# VILNIAUS UNIVERSITETSS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS INFORMATIKOS INSTITUTAS PROGRAMŲ SISTEMŲ BAKALAURO STUDIJŲ PROGRAMA

# Saviorganizuojantys neuroniniai tinklai Self organizing neural networks

Laboratorinio darbo ataskaita

Atliko: Armintas Pakenis

Darbo vadovas: prof. dr. Olga Kurasova

## **TURINYS**

1.	UŽDUOTIES TIKSLAS	2
	1.1. Duomenys	2
	1.2. Įranga	2
2.	METODAI	3
	2.1. Naudotos funkcijos	3
	2.2. Mokymas	3
3.	REZULTATAI	4
4.	IŠVADOS	6

# 1. Užduoties tikslas

Užduoties tikslas — suprogramuoti saviorganizuojančio neuroninio tinklo (žemėlapio, SOM) mokymo algoritmą, apmokyti jį naudojant pasirinktus duomenis. Naudotos programos kodą galima rasti GitHub repositorijoje: https://github.com/ArmintasP/Computational-intelligence/tree/main/Lab5.

#### 1.1. Duomenys

Naudotas irisų duomenų rinkinys https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/iris.

Irisų duomenų rinkinyje buvo 150 pavyzdžių, iš kurių po 50 įrašų kiekvienos klasės (iš viso 3 klasės). Požymių skaičius — 4.

#### 1.2. Įranga

Modelio treniravimas vyko ant asmeninio kompiuterio su AMD Ryzen 5 5600G APU (CPU) ir 32 GB RAM.

Taip pat ilgesniems skaičiavimas buvo naudoti MIF superkompiuterio resursai.

#### 2. Metodai

Saviorganizuojančio neuroninio žemėlapio mokymas buvo atliekamas dviejais skirtingais mokymo būdais, tačiau naudojant tas pačias pagrindines skaičiavimo funkcijas.

#### 2.1. Naudotos funkcijos

Atstumams apskaičiuoti buvo naudojama Euklido atstumų funkcija:

$$d(x,y) = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (x_i - y_i)^2},$$

kur n — požymių skaičius, x — duomenų rinkinio pavyzdžio vektorius, o y - žemėlapio neurono svorių vektorius.

Kaimynų atstumui įvertinti naudota Gauso kaimynų atsutumų funkcija:

$$h_{ij}^{c}t = \alpha(t,T) \cdot \exp(\frac{-d(R_{c} - R_{ij}^{2})}{2 \cdot (n_{ij}^{c}(t))^{2}}),$$

kur c — nugalėtojo neurono indeksas, t — iteracijos (epochos) numeris, T — iteracijų (epochų) skaičius,  $n_{ij}^c(t)$  — kaiminystės eilės numeris nugalėtojo atžvilgiu,  $R_c, R_i j$  — nugalėtojo neurono ir lyginimajo neurono indeksų vektoriai, čia  $\alpha(t,T)=1-\frac{t}{T}$ .

#### 2.2. Mokymas

Mokymas buvo atliktas 2 būdais. Pirmu būdu atliekant mokymą duomenų rinkinys nebuvo permaišomas. Per vieną epochą kiekvienam pavyzdžiui  $X_i$  buvo randamas neuronas nugalėtojas ir atitinkamai pakeičiamos žemėlapio neuronų reikšmės.

Antruoju būdu mokymas buvo atliekamas iteracijomis, kur per kiekvieną iteraciją yra imamas atsitiktinis vektorius  $X_i$ , kuriam randamas neuronas nugalėtojas ir atitinkamai pakeičiamos žemėlapio neuronų reikšmės.

1 lentelė. 1 mokymo būdu mokyto SOM kvantavimo paklaidos

	Žemėlapio dydis					
Epochos	5 <b>x</b> 5	15x15				
	Kvantavimo paklaida					
10	2,23	2,17	2,16			
50	1,63	1,52	1,51			
1000	1,49	1,39	1,35			
10000	1,49	1,38	1,34			

2 lentelė. 2 mokymo būdu mokyto SOM kvantavimo paklaidos

	Žemėlapio dydis					
Iteracijos	5x5	15x15				
	Kvantavimo paklaida					
50	1,52	1,36	1,43			
100	1,5	1,44	1,40			
1500	1,45	1,39	1,39			
7500	1,49	1,38	1,32			
150000	1,49	1,39	1,36			

#### 3. Rezultatai

1 mokymo būdu buvo atlikti 4 stebėjimai su kintančiu epochų skaičiumi (žr. 1 lentelę). Matosi tendencija, jog didėjant epochų skaičiui, mažėja kvantavimo paklaida. Tiesa, mažėjimas pastebimas mažesnis arba nebepastebimas, kai epochų skaičius pasieka 1000. Taip pat didėjant žemėlapio dydžiui, mažėja ir kvantavimo paklaida, tačiau jei lygintumėme  $15\times15$  žemėlapį su  $10\times10$  dydžio žemėlapį, tai kvantavimo paklaidos pokytis nebuvo toks ryškus kaip tarp  $10\times10$  ir  $5\times5$  dydžio SOM.

Antru mokymo būdu buvo atlikti 5 stebėjimai su kintančiu iteracijų skaičiumi (žr. 2 lentelę). Galioja tos pačios tendencijos kaip minėtos anksčiau aptariant 1 lentelę. Tiesa, labai išaugus iteracijų skaičiui, (šiuo atveju pasiekus 1500000 iteracijų), kvantavimo paklaida gavosi prastesnė nei su ankstesnėmis iteracijomis. Kitąvertus, antru mokymu būdu pavyko pasiekti neženkliai geresnes arba vienodas kvantavimo paklaidas kiekvienam žemėlapiui.

3 ir 4 lentelėse pateikiamas žemėlapis lentelės formatu, kur skaičiai žymi žemėlapio eilutės ar stulpelio numerį. Žemėlapiui sukuti buvo naudojami tie patys mokymo duomenys, kurie sudaryti iš trijų klasių.

Abejuose žemėlapiuose matyti, kad duomenys klasterizavosi, o geriausiai tai nutiko su "Iris-setosa" ir "Iris-virginica" klasių duomenimis. Šiuo atveju, saviorganizuojančio žemėlapio dydis reikšmės neturėjo. Tačiau dera atkreipti dėmesį, kad duomenų rinkinys ganėtinai paprastas, neturi daug atributų, klasių ne daug, duomenų kiekis nedidelis. Visa tai leidžia saviorganizuojantį neuorininį tinklą mokyti daug epochų, kad mažai besiskiriantys dydžiu žemėlapiai stipriai varijuotų.

## 3 lentelė. 1 mokymo būdu mokyto 5x5 dydžio SOM žemėlapis po 1000 epochų

	1	2	3	4	5
1					Iris-versicolor, Iris-virginica
2				Iris-versicolor, Iris-virginica	Iris-versicolor
3		Iris-versicolor	Iris-versicolor	Iris-versicolor	
4	Iris-versicolor	Iris-versicolor			
5	Iris-setosa, Iris-versicolor				

# 4 lentelė. 1 mokymo būdu mokyto $10\mathrm{x}10$ dydžio SOM žemėlapis po 1000 epochų

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	Iris-setosa, Iris-versicolor	Iris-versicolor								
2		Iris-versicolor								
3		Iris-versicolor	Iris-versicolor							
4				Iris-versicolor						
5					Iris-versicolor					
6						Iris-versicolor				
7							Iris-versicolor			
8								Iris-versicolor, Iris-virginica		
9								Iris-versicolor	Iris-versicolor	Iris-versicolor
10										Iris-versicolor, Iris-virginica

# 4. Išvados

Kvantavimo paklaida priklauso nuo epochų (iteracijų) skaičiaus, pasirinkto SOM mokymo būdo (algoritmo). Paklaidos mažėjimas taip pat priklausomas ir nuo žemėlapio didėjimo, tačiau stipriai didinant žemėlapio matmenis paklaidos mažėjimas ima lėtėti. Su irisų duomenų rinkiniu duomenys aiškiai klasterizavosi, tačiau "iris-versicolor" buvo labiausiai išsisklaidęs. Skirtingo dydžio apmokyti žemėlapiai savo rezultatais neišskysrė stipriai, tiek  $10\times 10$ , tiek  $5\times 5$  dydžio SOM rezultatų interpretacijos yra artimos.