

# Funktionale Programmierung

## 2. Übungsblatt

Prof. Dr. Margarita Esponda

### 1. Aufgabe (3 Punkte)

Gegeben sei folgende Funktionsdefinition:

`bin2dec :: [Int] -> Int``bin2dec bits = bin2dec' 0 bits``where``bin2dec' ac [b] = 2*ac + b``bin2dec' ac (b:bs) = bin2dec' (2*ac + b) bs`

Reduzieren Sie folgenden Ausdruck, schreiben Sie die einzelnen Schritte bis zur Normalform.

`bin2dec [0,1,0,1,1,0] => ...`

### Lösung:

```
bin2dec [0,1,0,1,1,0] => bin2dec' 0 [0,1,0,1,1,0]
                        => bin2dec' (2*0 + 0) [1,0,1,1,0]
                        => bin2dec' 0 [1,0,1,1,0]
                        => bin2dec' (2*0 + 1) [0,1,1,0]
                        => bin2dec' 1 [0,1,1,0]
                        => bin2dec' (1*2 + 0) [1,1,0]
                        => bin2dec' 2 [1,1,0]
                        => bin2dec' (2*2 + 1) [1,0]
                        => bin2dec' 5 [1,0]
                        => bin2dec' (5*2 + 1) [0]
                        => bin2dec' 11 [0]
                        => bin2dec' (11*2 + 0)
                        => 22
```

### 2. Aufgabe (6 Punkte)

Die Zahl  $\pi$  kann mit der folgenden unendlichen Seriensumme berechnet werden:

$$\pi = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(2^{k+1})(k!)^2}{(2k+1)!}$$

Definieren Sie eine Haskell Funktion **roughlyPI**, die bei Eingabe einer natürlichen Zahl **k** die Seriensumme von **0** bis zum **k**-Wert berechnet.

Anwendungsbeispiel:

`roughlyPI 1000 => 3.1415926535897922`

### Lösung:

```
roughlyPI :: Double -> Double
roughlyPI 0 = 2
roughlyPI n = e1/e2 + (roughlyPI (n-1))
  where
    e1 = 2**n*(factorial n)**2
    e2 = factorial (2*n + 1)
    factorial 0 = 1
    factorial n = n * factorial (n-1)
```

### 3. Aufgabe (4 Punkte)

Schreiben Sie eine **rekursive** Funktion, die einen Text als Argument bekommt und alle Zeichen, die nicht Klammern sind, aus dem Text entfernt.

Anwendungsbeispiel:

```
onlyParenthesis "[ (2+7.0)*a-(xyz), {word}]" => "[()(){}]"
```

### Lösung 1):

```
onlyParenthesis :: [Char] -> [Char]
onlyParenthesis [] = []
onlyParenthesis (c:cs) | isParenthesis c = c:(onlyParenthesis cs)
                      | otherwise = onlyParenthesis cs

isParenthesis :: Char -> Bool
isParenthesis c = c=='(' || c==')' || c=='[' || c==']' || c=='{' || c=='}'
```

### Lösung 2):

```
onlyParenthesis :: [Char] -> [Char]
onlyParenthesis [] = []
onlyParenthesis (c:cs) | isIn pList c = c:(onlyParenthesis cs)
                      | otherwise = onlyParenthesis cs
  where
    pList = "()[]{}"
    isIn [] c = False
    isIn (p:ps) c = c==p || isIn ps c
```

**Lösung 3):** (Richtig! Aber in diesem Übungsblatt noch nicht als Lösung erlaubt, weil eine explizite rekursive Lösung in der Aufgabenstellung gefordert wurde. D.h. noch keine Listengeneratoren waren erlaubt).

```
onlyParenthesis :: [Char] -> [Char]
onlyParenthesis cs = [c | c <- cs, elem c "()[]{}"]
```

### 4. Aufgabe (4 Punkte)

Eine Hexagonalzahl ist eine Zahl der Form  $2n^2 - n$ . Schreiben Sie eine **rekursive** Haskell-Funktion **hexagonalNums**, die bei Eingabe einer natürlichen Zahl  $n$  die ersten  $n$  Hexagonalzahlen in einer Liste zurückgibt.

Anwendungsbeispiel:

```
hexagonalNums 9 => [0, 1, 6, 15, 28, 45, 66, 91, 120, 153]
```

### Lösung:

```
hexagonalNums :: Integer -> [Integer]
hexagonalNums n = hexaNums 0
  where
    hexaNums k | k>n = []
               | otherwise = (2*k*k - k):hexaNums (k+1)
```

**Lösung 2):** (Richtig! Aber entspricht nicht der Aufgabenstellung einer rekursiven Funktion zu definieren)

```
hexagonalNums :: Integer -> [Integer]
hexagonalNums n = [ 2*h*h-h | h <- [0..n]]
```

### 5. Aufgabe (5 Punkte)

Schreiben Sie eine **rekursive** Haskell-Funktion, die aus einer Liste von Zahlen den Durchschnitt aller Zahlen, die innerhalb des Intervalls [a, b] liegen, berechnet.

Anwendungsbeispiel:

**averageInInterval** 2 5 [2.0, 3.0, 5.0, 1.0, 0.0, 1.0] => 3.333

### Lösung:

```
averageInInterval :: Double -> Double -> [Double] -> Double
averageInInterval a b xs = aveInt 0 0 xs
  where
    aveInt 0 0 [] = error "no average without numbers..."
    aveInt ave n [] = ave
    aveInt ave n (y:ys) | y>=a && y<= b = aveInt ((ave*n+y)/(n+1)) (n+1) ys
                        | otherwise = aveInt ave n ys
```

**Lösung 2):** (Richtig! Aber entspricht nicht der Aufgabenstellung einer rekursiven Funktion zu definieren)

```
averageInInterval :: Double -> Double -> [Double] -> Double
averageInInterval a b xs | lenOfList>0 = (sum numsInInt)/(fromIntegral(lenOfList))
                        | otherwise = error "no possible average without numbers"
  where
    numsInInt = [x | x <- xs, x>=a, x<=b]
    lenOfList = length numsInInt
```

### 6. Aufgabe (4 Punkte)

Schreiben Sie eine Funktion, die bei Eingabe einer positiven ganze Zahl die Einsen der Binärstellung der Zahl addiert (Quersumme der Binärdarstellung der Zahl berechnet).

### Lösung:

```
qsumBin :: Int -> Int
qsumBin 0 = 0
qsumBin n = (mod n 2) + (qsumBin (div n 2))
```

### 7. Aufgabe (4 Punkte)

Definieren Sie eine Haskell-Funktion, die bei Eingabe einer Zahl in Hexadezimal-Darstellung die Oktal-Darstellung der Zahl berechnet.

Die Zahl soll als Zeichenkette eingegeben werden.

Anwendungsbeispiel:

**hex2okt** "1F81F8" => „07700770"

### Lösung:

```
hex2Okt :: [Char] -> [Char]
hex2Okt xs = bin2Oct (completeBits (hex2Bin xs))
  where
    completeBits bs | mod3>0  = (replicate (3 - mod3) '0') ++ bs
                    | otherwise = bs
    where
      mod3 = mod (length bs) 3

hex2Bin [] = []
hex2Bin (h:hs) = (look h hex2binTable) ++ (hex2Bin hs)
bin2Oct [] = []
bin2Oct (b1:b2:b3:bs) = (look (b1:b2:b3:[]) bin2octTable) : (bin2Oct bs)

look :: Eq a => a -> [(a, b)] -> b
look a [] = error "nothing found "
look a ((x,y):xs) | a==x = y
                  | otherwise = look a xs

hex2binTable :: [(Char, [Char])]
hex2binTable = [('0',"0000"), ('1',"0001"), ('2',"0010"), ('3',"0011"),
                ('4',"0100"), ('5',"0101"), ('6',"0110"), ('7',"0111"),
                ('8',"1000"), ('9',"1001"), ('A',"1010"), ('B',"1011"),
                ('C',"1100"), ('D',"1101"), ('E',"1110"), ('F',"1111")]

bin2octTable :: [( [Char], Char)]
bin2octTable = [("000",'0'), ("001",'1'), ("010",'2'), ("011",'3'),
                ("100",'4'), ("101",'5'), ("110",'6'), ("111",'7')]
```

### Wichtige Hinweise:

- 1) Verwenden Sie geeignete Namen für Ihre Variablen und Funktionsnamen, die den semantischen Inhalt der Variablen oder die Semantik der Funktionen wiedergeben.
- 2) Verwenden Sie vorgegebene Funktionsnamen, falls diese angegeben werden.
- 3) Kommentieren Sie Ihre Programme.
- 4) Verwenden Sie geeignete lokale Funktionen und Hilfsfunktionen in Ihren Funktionsdefinitionen.
- 5) Geben Sie für alle Funktionen die entsprechende Signatur an.
- 6) Schreiben Sie getrennte Test-Funktionen für alle Aufgaben.
- 7) Die Lösungen sollen elektronisch (nur Whiteboard-Upload) abgegeben werden. **Keine verspätete Abgabe per Email ist erlaubt.**