как наследование и каскадирование
- HTML-страница должна иметь "шапку содержащую ФИО студента, номер группы и новер варианта. При оформлении шапки необходимо явным образом задать шрифт (serif), его цвет и размер в каскадной таблице стилей
- Отступы элементов ввода должны задаваться в пикселях
- Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться

#### Координатная плоскость



#### Требования к полям ввода

• Изменение X: **Button**,  $X \in \{-2.0, -1.5, -1.0, -0.5, 0.0, 0.5, 1.0, 1.5, 2.0\}$ 

• Изменение Y: **Text**,  $Y \in [-3, 5]$ 

• Изменение R: Select,  $R \in \{1, 2, 3, 4, 5\}$ 

# Итоговый результат

Исходный код разработанной веб-страницы находится в данном репозитории

Ссылка на сайт на se.ifmo.ru

## Вывод

В результате проделанной работы я познакомился с такими языками программирования как JavaScript и PHP, а также языками разметки HTML и CSS. Узнал про протоколы, использующиеся в данной отрасли и, используя полученные знания, разработал веб-страницу