

Probeklausur: Funktionale Programmierung im WS 2014/15

- 1) Um es als echten Test zur Klausurvorbereitung zu nutzen, sollte man die Aufgaben in 90 Minuten bearbeiten ohne sie sich vorher angesehen zu haben.
 - 2) Man sollte auch nur die Hilfsmittel einsetzen, die in der Klausur erlaubt sein werden, nämlich ein **einseitig, handschriftlich** gefülltes A4-Blatt mit Fakten und Formeln eigener Wahl.
 - 3) Alle Lösungen sind kurz (stichpunktartig), aber inhaltlich ausreichend zu kommentieren!
-

Aufgabe 1: Algebraische Typen 8 Punkte

Gegeben ist der folgende Datentyp für (unechte) Binärbäume mit `Int`-Markierungen:

```
data Baum = Nil | Node Int Baum Baum
```

- a) Definieren Sie eine Funktion `deepestNeg::Baum->Int` welche die maximale Tiefe eines Knotens mit negativer Markierung bestimmt, wobei das Ergebnis `-1` sein soll, wenn kein Knoten eine negative Markierung hat.
- b) Definieren Sie eine Funktion `highestSingle::Baum->Int` welche die minimale Tiefe eines Knotens bestimmt, dessen Elternknoten nur ein Kind hat (das zweite ist ein `Nil`), wobei das Ergebnis `0` sein soll, wenn es keinen solchen Knoten gibt.
- c) Definieren Sie eine Funktion `biggestJump::Baum->Int`, welche die größte Differenz aus den Markierungen eines Knotens v und eines Nachfahrens von v bestimmt, wobei das Ergebnis `0` sein soll, wenn der Baum nur aus der Wurzel besteht.
Achtung: Auch die Enkel und Urenkel gehören zu den Nachfahren!
- d) Analysieren Sie die Laufzeit von `biggestJump` für Bäume mit n Knoten in der Form $\Theta(f(n))$.

Aufgabe 2: Strukturelle Induktion 6 Punkte

Gegeben sind die Funktionen `g n m = n*n+m` und `square n = n*n` sowie die bekannten Definitionen

```
map f [ ]          = [ ]          -- (1)
map f (x:xs)       = f x : map f xs -- (2)
foldr f e [ ]      = e             -- (3)
foldr f e (x:xs)   = f x (foldr f e xs) -- (4)
sum xs             = foldr (+) 0 xs -- (5)
```

Beweisen Sie, dass für beliebige `Int`-Listen `xs` die Identität `sum(map square xs)=foldr g 0 xs` gilt.

Aufgabe 3: Lazy evaluation 3 + 3 Punkte + 3 Zusatzpunkte

Betrachten Sie die Funktionen `fstCommon1`, `fstCommon2::[Int]->[Int]->[Int]->Int` mit

```
fstCommon1 xs ys zs = head[x|x<-[x|x<-xs,y<-ys,x==y],z<-zs,x==z]
fstCommon2 xs ys zs = head[x|x<-[x|x<-xs, elem x ys],z<-zs,x==z]
elem x [ ] = False
elem x (y:ys) = (x==y) || elem x ys
```

- a) Wie viele Vergleichsschritte erfordert die Auswertung von

`fstCommon1 [1..10] [2..10] [3..10] ?` (mit kurzer Begründung)

b) Analysieren Sie die (worst case) Laufzeit von `fstCommon1` für drei Listen, die jeweils die Länge n haben. Gefragt sind obere und untere Schranken, also möglichst eine Funktion der Form $\Theta(f(n))$.

c) Zusatzaufgabe: Analysieren Sie die (worst case) Laufzeit von `fstCommon2` für drei Listen, die jeweils die Länge n haben (auch hier ein $\Theta(f(n))$).

Aufgabe 4:

Typbestimmung

3 + 3 Punkte

Bestimmen Sie den allgemeinst möglichen Typ für die folgenden Ausdrücke und begründen Sie kurz Ihre Antworten:

a) `f x y z = head [(s,t) | s <- x, t <- (y:x), 2*t == s, z s]`

b) `g x y z`
`|x == [y] = z`
`|otherwise = x:z`

Aufgabe 5:

λ -Kalkül

2 + 4 Punkte

a) Bestimmen sie für den λ -Ausdruck $E = (\lambda x y. x y z)(\lambda x. x y)(\lambda z. z x)$ die Mengen $FV(E)$ und $BV(E)$ und zeigen Sie für jedes Auftreten von Variablen in E an, ob sie in E frei oder gebunden sind.

b) Reduzieren Sie den Ausdruck so weit wie möglich.

Aufgabe 6:

Codierungen

4 Punkte

Welcher der folgenden Codes $C_1, C_2, C_3 \subseteq \{0, 1, 2\}^*$ ist eindeutig decodierbar und welcher nicht ? (mit kurzer Begründung!)

$C_1 = \{01, 012, 0111, 10, 210\}$

$C_2 = \{01, 02, 10, 210\}$

$C_3 = \{01, 0122, 10, 210\}$