



Briag FROUX ROTRU

Développeur full stack et mobile

Je suis diplômé BAC+5 passionné par l'informatique et le jeu vidéo. J'apprends vite et je suis autonome. Je suis disponible dès 2025.

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Jeu vidéo
- Jeu de Rôle
- Écriture
- Dessin
- Vidéo
- Musique

COORDONNÉES

Adresse : 12 Boulevard du Levant
92000 Nanterre
Téléphone : 07 62 60 23 88
E-mail : briag.fr@gmail.com
Linktree:



<https://linktr.ee/briagfr>

FORMATION

Titre d'Expert en Technologie de l'Informatique

Epitech, (2018-2024)

- Certificat RNCP5588 de niveau 7
- 4e année d'étude à l'étranger à Keimyung University en Corée du Sud
 - Game Project (Unity)
 - Physical Computing (Arduino)
 - 3D Modeling & 3D Animation (Maya)
 - Computer Graphics (C++, OpenGL)

Baccalauréat STI2D

Lycée Julliot de la Morandière, Granville (2015 - 2018)

- Option Science de l'Ingénieur et du Numérique

EXPÉRIENCE

Klava Innovation

Développeur full stack et mobile

Stage (mars - août 2024)

CDD (septembre - décembre 2024)

- Stage effectués dans le cadre de mes études
- Maintenance et ajout de fonctionnalité en React Native utilisant Firebase
- Maintenance et ajout de fonctionnalité pour une solution web en React
- Création d'un site marchand via l'outil Wordpress

Kmex Consulting

Développeur application et full-stack

Stage (avril - juillet 2022)

Mi-temps (septembre 2021 - mars 2022)

Temps partiel (février - juillet 2021)

Stage (septembre - décembre 2020)

- Contrats effectués dans le cadre de mes études
- Mise à jour d'une solution en C++ utilisant Pervasive PSQL
- Maintenance et ajout de fonctionnalité en C#/.Net utilisant Pervasive PSQL
- Maintenance et ajout de fonctionnalité pour une solution web en C#/.Net

Projets de fin d'étude

EasyTerms, application mobile offrant des résumés générés par IA facile à comprendre de contrat général d'utilisations. Technologie utilisée :

- React Native
- Node.js
- PyTorch

Projets EPITECH

Listes non exhaustive de projets entrepris jusqu'à présent

- "My Runner", jeu de plate-forme en C utilisant la CSFML
- "Dashboard", application web en C#/.Net s'interfaçant avec plusieurs API
- "Arcade", application en C++ utilisant des bibliothèques dynamiques
- "Space Jammed", jeu de réflexion créé en 2 jours avec le moteur Godot

COMPÉTENCES

- Anglais niveau C1
- Langage de programmation : C/C++, C#/.Net, Python, Node.js, HTML/CSS, React, Next.js, React Native, Flutter, Shell
- Moteurs de jeu : Godot, Unity, Unreal Engine 5
- Outil web : Wordpress

PRIX ET DISTINCTION

- Participation au Concours Général 2018
- 4e régional aux Olympiades des Métiers en Robotique Mobile en 2018
- Olympiades des sciences de l'ingénieur en 2018