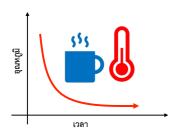
อุณหภูมิที่เปลี่ยนแปลงไป



โดยปกติอุณหภูมิของวัตถุจะเปลี่ยนแปลงไปตามอุณหภูมิอากาศโดยรอบ เช่น วาง
กาแฟร้อนไว้ในห้องแอร์ กาแฟจะเย็นลงหรืออุณหภูมิของกาแฟจะลดลง การวางน้ำแข็ง
สักพักน้ำแข็งจะละลายซึ่งก็คืออุณหภูมิของน้ำแข็งจะสูงขึ้นตามบรรยากาศในห้อง
โจทย์ข้อนี้ให้หาเวลาโดยประมาณที่อุณหภูมิจะเปลี่ยนไปจากอุณหภูมิตั้งต้นไป
จนกระทั่งอุณหภูมิแทบไม่เปลี่ยนแปลงแล้ว โดยจะใช้กฎการเย็นตัวของนิวตัน
(Newton's Law of Cooling) โดยอุณหภูมิที่เปลี่ยนแปลงไปแต่ละ

ช่วงเวลา Δ t จะประมาณค่าเท่ากับ – \mathbf{k} * (\mathbf{T}_{old} – \mathbf{T}_{room}) * Δ t โดยที่ \mathbf{k} คือค่าคงที่สำหรับการเย็นตัว \mathbf{T}_{old} คืออุณหภูมิที่ก่อนหน้าของวัตถุ \mathbf{T}_{room} คืออุณหภูมิโดยรอบ โดยสามารถเลือกช่วงเวลา Δ t ที่เปลี่ยนแปลงไป เป็นการอัพเดททางเวลา (หน่วยนาที) ได้ เช่น อัพเดททุก $\mathbf{0.1}$ นาที หรือ ทุก $\mathbf{1}$ นาที เป็นตัน โดยหากยิ่ง Δ t มีค่า น้อย ค่าประมาณก็จะยิ่งแม่นยำมาก อุณหภูมิใหม่ \mathbf{T}_{new} จะคำนวณได้ดังสมการ

$$T_{new} = T_{old} - k * (T_{old} - T_{room}) * \Delta t$$

โดยอุณหภูมิที่มีการเปลี่ยนแปลงน้อยกว่า ${f 10^{-3}}$ องศาเซลเซียส จะถือว่าแทบไม่มีการเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิแล้ว ส่วนค่า ${f k}={f k}_1\cdot{f k}_2$ โดยค่า ${f k}_1$ จะขึ้นกับชนิดวัตถุ และ ${f k}_2$ ขึ้นกับแรงลมแสดงค่าตามตารางด้านล่าง

ชนิดวัตถุ	k ₁	ผู้ใช้เลือก
เหล็ก	0.05	1
น้ำ	0.02	2
พลาสติก	0.01	3
อื่น ๆ	0.015	4

ความเร็วลม	\mathbf{k}_2	ผู้ใช้เลือก
> 5 m/s	1.5	1
1-5 m/s	1	2
< 1 m/s	0.8	3

ข้อมูลนำเข้า

รับข้อมูลนำเข้า 5 บรรทัดประกอบด้วย

- อุณหภูมิเริ่มต้น (°C)
- อุณหภูมิห้องหรืออุณหภูมิโดยรอบ (°C)
- ช่วงเวลาที่อัพเดท (ทุก ๆ Δt นาที)
- ชนิดวัตถุ (1 สำหรับเหล็ก, 2 สำหรับน้ำ, 3 สำหรับพลาสติก และ 4 คืออื่น ๆ)
- ความเร็วลม (1 สำหรับกรณีความเร็วลมมากกว่า 5 m/s, 2 ความเร็วลมอยู่ระหว่าง 1-5 m/s, 3 สำหรับความเร็วลมน้อยกว่า 1 m/s)

ข้อมูลส่งออก

แสดงเวลาที่ใช้ในหน่วยนาที (ใช้คำสั่ง round () ให้ทศนิยมเป็น 2 ตำแหน่ง) และอุณหภูมิสุดท้าย (ทศนิยม 3 ตำแหน่ง

ตัวอย่าง

	Input (จา	กแป้นพิมพ์)	Output (ทางจอภาพ)				
1	25.042 25 0.5 1		1.5 25.039				
<mark>อธิบา</mark>	<mark>อธิบายตัวอย่าง 1</mark>						
อุณหภู	อุณหภูมิเริ่มตัน 25.042 องศา อุณหภูมิห้อง 25 องศา อัพเดททุก ๆ 0.5 นาที $\mathbf{k} = \mathbf{k}_1 \cdot \mathbf{k}_2$ = $0.05 * 1$ = 0.05						
ผ่านไป			- 25) * 0.5 = <mark>25.04095</mark> <mark>5.04095</mark> = 0.00105 (มากกว่า 10 ⁻³)				
ผ่านไป	ผ่านไปอีก 0.5 นาที						
ผ่านไปอีก 0.5 นาที T _{new} = <mark>25.03992</mark> - 0.05 * (<mark>25.03992</mark> - 25) * 0.5 = <mark>25.03892</mark> (ค่าโดยประมาณ) ส่วนต่างอุณหภูมิที่เปลี่ยนแปลงจะเป็น <mark>25.03992 25.03892</mark> = 0.00099 (เปลี่ยนน้อยกว่า 10 ⁻³ ถือว่าไม่เปลี่ยนแปลงแล้ว) <u>ตอบ</u> เวลาที่ใช้ <mark>1.5</mark> นาทีและอุณหภูมิสุดท้าย <mark>25.039</mark> (ปัดเลขจาก <mark>25.03892</mark>)							
2	25		0.5 25.0				
	25 0.5 3 1	กรณีอุณหภูมิเท่าเดิม แสดงผลเมื่อเวลาผ่านไปรอบแรก (0.5) อุณหภูมิไม่เปลี่ยนแปลง (25.0)					
3	100 25 0.1 2		180.4 25.332				
4	25 -1 1 4 3		477.0 -0.918				