


Выполнил(а) Степанов Арсений Алексеевич, № группы P3109, оценка
Фамилия И.О. студента не заполнять

Название статьи/главы книги/видеолекции Сериализация в C++		
ФИО автора статьи (или e-mail) Oleg Vorobiov @isnullxbh	Дата публикации (не старше 2019 года) 9 декабря 2019	Размер статьи (от 400 слов) 2692
Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.) https://habr.com/ru/post/479462/		
Теги, ключевые слова или словосочетания Информатика, сериализация данных, языки разметки		
Перечень фактов, упомянутых в статье 1. В языке программирования C++ довольно часто встаёт вопрос о сериализации данных, и о том, как правильно это делать 2. В то время как базовые типы довольно легко сериализовать, объекты с более сложной структурой требуют специальной обработки, для этого создаётся интерфейс ISerializable, от которого должны наследоваться классы с возможностью дальнейшей сериализации 3. При сериализации сложных объектов требуется указывать не только содержащиеся в них данные, но также и их размер		
Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта) 1. Позволяет сериализовывать различные объекты языка C++, для дальнейшей передачи или обработки 2. Гибкость в реализации сериализатора для любого класса, можно самому прописывать поведение функции сериализации/десериализации 3. Используется только стандартный инструментарий языка, готовые библиотеки не используются		
Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта) 1. Требуется вручную прописывать поведение для сериализации/десериализации данных в каждом классе 2. В статье не было сравнения написанного сериализатора с уже существующими библиотеками 3. Возможны проблемы с совместимостью между 32 и 64-битными платформами		
Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах¹ <div style="text-align: center;">  </div>		