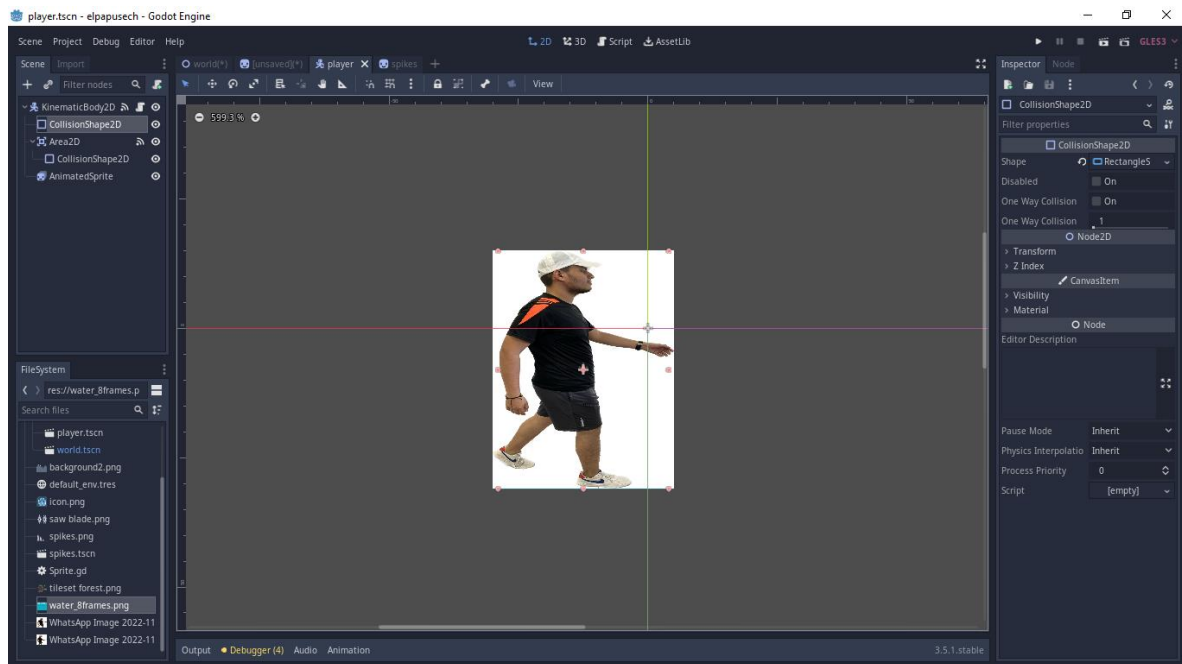


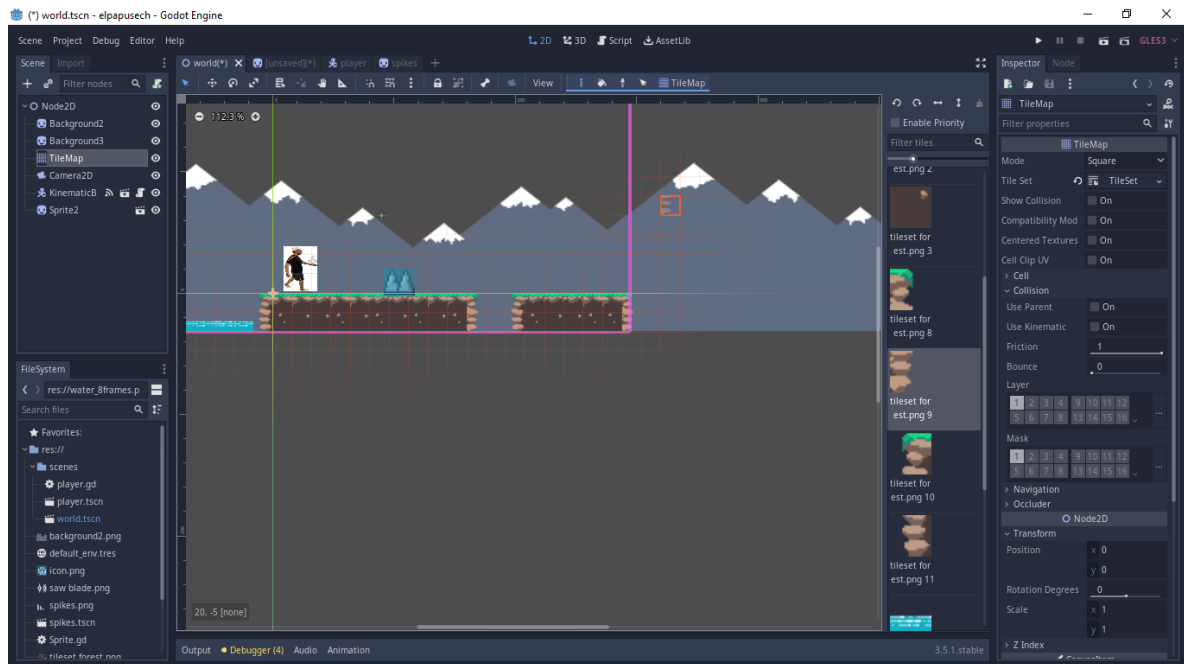
Bitácora

(1/Nov/2022)

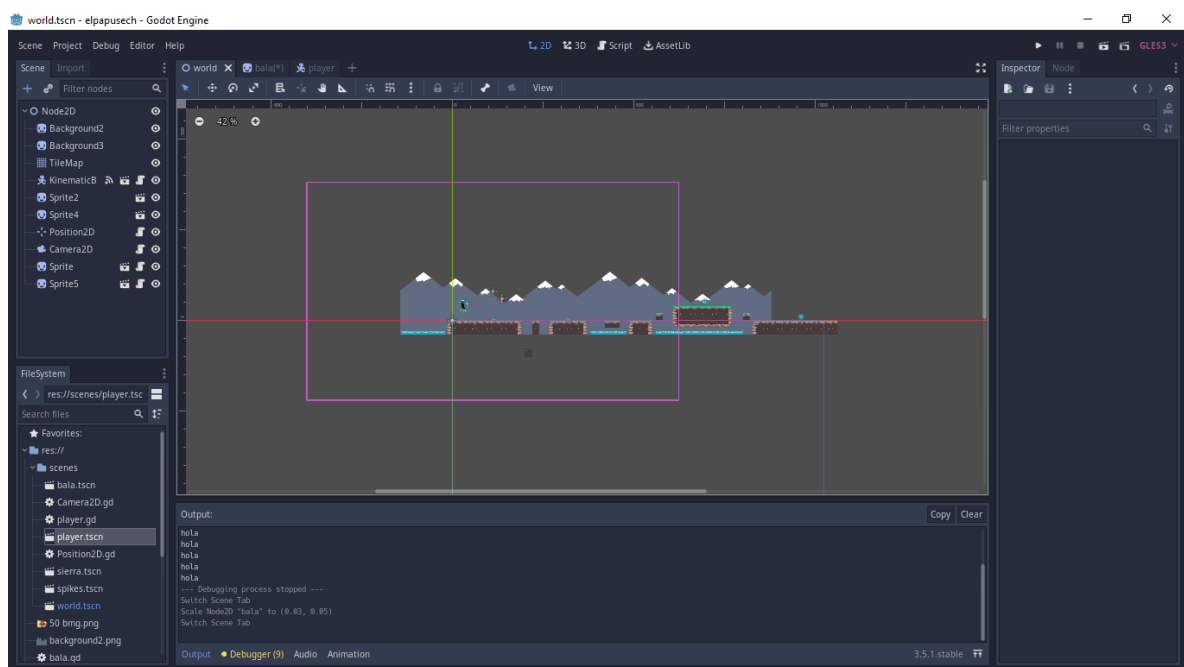
Lo primero que hice fue descargar un Sprite de mi amigo, añadirle colisiones, un Area2d para detectar colisiones y le hice una animación de caminar



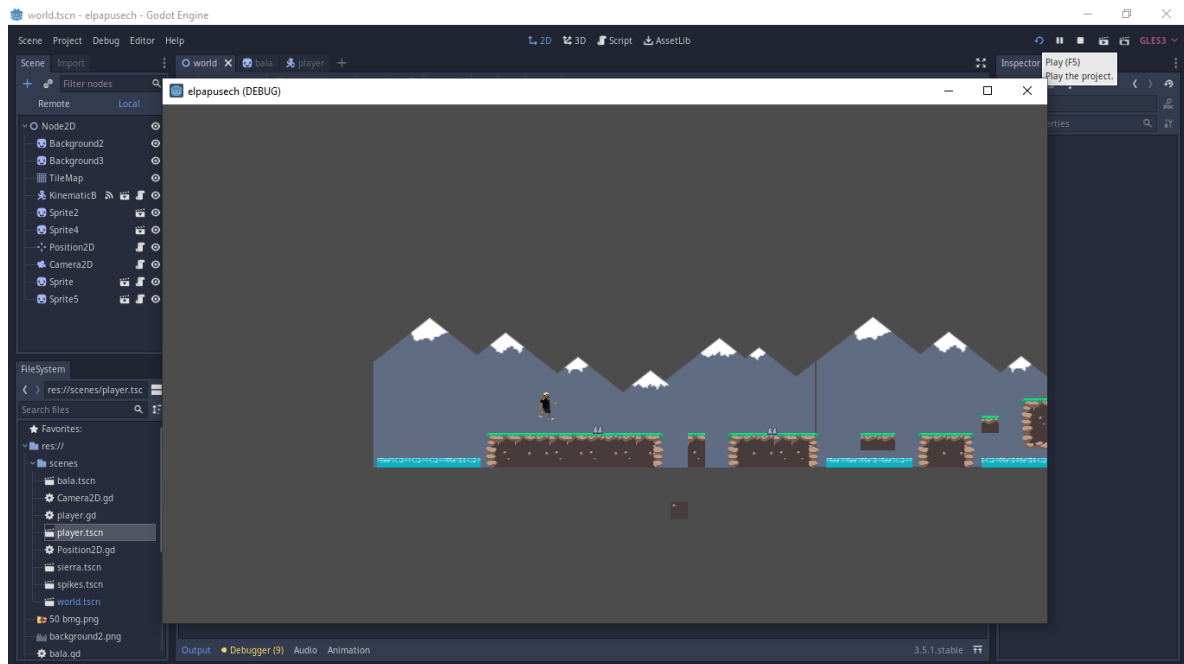
Comencé a crear el mapa (2/Nov/2022)



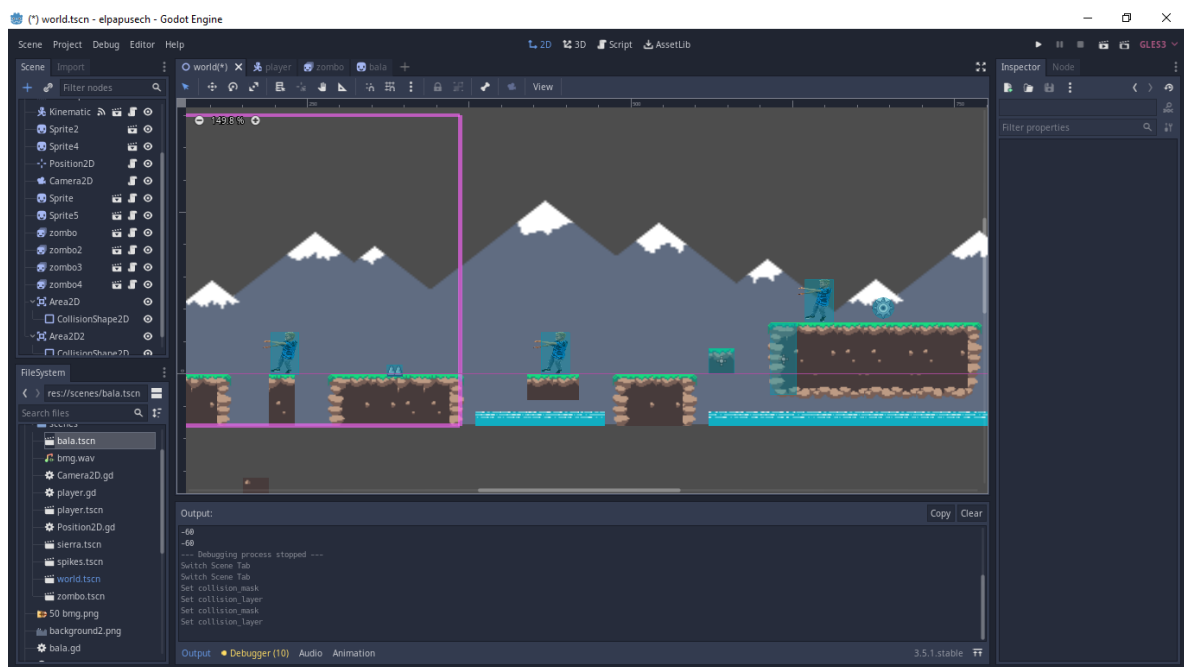
Termine el mapa (3/Nov/2022)



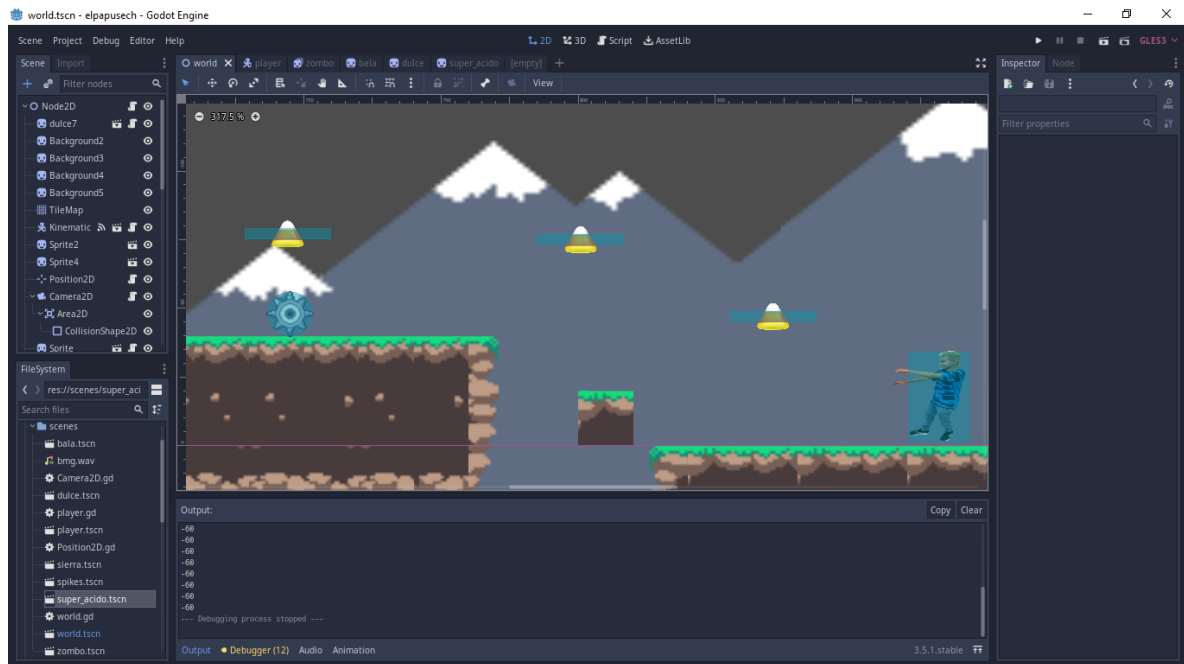
Hice que mi amigo se desplazara a la derecha y pueda saltar y disparar



Añadí a los primeros enemigos y también añadí obstáculos al mapa (4/Nov/2022)



Añadí los dulces que el jugador recoge



Añadí la meta

