## Prueba técnica para postulantes (Frontend web)

La siguiente es una prueba para evaluar a los postulantes enfocada en desarrollo frontend.

## Introducción.

Este repositorio contiene una serie de requerimientos, que busca evaluar las capacidades técnicas del candidato con respecto a las principales funciones y responsabilidades que se requieren dentro del área de Desarrollo de Coppel.

## ¿Qué se busca evaluar?

Principalmente los siguientes aspectos:

- Estructuración de una aplicación: Conocimiento e implementación de patrones de arquitectura y de diseño para el desarrollo frontend.
- Calidad del código entregado: Conocimiento y uso de buenas prácticas de codificación.
- Familiaridad con los entornos de desarrollo: Conocimiento y uso de las herramientas de desarrollo frontend más actuales y de mayor uso.
  - o Ej: Angular, React, etc.

# Instrucciones previas al desarrollo

- 1. Se requiere de una cuenta de GitHub para realizar esta prueba.
- 2. La prueba debe ser realizada preferentemente con Angular o React.
- 3. Antes de comenzar a programar:
  - 1. Realice un Fork de este repositorio.
  - 2. Clone el fork a su máquina local.
  - 3. Cree una rama con su nombre completo en su repositorio local.
    - ej: git checkout -b ERNESTO\_HERNANDEZ\_CHAVEZ
- 4. Al finalizar, existen 2 (dos) opciones para entregar su proyecto:
  - 1. Pull Pequest:
    - 1. Hacer un push de su rama local a github.
    - 2. Crear un Pull Request de la rama con su NOMBRE al repositorio de origen.
    - 3. Notificar de la creación del pull request al correo de contacto que se le haya proporcionado.
  - 2. Entrega por correo:
    - 1. Crear un archivo comprimido (.zip o .rar) de su proyecto.
    - 2. Enviar el zip como archivo adjunto al correo de contacto que se le haya proporcionado.
- 5. El proyecto deberá ser expuesto mediante una PaaS (heroku, gcloud, aws, ...) y los links correspondientes deberán ser incluidos en la descripción del pull request o en el email donde se entregue el proyecto.

6. En caso de ser necesario se debe incluir instrucciones, llaves de apis de terceros o cualquier otro dato necesario para correr la aplicación en un archivo README.md.

# Aplicación de exploración y búsqueda de repositorios en github.

Se requiere crear una aplicación móvil que proporcione las siguientes funciones principales:

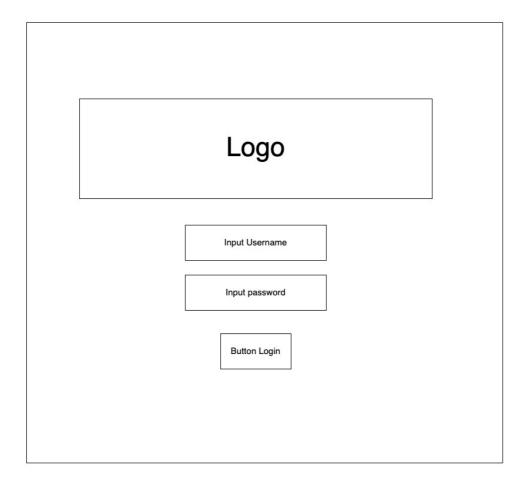
- Inicio de sesión.
- Listado de repositorios.
- Búsqueda de repositorios.
- Visualización de detalles de un elemento.

#### **Pantallas**

A continuación se presenta el listado de las pantallas y los elementos mínimos que deben contener.

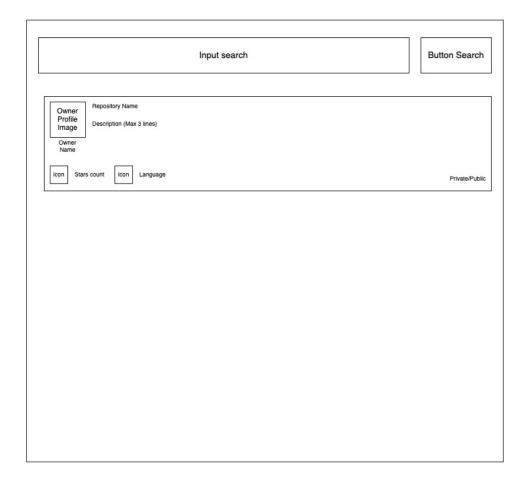
#### Pantalla de inicio de sesión.

• Botón de inicio de sesión.



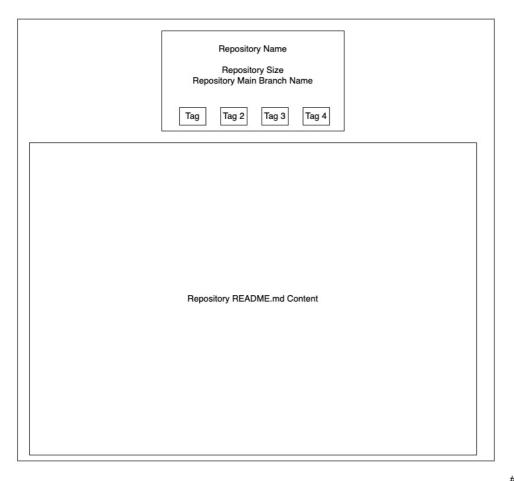
Pantalla principal:

- Input de búsqueda.
- Botón de búsqueda.
- Listado con scroll infinito en donde cada ítem debe tener:
  - o Imagen de perfil del dueño
  - o Nombre del dueño
  - o Nombre del repositorio
  - o descripción del Repositorio
  - o Número de estrellas
  - o Lenguaje principal del repositorio
  - o Privacidad del repositorio



#### Pantalla de detalle de repositorio.

- Nombre del repositorio
- Tamaño en MB
- Nombre de la rama principal
- Tags asociadas (máximo 4 tags)
- Contenido del archivo README.md



## Casos

de Uso

#### Login

- 1. El usuario accede a la pantalla de login y da click al botón de inicio de sesión.
- 2. La aplicación inicia la autenticación mediante github (Firebase).
- 3. La aplicación muestra la pantalla principal (Home).

#### Visualizar listado de repositorios.

- 1. El usuario accede a la página principal.
- 2. La aplicación muestra el listado de los repositorios en tendencia en los últimos 7 días.

#### Visualizar más elementos del listado.

- 1. El usuario en la página principal hace scroll hacia abajo hasta llegar al último elemento del scroll.
- 2. La aplicación obtendrá la lista de los siguientes elementos a mostrar y con estos actualiza la lista.

#### Búsqueda por nombre.

- 1. El usuario en la pantalla principal introduce parámetros en el input de búsqueda.
- 2. El usuario da click al botón de búsqueda.
- 3. La aplicación obtiene los elementos con base en el input del usuario.
- 4. La aplicación actualiza el listado con los elementos obtenidos.

#### Visualizar detalles de un repositorio

1. El usuario en la pantalla principal da click a un elemento del listado.

2. La aplicación obtendrá los datos del elemento y mostrará estos datos en la pantalla de detalles.

## Reglas de negocio

- Cualquier operación que bloquee el hilo principal debe ejecutarse asíncronamente mientras que en la pantalla de la aplicación se muestra un loader.
- En caso de cualquier error de la API o de procesos internos de la aplicación se le debe informar al usuario.

## Documentación y enlaces relevantes

• Gihub API: https://docs.github.com/en/rest/repos/repos

• Firebase Auth: <a href="https://firebase.google.com/docs/auth">https://firebase.google.com/docs/auth</a>