Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники

Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Дата прошедшей лекции: \_\_8.11.2022\_ Номер прошедшей лекции: \_4\_ Дата сдачи: \_\_8.11.2022\_

Выполнил(а) Степанов Арсений Алексеевич , № группы *Р3109* , оценка

Фамилия И.О. студента не заполнять

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название статьи/главы книги/видеолекции**  Сериализация в C++ | | |
| **ФИО автора статьи (или e-mail)**  Oleg Vorobiov @isnullxbh | **Дата публикации**  **(не старше 2019 года)**  9 декабря 2019 | **Размер статьи**  **(от 400 слов)**  2692 |
| **Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.)**  https://habr.com/ru/post/479462/ | | |
| **Теги, ключевые слова или словосочетания**  Информатика, сериализация данных, языки разметки | | |
| **Перечень фактов, упомянутых в статье**   1. В языке программирования C++ довольно часто встаёт вопрос о сериализации данных, и о том, как правильно это делать 2. В то время как базовые типы довольно легко сериализовать, объекты с более сложной структурой требуют специальной обработки, для этого создаётся интерфейс ISerializable, от которого должны наследоваться классы с возможностью дальнейшей сериализации 3. При сериализации сложных объектов требуется указывать не только содержащиеся в них данные, но также и их размер | | |
| **Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)**   1. Позволяет сериализовывать различные объекты языка C++, для дальнейшей передачи или обработки 2. Гибкость в реализации сериализатора для любого класса, можно самому прописывать поведение функции сериализации/десериализации 3. Используется только стандартный инструментарий языка, готовые библиотеки не используются | | |
| **Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)**   1. Требуется вручную прописывать поведение для сериализации/десериализации данных в каждом классе 2. В статье не было сравнения написанного сериализатора с уже существующими библиотеками 3. Возможны проблемы с совместимостью между 32 и 64-битными платформами | | |
| **Ваши замечания, пожелания преподавателю *или* анекдот о программистах[[1]](#footnote-1)** | | |

1. Наличие этой графы не влияет на оценку [↑](#footnote-ref-1)