

Armin Veizović

SOFTVERSKI INŽENJER I
WEB DEVELOPER

Student sam završne godine Prirodno-matematičkog fakulteta u Sarajevu, smjer Informacione tehnologije. Zaista uživam u učenju o full-stack web razvoju. Dobar sam u radu s drugima i volim stalno učiti nove stvari.



+38761688538



29armin.veizovic@gmail.com



Sarajevo, Bosna i Hercegovina



<https://arminveizovic.netlify.app/>



<https://www.linkedin.com/in/armin-veizovi%C4%87-a63b8b2b9/>



<https://github.com/ArminVeizovic>

EDUCATION

ELEKTROTEHNIČAR ENERGETIKE

Elektrotehnička škola za energetiku | Sarajevo
2017-2021

STRUČNI SPECIJALISTA IZ INFORMACIONIH TEHNOLOGIJA

Prirodno-matematički fakultet | Sarajevo
2021 - /

SKILLS

- HTML
- CSS
- JavaScript
- Python
- C++
- Java
- Node.js
- React.js
- Next.js
- FastAPI
- SQL
- Android - Kotlin
- Git
- Bootstrap
- English language
- Communication

EXPERIENCE

QUALITY ASSURANCE TESTING INTERN

Rubicon d.o.o. | Sarajevo

- Manuelno Testiranje
- Eksploratorno testiranje
- Agile i Scrum metodologije

HAKATONI I PROJEKTI NA FAKULTETU

Prirodno matematički fakultet | Sarajevo

- Razvijao sam projekte u različitim tehnologijama, uvijek preuzimajući ulogu full-stack developera.

UNESCO HAKATON "Innovate For Peace: No To Hate Speech" 2024

UNESCO | Sarajevo

EXPERIENCE THROUGH STUDY

- Izgradio sam snažne temelje u HTML-u, CSS-u i JavaScriptu, omogućavajući mi dizajn i razvoj responzivnih, vizualno privlačnih i korisnički pristupačnih web sučelja. Imam iskustva s modernim praksama web dizajna i implementacijom dinamičnih funkcionalnosti za poboljšanje korisničke interakcije.
- Stekao sam napredne vještine u SQL-u kroz intenzivan rad s relacijskim bazama podataka kao što su PostgreSQL, MySQL i SQLite. Implementirao sam efikasne sheme baza podataka, optimizirao upite za bolje performanse i osigurao integritet podataka u složenim sistemima.
- Razvio sam dinamičnu web aplikaciju za naručivanje i dostavu hrane pod nazivom „Foodie“, koristeći Next.js za frontend, FastAPI za backend i PostgreSQL za upravljanje bazom podataka. Aplikacija podržava više korisničkih uloga sa prilagođenim funkcionalnostima za administratore, menadžere restorana, dostavljače i korisnike. Uključuje napredne funkcionalnosti poput notifikacija u realnom vremenu i sistema ocjenjivanja, osiguravajući efikasno i korisnički pristupačno iskustvo.
- Suradivao sam na platformi za rezervaciju sportskih dvorana pod nazivom „Sportfix“, koristeći Next.js za frontend, FastAPI za backend i PostgreSQL za upravljanje bazom podataka. Ovaj projekt je naglasio timsku suradnju i prakse razvoja full-stack aplikacija.
- Razvio sam web aplikaciju za upravljanje projektima i praćenje rada koristeći Node.js za backend, EJS za frontend i PostgreSQL za upravljanje bazom podataka. Aplikacija podržava različite korisničke uloge, uključujući administratore, menadžere projekata i radnike, omogućavajući efikasno praćenje projekata, dodjelu zadataka i bilježenje radnih sati. Ključne funkcionalnosti uključuju automatizirane izvještaje, email notifikacije, interni sistem za razmjenu poruka i praćenje prisustva. Sistem osigurava bolju komunikaciju, precizno izvještavanje i povećanu produktivnost unutar organizacija.
- Razvio sam portfolio web stranicu koristeći React.js, prikazujući svoje vještine, projekte i dostignuća na strukturiran i interaktivan način.
- Stekao sam praktično iskustvo u razvoju Android aplikacija, razvijajući aplikaciju za upravljanje knjigama pod nazivom „Bookfix“, koristeći Kotlin i Jetpack Compose. Aplikacija omogućava korisnicima praćenje čitanja uz funkcionalnosti poput upravljanja statusom knjiga, kreiranja liste želja i dijeljenja detalja o knjigama. Integrira API baze podataka knjiga koristeći Retrofit za dohvat podataka u realnom vremenu i nudi intuitivnu MVVM arhitekturu za upravljanje stanjem. Ključne funkcionalnosti uključuju pretragu, pregled detalja o knjigama, bilježenje napretka i jednostavnu navigaciju. Aplikacija podržava offline režim, dinamične rasporede za mobilne i tablet uređaje te direktne linkove za kupovinu knjiga na Amazonu.
- Naučio sam i primijenio principe objektno orijentiranog programiranja, strukture podataka i algoritme koristeći C++, omogućavajući mi efikasno rješavanje složenih problema.

- Razvio sam kompletnu aplikaciju za chat u realnom vremenu pod nazivom „HulkChat“ s backendom i frontendom. Backend je izgrađen koristeći Node.js, Express.js, Socket.IO, Redis i JWT za sigurnu autentifikaciju korisnika. Frontend je razvijen koristeći React.js. Aplikacija podržava razmjenu poruka u realnom vremenu, registraciju korisnika i upravljanje chat sobama, dok se poruke pohranjuju u PostgreSQL bazu podataka. Implementirao sam ograničenje broja zahtjeva kako bih spriječio spamanje, te dodao opcionalne funkcionalnosti poput privatnih poruka, statusa korisnika (online/offline), trajnih chat soba i praćenja statusa poruka. Pored toga, PostgreSQL sam koristio za upravljanje korisničkim podacima, chat sobama, članstvima u sobama i porukama s relacijskom shemom, osiguravajući efikasno čuvanje i dohvaćanje podataka.
- Razvio sam igru 2048 u Javi, kliznu slagalicu u kojoj igrači spajaju numerirane pločice na mreži kako bi dosegli pločicu s vrijednošću 2048. Igra je izgrađena u Javi s jasnom strukturom, odvajajući logiku igre, grafički korisnički interfejs (GUI) i konzolno sučelje. Funkcionalnosti uključuju spajanje pločica, generisanje nasumičnih pločica i praćenje rezultata, dok igračima omogućava spremanje i učitavanje napretka igre. Projekt je razvijen koristeći Eclipse IDE i podržava i grafičko i konzolno igranje, čineći ga svestranom aplikacijom za uvježbavanje osnovnih koncepta Jave, kao što su objektno orijentisano programiranje, pohrana podataka i programski događaji.
- Razvio sam web aplikaciju pod nazivom „InfraTracker“, sistem za prijavu komunalnih problema koristeći Node.js za backend, EJS za frontend i PostgreSQL za upravljanje bazom podataka. Sistem omogućava korisnicima prijavu infrastrukturnih problema (npr. oštećeni trotoari, ulična rasvjeta), praćenje statusa i dodavanje opisa, lokacija i slika. Administratori mogu upravljati i kategorizirati probleme, rješavati tikete i dodjeljivati zadatke putem posebnog panela. Funkcionalnosti uključuju autentifikaciju korisnika, notifikacije, mapu s prikazom problema i statističko izvještavanje za efikasno upravljanje prijavljenim problemima.
- Izgradio sam snažne temelje u Pythonu, fokusirajući se na programske osnove i tehnike rješavanja problema.
- Radio sam s popularnim bibliotekama i frameworkovima poput Bootstrapa, Material-UI-a i jQuery-ja za kreiranje responzivnih i profesionalnih web dizajna.
- Intenzivno sam koristio Git i GitHub za verzionisanje koda i kolaborativni razvoj, osiguravajući efikasno upravljanje kodom, praćenje promjena i nesmetanu suradnju unutar timova.

Ovo sveobuhvatno iskustvo opremilo me raznovrsnim tehničkim vještinama i dubokim razumijevanjem frontend i backend razvoja, verzionisanja koda i principa softverskog inženjeringa, čineći me sigurnim u suočavanju s različitim tehničkim izazovima.