

Funktionale Programmierung

2. Übungsblatt (für das Tutorium)

Prof. Dr. Margarita Esponda

Ziel: Auseinandersetzung mit Tuples, Listen und erste rekursive Funktionen.

1. Aufgabe (Ziel: Variablenbindung bzw. Gültigkeitsbereich oder Sichtbarkeit von Variablen)

Betrachten Sie folgende haskell-Funktionsdefinitionen:

```
u = let a = 0
      b = a + ( let c = 3 in c + 2*a )
      in b * b
```

```
v n = let x = n
        y = x + ( let x = 3
                    y = z
                    in x+y )
        z = x^2
        in y*y
```

Ohne die Funktionen in Haskell einzugeben, berechnen Sie den Wert folgender Ausdrücke.

u v 2

Lösung:

9 81

2. Aufgabe (Ziel: Einfache rekursive Funktionen mit Listen zu definieren)

Schreiben Sie eine Haskell-Funktion, die alle Leerzeichen aus einem beliebigen Text entfernt.

a) Verwenden Sie in Ihrer Funktionsdefinition explizite Rekursion.

b) Definieren Sie die gleiche Funktion mit Hilfe von Listengeneratoren.

Anwendungsbeispiel:

```
skipSpaces "abe cd a b h" => "abcdabh"
```

Lösung:

```
skipSpaces :: [Char] -> [Char]
skipSpaces [] = []
skipSpaces (x:xs) | x==' ' = skipSpaces xs
                  | otherwise = x:(skipSpaces xs)
```

Lösung:

```
skipSpaces' xs = [x | x <- xs, x==' ']
```

3. Aufgabe (Ziel: Einfache rekursive Funktionen mit Listen zu definieren)

Definieren Sie eine Haskell-Funktion, die aus einer beliebigen Binärzahl n (Zweierkomplement-Darstellung) die entsprechende negative Zahl ($-n$) berechnet. Es wird selbstverständlich angenommen, dass die Eingabe- und Ergebniszahl der Funktion immer die gleiche Bitlänge haben.

Anwendungsbeispiel:

```
twoComplement [0,0,0,1,1,0,1,0] => [1,1,1,0,0,1,1,0]
```

Lösung:

```
twoComplement :: [Int] -> [Int]
twoComplement xs = reverse(addOne(reverse(complement xs)))
  where
    addOne [] = []
    addOne (1:xs) = 0:(addOne xs)
    addOne (0:xs) = 1:xs

    complement [] = []
    complement (x:xs) = (1-x):complement xs
```

Wichtige Hinweise:

- 1) Verwenden Sie geeignete Namen für Ihre Variablen und Funktionsnamen, die den semantischen Inhalt der Variablen oder die Semantik der Funktionen wiedergeben.
- 2) Verwenden Sie vorgegebene Funktionsnamen, falls diese angegeben werden.
- 3) Kommentieren Sie Ihre Programme.
- 4) Verwenden Sie geeignete lokale Funktionen und Hilfsfunktionen in Ihren Funktionsdefinitionen.
- 5) Schreiben Sie in alle Funktionen die entsprechende Signatur.