

1- خیر مشکل کد این است که اگر تعداد پرانتزهای '(' بیشتر باشد آنگاه با وجود Pop و Push

باز هم عبارت balanced چاپ می شود به شکل صحیح کد رو به زبان C++ نوشتم

2- کد به زبان C++ نوشته شده

3- کد به زبان C++ نوشته شده

4- تعداد کل حالات برای رسیدن به ترتیب [3, 2, 1] $3! = 6$ می باشد. اما ما باید

حالات مطلوب را بیایم. حالت 1: 3, 2, 1 به ازای ترتیب است و نیاز به عملیات

اضافه ندارد. حالت 2: 2, 3, 1 به عدد 2 و 3 را مستقل و 1 را قبل از 2 قرار می دهیم

حالت 3: 3, 1, 2 به عدد 3 را وارد صف کرده و اعداد 1 و 2 را خارج می کنیم.

حالت 4: 1, 3, 2 به عدد 1 به صف رفته و 2 و 3 نیز خارج مانده و مدیریت می شوند.

حالت 5: 2, 1, 3 به 2 وارد صف شده، 1 را قبل از 2 قرار می دهیم و 3 را خارج می کنیم.

حالت 6: 1, 2, 3 به این حالت امکان پذیر نیست.

5- در ابتدا پشته خالی است و همچنین می دانیم که نمی توانیم بیشتر از عناصر موجود در پشته را حذف

حذف کنیم. اگر فرض کنیم $n = ck$ باشد داریم: $O(2k) \rightarrow O(2k+1)$
 $O(2k) \rightarrow O(2k+1) \rightarrow O(2n) \rightarrow O(n)$

6- در یک عبارت پسوندی حداقل فضای مورد نیاز بسته برای انزایی یک عبارت پسوندی برابر است با بیشترین تعداد عملوندهای هم زمان موجود در بسته.

7- مراحل: \times عمل وند است پس به خروجی اضافه می شود / - عملگر است به بسته افغانه می شود / \wedge عملوند است به خروجی اضافه می شود $[x \wedge y]$ / - عملگر است پس وارد بسته شده و - قبلی خارج می شود $[x \wedge -]$ / z عملوند است به خروجی اضافه می شود $[x \wedge y - z]$ / * عملگر اولویت آن بسته تر است پس به بسته افغانه می شود $(*) -$ / ' ' محلی اولویت آن از همه بسته است پس به بسته افغانه می شود $(*) -$ / a عملوند است و به خروجی اضافه می شود $[x \wedge y - z a]$ / + عملگر است و چون بعد از پرانتز آمده به بسته افغانه می شود $(+) - (+)$ / b عملوند است به خروجی اضافه می شود $[x \wedge y - z a b]$ / ' ' پرانتز بسته است پس همه عملگرها را تا رسیدن به پرانتز باز وارد خروجی می کنیم و پرانتز را حذف می کنیم $[x \wedge y - z a b +]$ / در نهایت کل بسته را وارد خروجی می کنیم $[x \wedge y - z a b + * -]$

10- کد به زبان C++ نوشته شده

11- کد به زبان C++ نوشته شده

12- کد به زبان C++ نوشته شده