

Logística

Introducción

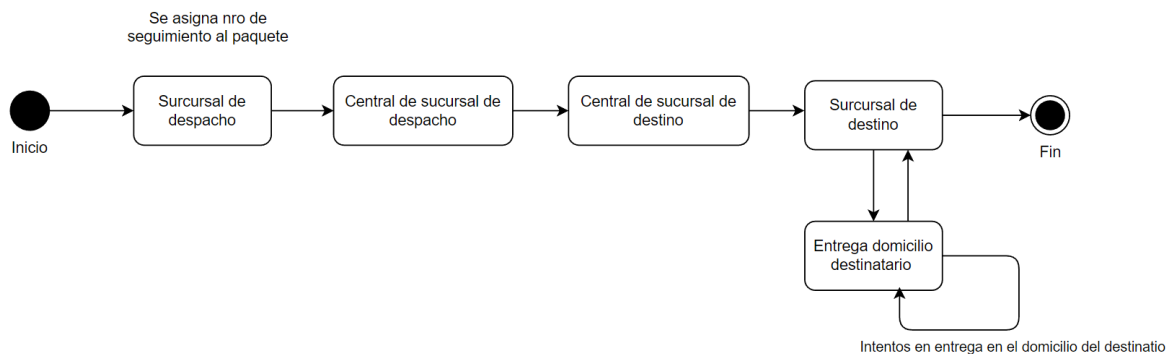
Envíos SRL es una empresa dedicada a ofrecer soluciones de envío y logística de paquetes con ciertas características especiales. Para ello cuenta necesitan actualizar su sistema de seguimiento de paquetes. La empresa posee múltiples sucursales y centrales a nivel mundial, todo paquete se despacha desde una sucursal, de ahí se envía la central que tiene asignada dicha sucursal (una central tiene asignada varias sucursales). Una vez el paquete ubicado en la central se envía a la central que tiene asignada la sucursal del destino. Una vez el paquete se encuentra en la sucursal de destino esta es responsable para su posterior entrega al destinatario (tiene 3 intentos de entrega en el domicilio) en caso de no ser posible su entrega, el paquete queda disponible en la sucursal de destino para su retiro.

Requerimientos

La aplicación en debe poder permitir:

- ☐ Gestionar envíos, un envío se compone de un número de seguimiento, el paquete propiamente dicho, dimensiones. peso, información del remitente (nombre, apellido y domicilio). el destinatario (nombre, apellido y domicilio) y la sucursal de distribución
- ☐ El domicilio se compone del nombre de una calle, altura y código postal
- ☐ Cada envío tiene los estados que se detallan en el diagrama de estado
- ☐ Cada sucursal tiene un número asignado, un nombre y un domicilio
- ☐ Ver el estado de cada envío (mediante el número de seguimiento) en tiempo real

Diagrama de estados de envíos



Restricciones técnicas

Realizar una aplicación que cumpla las características mencionadas previamente y las siguientes restricciones:

- ☐ La aplicación debe tener una versión web y otra versión para dispositivos móviles.
- ☐ En esta etapa del proyecto se debe realizar la codificación de lo que se considera el backend de la aplicación la misma debe tener una arquitectura **Vertical Slice**.
- ☐ La aplicación debe consistir en un proyecto de Web API y persistencia en una base de datos relacional, por ejemplo **MySQL**.
- ☐ La forma de comunicación con la base de datos debe ser mediante un **ORM** (Entity Framework Core), la forma de diseño debe ser **Code First** mediante **Data Annotations**.
- ☐ Para facilitar el proceso de prueba de cada endpoint se debe crear datos desde código C# hacia la base de datos.