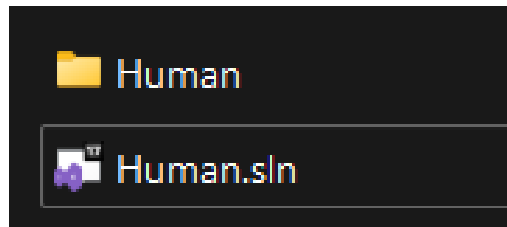


تکلیف پنجم

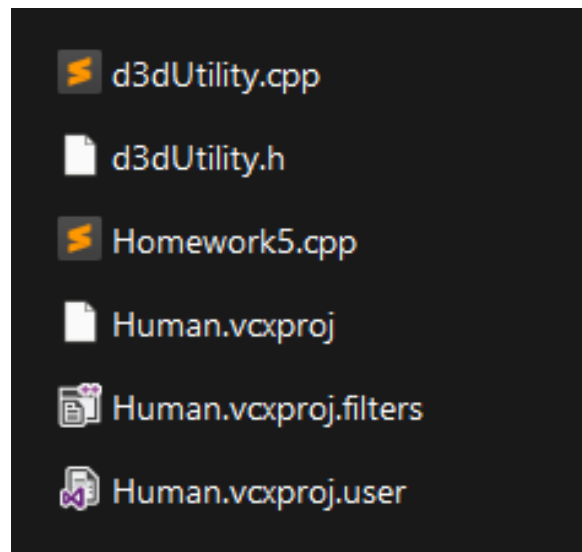
نکات کلی:

- تکالیف را در دایرکتوری خود آن تکلیف گذاشته و در گیتهاب push کنید.

Homework5: Human, Human.sln



داخل Homework5 Directory



داخل Human Directory

- حتما دایرکتوری های **x64** را حذف کنید (حجم و تعداد فایل بسیار زیادی دارند و نیازی هم به آن ها نیست)
- **فقط** فایل های ذکر شده در بالا (یا فایل های کم حجمی که خودتان اضافه کرده اید) را بفرستید و از آپلود فایل با حجم بالا پرهیزید.

- **حتما** تکالیف را zip یا rar کرده و در سامانه‌ی SESS نیز آپلود کنید (به دلیل مسائل مربوط به آموزش دانشگاه)
- در صورتی که از زمان آپلود در سامانه‌ی SESS گذشته باشد، می‌توانید با TA هماهنگ کرده و در همان گیت‌هاب آپلود نمایید.
- در انتها همه‌ی تکالیف و پروژه‌ی شما در گیت‌هاب مورد بررسی قرار خواهند گرفت.
- زمان آپلود تکالیف قابل مشاهده‌ست و تکالیف آپلودشده پس از گذشت از زمان آن، با کسر نمره تصحیح خواهند شد.

پیش تکلیف:

۱. مطالعه‌ی فصل‌های مربوطه در کتاب DirectX9
۲. دیدن فیلم‌های آپلودشده در گروه تلگرامی گرافیک کامپیوتری

متن تکلیف: (۱ فایل و ۱ دایرکتوری)

۱. ساخت یک پروژه از روی Template پروژه، طراحی آدمک، طراحی زمین و آسمان، طراحی خانه‌ی ساده و رنگ‌بندی تمام اشیای داخل پروژه (خانه، زمین، آسمان، آدمک)
- در صورتی که Template پروژه را ندارید، فیلم شماره‌ی ۱ و ۲ را ببینید.
 - برای بخش امتیازی می‌توانید، **حرکت آدمک** را به پروژه اضافه کنید. این بخش صرفاً برای همین تکلیف امتیازی بوده و در تکالیف‌های دیگر جز متن اصلی تکلیف خواهد بود.
 - پاسخ مشخص و کاملی برای قسمت پروژه و تکالیف مربوط به آن نیست، هر فردی می‌تواند پیاده‌سازی مخصوص به خود را داشته باشد و خلاقیت خود را به کار ببرد. برای همین بعد از تمام شدن مهلت این تکلیف، پاسخی از طرف TA برای شما ارسال **نخواهد شد**.
 - زمان لازم برای پاسخگویی **۱۲ ساعت** است.
 - فرمت فایل ارسالی در گیت‌هاب نیازی به فشرده‌سازی ندارد.