Algorithmen und Programmierung I ws 2005 / 2006

Klausurvorbereitung (ohne Punkte, ca. 90 Minuten), 7.12.05, 16:15 HS 003

Für Multiple Choice Aufgaben gilt: es kann, falls nichts anderes gesagt wird, keine, eine oder mehre richtige Antworten geben. Eine falsche Antwort wird mit einem Punktabzug bewertet (Diesmal weder Punkte noch Abzüge ;).

Die Aufgaben sind grob nach Schwierigkeit geordnet. Wenn Sie aber mit einer Aufgabe nach ca 5 Minuten noch nichts anzufangen wissen, also auch keine Lösungsidee haben, gehen Sie zur nächsten über. Versuchen Sie sich an solchen Aufgaben dann später noch mal.

Aufgabe 1

- a) (95 div)
 - (i) ist keine injektive Funktion (Wertebereich Int) X, z.B. (95'div') 96 = (95'div') 97
 - (ii) ist total auf dem Argumentbereich Int
 - (iii) ist keine Funktion
 - (iv) syntaktisch fehlerhaft
 - (v) hat angewandt auf ein positives Argument vom Typ Int immer Wert größer Null

Aufgabe 2

(x:xs) ist äquivalent zu

- (i) x ++ xs
- (ii) [x]++[xs]
- (iii) [x]++xs X
- (iv) jedem der Ausdrücke (i)-(iii)

Aufgabe 3

Welche der folgenden Funktionen definiert eine Funktion des Typs ([Char], Char) -> [Char]?

```
(i) f(x:xs), x' = [x] + reverse xs + ['x']
```

(ii)
$$f(x,y:ys) = []++ reverse ys ++ [x]$$

(iii)
$$f((xs:'x'),x) = [x] ++ reverse xs ++ ['x']$$

Welchen Wert liefern die Ausdrücke

```
a) tel1 liste const' = [y | (const',y) <- liste ]
b) tel2 liste const' = [y | (c,y) <-liste, c==const']
wenn liste = ("Q", 4), ("R", 007), ("S", 2)]
und const' = "R" .
a) [4,7,2]
b) [7]</pre>
```

Aufgabe 5

Geben Sie einen Ausdruck an, der die Wahrheitstafel für den Operator (II) als Wert liefert. Eine Wahrheitstafel für eine Boolesche Funktion sei eine Liste von Tupeln des Typs ((Bool,Bool),Bool). Die erste Komponente ist ein Argument (Tupel von 2 Booleschen Werten), die zweite der Wert der Anwendung des Operators auf die Argumente.

```
[((x,y),(x||y)) | x \leftarrow [True, False], y \leftarrow [True, False]]
```

Aufgabe 6

Was liefert die Funktion:

```
bizzar :: [a] -> [a]
bizzar xs = foldr (++) [] (map biz xs)
  where biz x = [x]
```

Die Identität für Listen: bizzar xs = xs

Gesucht ist ein Ausdruck für die Liste aller pythagoräischer Tripel (x,y,z) für die gilt: $x^2=y^2+z^2$ Dabei sind x,y,z natürliche Zahlen. Hinweis: Ein Generator muss offenbar eine unendliche Liste sein, bei mehr als einem ließe das Ergebnis auf sich warten...

```
tripel = [(x,y,z) \mid x<-[1..],y<-[1..x],z<-[y..x], x^2== y^2 + z^2]
```

Aufgabe 8

Zeigen Sie durch Induktion, dass für alle endlichen Listen gilt:

```
elem x (ys ++ zs) = elem x ys || elem x zs
```

Definition der verwendeten Funktionen:

```
[] ++ ys = ys
(x:xs) ++ ys = x:(xs ++ ys)
Der Vollständigkeit halber auch || :
False || False = False
False || True = True
...
```

Induktion über ys:

```
Induktionsanfang:
```

```
elem x ([]++zs)= elem x zs = False || elem x zs = elem x [] || elem x zs
```

Gelte die Induktionsvoraussetzung

Induktionsschluss:

Definieren Sie eine Funktion join, die das Folgende leistet.

Argumente sind Listen, deren Basistyp Paare vom Typ (a,b) bzw (b,c) sind. Der Wert ist eine Liste mit Basistyp (a,c). (x,y) ist Element des Wertes von join xs ys, wenn es Elemente (x,a) in xs und (a',y) in ys gibt und a==a'.

```
join xs ys = [(x,y) | (x,z) < -xs, (z',y) < -ys, z==z']
```

Aufgabe 10

Gesucht sind Funktionen, die einen Text mit einem sehr einfachen Verfahren verschlüsseln bzw. entschlüsseln:

```
caesar, uncaesar :: Int -> String -> String
```

Der Text enthält Buchstaben und Sonderzeichen. Verschlüsselt werden nur Buchstaben. Dabei sollen alle Kleinbuchstaben zunächst in Großbuchstaben umgewandelt werden.

Die Verschlüsselung erfolgt zeichenweise. caesar n verschlüsselt eine Eingabezeichenkette durch Ersetzen jedes Buchstaben b durch den Buchstaben ersetzt, der dadurch definiert ist, dass er in der ASCII-Folge n Zeichen hinter b steht (natürlich zyklisch). Beispiel für n=2 wird 'A' durch 'C', 'C' durch 'E', 'Z' durch 'B' ersetzt.

```
Sie können die Funktionen
```

```
shiftAZ n c = toChar ((fromChar c - constA + n ) `mod` 26 + constA)
where constA = fromChar 'A'
```

sowie toUpper und toLower, die Buchstaben in Groß- bzw. in Kleinbuchstaben umwandeln, verwenden.

Was leistet die Funktion shiftAz genau?

```
caesar n = map (shiftAZ n . toUpper) . (filter isChar) uncaesar <math>n = caesar (26-n)
```

shiftaz n c bestimmt den ASCII-Wert m eines Zeichens c (Annahme: es handelt sich um einen Großbuchstaben), transformiert m in den Zahlbereich 0..25. Auf diesen Wert m' wird n addiert und modulo 26 betrachtet: n' = (m'+n) modulo 26. Das n'-te Zeichen des Alphabets ersetzt das Zeichen c. shiftaz n c transformiert schließlich die Zahl n' wieder in das ASCII-Zeichen c', das c ersetzt.

Definieren Sie eine Haskell-Funktion lsort, die eine Liste von Listen nach der Länge der Listen aufsteigend sortiert. Auf die Reihenfolge gleich langer Listen kommt es nicht an. Verwenden Sie zum Sortieren einen der Algorithmen qsort (Quicksort) oder isort (Sortieren durch Einfügen, insertion sort).

```
Beispiel: lsort [[1,2,3],[3,4], [2,4,5,3], [5,4], [99]]
Wert: [[99], [3,4],[5,4],[1,2,3], [2,4,5,3]]

lsort :: Ord a => [[a]] -> [[a]]
-- Quicksort-Algorithmus

lsort [] = []

lsort (x:xs) = lsort l ++ [x] ++ r
    where l = [y | y <- xs, length y <= length x]
    r = [y | y <- xs, length y > length x]
```