

تکلیف دوم

نکات کلی:

- تکالیف را در دایرکتوری خود آن تکلیف گذاشته و در گیت‌هاب push کنید.

Homework2: ScreenShot1.png, ScreenShot2.png, Solution.pdf

- **حتما** تکالیف را zip یا rar کرده و در سامانه ی SESS نیز آپلود کنید (به دلیل مسائل مربوط به آموزش دانشگاه)
- در صورتی که از زمان آپلود در سامانه ی SESS گذشته باشد، میتوانید با TA هماهنگ کرده و در همان گیت‌هاب آپلود نمایید.
- در انتها همه ی تکالیف و پروژه ی شما در گیت‌هاب مورد بررسی قرار خواهند گرفت.
- زمان آپلود تکالیف قابل مشاهده ست و تکالیف آپلود شده پس از گذشت از زمان آن، با کسر نمره تصحیح خواهند شد.

پیش تکلیف:

۱. مطالعه ی فصل اول کتاب DirectX (انگلیسی یا ترجمه ی فارسی)
۲. مطالعه دقیق خلاصه ی آخر فصل اول کتاب DirectX (بخش خلاصه امتحانی ست)
۳. موارد اضافه، توضیحات زیاد از حد و خیلی جزئی و اثبات های ریاضی در کتاب، نیازی به مطالعه ندارند.

متن تکلیف: (۳ فایل)

۱. اجرای فایل های tol.cpp و VectorOps.cpp از Chapter 1 و فرستادن عکس اجرای آنها
- فرمت فایل ارسالی، jpeg یا png باشد.

۲. حل تمارین ۱، ۳ (امتیازی)، ۴، ۵، ۹ (امتیازی)، ۱۷ از فصل ۱ به صورت دستنویس

- راه حل نیز جزئی از جواب شماسست و فقط نوشتن جواب نهایی قابل قبول نیست.
- سوالات امتیازی به صورت نمره ی اضافه هستند و اجباری در حل آن ها نیست.
- بعد فرستاده شدن پاسخ تکلیف، سوالات امتیازی را مطالعه کنید، میتوانند امتحانی باشند.
- زمان لازم برای پاسخگویی ۳ ساعت است.
- فرمت فایل ارسالی، pdf باشد.