Klick auf einen der Drumpad-Buttons

Button mit id ***#drumx*** triggert function playSample über den eventListener

Je nach id-Name wird die Variable x mithilfe des Switch-Case durch die drumnummer und deren Sound ausgegeben

Klick auf Play-Button

Function definedBeat wird durch den eventListener aufgerufen und das beat-Array wird durch die Funktion abgespielt, inklusive der Intervalleklaration