尊敬的各位玩家，您好！

欢迎参加NCAP内测计划。众所周知，KSP有着非常多的版本与mod组合，因此完整的测试mod是十分费时费力的一件事。因此，我们非常感谢能得到您的帮助和支持。

在开始内测计划前，有一些您需要知晓的注意事项，请务必仔细阅读！

1. 内测版本存在bug是正常的，您需要对此有心理预期
2. 我们希望您能够有一定分析与定位问题的能力
3. 我们希望您能够在遇到bug后收集并记录一些信息，并按照一定的规则递交给我们
4. 我们的开发与反馈基于Github，因此您可能需要具有正常访问Github的手段，以及一个Github账号

非常感谢您的支持！

**关于Bug反馈：**

1. **确认这是一个可复现的bug**

在遇到bug以后，请您尝试退出并重新打开KSP，按照之前的步骤重新进行测试，观察能否复现。如果可以，则这是一个可以被复现的bug，需要进行反馈。

1. **确认这个bug此前无人提出（可选项）**

我们的Bug反馈页面为：https://github.com/Armo00/NCAP/issues

您可以通过Label→bug 进行筛选：

截图里有图片

描述已自动生成

请确认您的bug此前没有人提出过。

1. **需要记录的信息**

当您确认这是一个需要反馈的bug后，您需要记录的信息包括：

1. 用简练的语言描述遇到了什么问题，如何进行复现
2. 打开debug console，对其进行截图保存
3. 找到KSP根目录下的KSP.log文件，对其进行保存
4. 找到KSP根目录下Logs文件夹，对其中ModuleManager文件夹进行打包保存
5. 找到Gamedata文件夹，对您安装了哪些mod进行截图保存
6. **如何进行递交**

我们推荐您通过Github进行提交。提交的方法为，在Bug反馈页面点击New issue，将您遇到的bug概括在Title中，将具体的问题与复现步骤记录在内容中，拖动您保存的各个文件到页面中将其作为附件。在右侧的Labels中将其置为Bug，然后点击Submit new issue。（如果 没有办法选择Labels的话可以不执行这一步骤）

截图里有图片

描述已自动生成