



Briag FROUX ROTRU

Étudiant EPITECH 5e Année

Je suis un étudiant passionné par l'informatique et le jeu vidéo. J'apprends vite et je suis autonome. Je cherche un contrat pour valider mes études et entrer dans le monde du travail. Je suis disponible dès mars.

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Jeu vidéo
- Jeu de Rôle
- Écriture
- Dessin
- Vidéo
- Musique

COORDONNÉES

Adresse : 12 Boulevard du Levant
92000 Nanterre
Téléphone : 07 62 60 23 88
E-mail : briag.froux@epitech.eu
Linktree:



<https://linktr.ee/briagfr>

FORMATION

Titre d'Expert en Technologie de l'Informatique

Epitech, (En cours, première année d'étude)

- Formation débutée en septembre 2018
- 4e année d'étude à l'étranger à Keimyung University en Corée du Sud
 - Game Project (Unity)
 - Physical Computing (Arduino)
 - 3D Modeling & 3D Animation (Maya)
 - Computer Graphics (C++, OpenGL)

Baccalauréat STI2D

Lycée Julliot de la Morandière, Granville (2015 - 2018)

- Option Science de l'Ingénieur et du Numérique

EXPÉRIENCE

Projets de fin d'étude

EasyTerms, application mobile offrant des résumés générés par IA facile à comprendre de contrat général d'utilisations. Technologie utilisée :

- React Native
- Node.js
- PyTorch

Projets EPITECH

Listes non exhaustive de projets entrepris jusqu'à présent

- "My Runner", jeu de plate-forme en C utilisant la CSFML
- "Dashboard", application web en C#/.Net s'interfaçant avec plusieurs API
- "Arcade", application en C++ utilisant des bibliothèques dynamiques
- "Space Jammed", jeu de réflexion créé en 2 jours avec le moteur Godot

Mi-temps puis stage développeur

Kmex (septembre 2021 - mars 2022 puis avril - juillet 2022)

- Mi-temps et stage effectué dans le cadre de mes études
- Maintenance et ajout de fonctionnalité en C#/.Net utilisant Pervasive SQL
- Maintenance et ajout de fonctionnalité pour une solution web en C#/.Net

Consultant développeur

Kmex (février - juillet 2021)

- Maintenance et ajout de fonctionnalité en C#/.Net utilisant Pervasive SQL
- Maintenance et ajout de fonctionnalité pour une solution web en C#/.Net

Stage développeur

Kmex (septembre - décembre 2020)

- Stage effectué dans le cadre de mes études
- Mise à jour d'une solution en C++ utilisant Pervasive SQL
- Ajout de fonctionnalité en C#/.Net utilisant Pervasive SQL

COMPÉTENCES

- Anglais niveau C1
- Langage de programmation : C/C++, C#/.Net, Python, Node.js, HTML/CSS, React, Next.js, React Native, Flutter, Shell,
- Moteurs de jeu : Godot, Unity, Unreal Engine 5

PRIX ET DISTINCTION

- Participation au Concours Général 2018
- 4e régional aux Olympiades des Métiers en Robotique Mobile en 2018
- Olympiades des sciences de l'ingénieur en 2018