

# 패턴인식 실습 #8

Mean shift

# 리뷰) 과제 #5 – SIFT&SURF 속도 비교

- 임의의 이미지 한 장에 대하여 크기를 축소 및 확대시키면서 SIFT와 SURF의 keypoints 검출 속도를 각각 측정 후 출력하는 코드를 작성하세요. (단위: 초)
- .py 파일만 제출
- 예시)

```
>> (262, 336)
SIFT: 0.023991 sec
SURF: 0.198400 sec

>> (523, 672)
SIFT: 0.092752 sec
SURF: 0.053856 sec

>> (1046, 1344)
SIFT: 0.332113 sec
SURF: 0.209440 sec

>> (5230, 6720)
SIFT: 7.876117 sec
SURF: 3.709044 sec
```

# 파이썬 시간 측정 함수

- time 패키지
  - time 함수
    - 1970년 1월 1일 0시 0분 0초 이후 경과한 시간을 초 단위로 반환함
    - 시간대는 UTC(Universal Time Coordinated; 협정 세계시) 사용
  - 필요에 따라 선택하여 사용
    - perf\_counter 함수
    - process\_time 함수
    - 등등

```

import cv2
import time

sift = cv2.xfeatures2d.SIFT_create() # SIFT 검출기 생성
surf = cv2.xfeatures2d.SURF_create() # SURF 검출기 생성

for scale_factor in [0.5, 1.0, 2.0, 10]:
    # 이미지 불러와서 리사이징
    img = cv2.imread('butterfly.png')
    gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    gray = cv2.resize(gray, None, fx=scale_factor, fy=scale_factor)
    print('>>', gray.shape)

    # SIFT 특징 검출 속도 계산
    t1 = time.time()
    keypoints = sift.detect(image=gray, mask=None)
    t2 = time.time()
    print('SIFT: %f sec' % (t2 - t1))

    # SURF 특징 검출 속도 계산
    t1 = time.time()
    keypoints = surf.detect(image=gray, mask=None)
    t2 = time.time()
    print('SURF: %f sec' % (t2 - t1))

```

## > 출력 결과

```

>> (262, 336)
SIFT: 0.036901 sec
SURF: 0.214427 sec

>> (523, 672)
SIFT: 0.077791 sec
SURF: 0.044848 sec

>> (1046, 1344)
SIFT: 0.324134 sec
SURF: 0.184505 sec

>> (5230, 6720)
SIFT: 9.687593 sec
SURF: 3.765651 sec

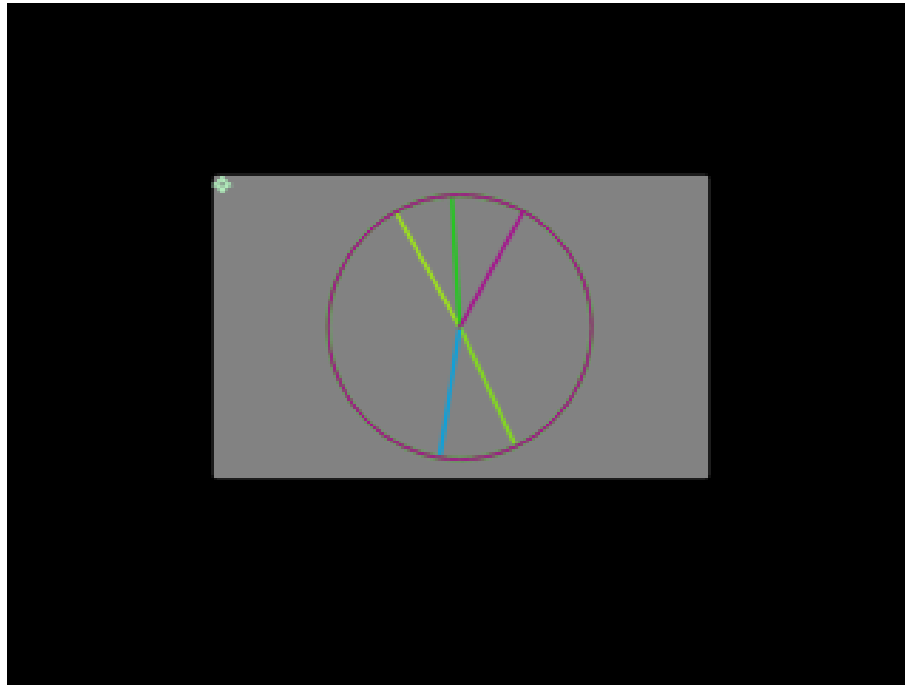
```

# 개념 정리

- 특징 추출기 (feature extractor): 특징의 위치를 찾는 기능
  - '4장 - 지역 특징 검출'에서 다룸
- 특징 기술자 (feature descriptor): 특징을 일련의 숫자(벡터)로 표현
  - '6장 - 특징 기술'에서 다룸 예정
  - 특징 기술자를 통해 생성된 특징 벡터 간 거리(distance) 또는 유사도(similarity) 계산
- 특징 매칭: 어떤 대상을 다른 것과 비교하여 같은 것인지 판단
  - '7장 - 매칭'에서 다룸 예정

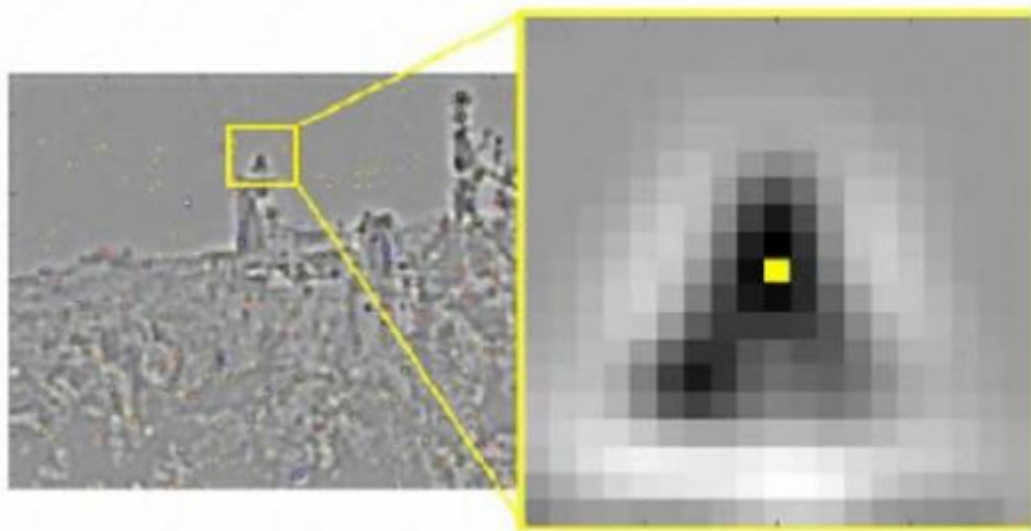
# 보충 설명

- 하나의 keypoint의 방향이 왜 여러 개 존재하는가?

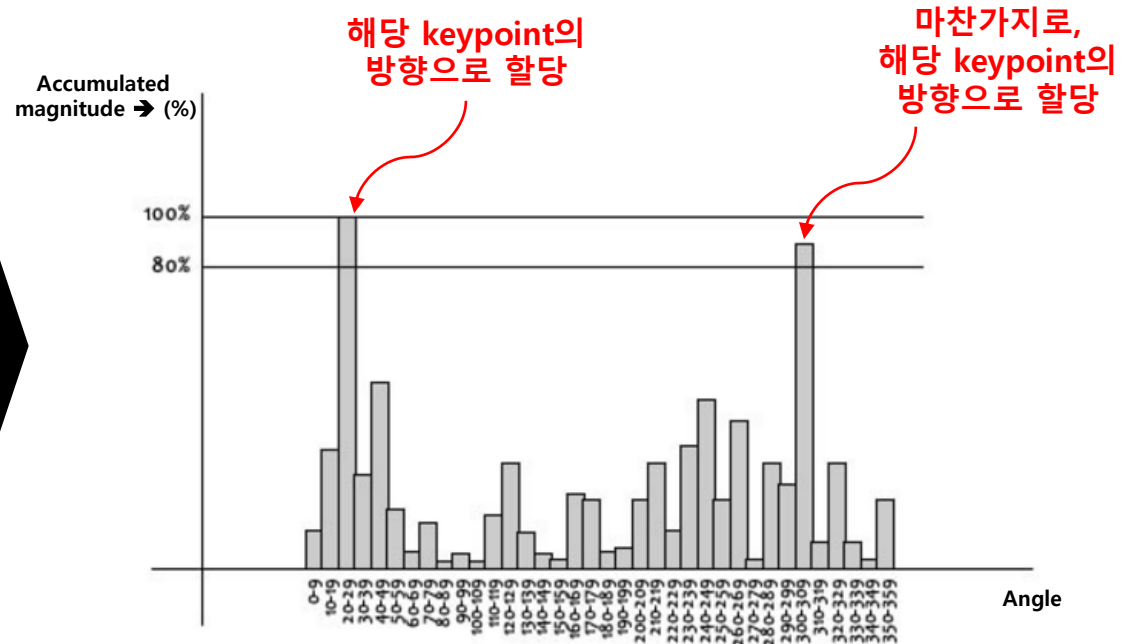


## ④ keypoint에 방향(orientation) 할당

- 검출된 각 keypoint에 일정 크기의 윈도우를 씌운 후, 픽셀들의 gradient 방향 히스토그램 생성

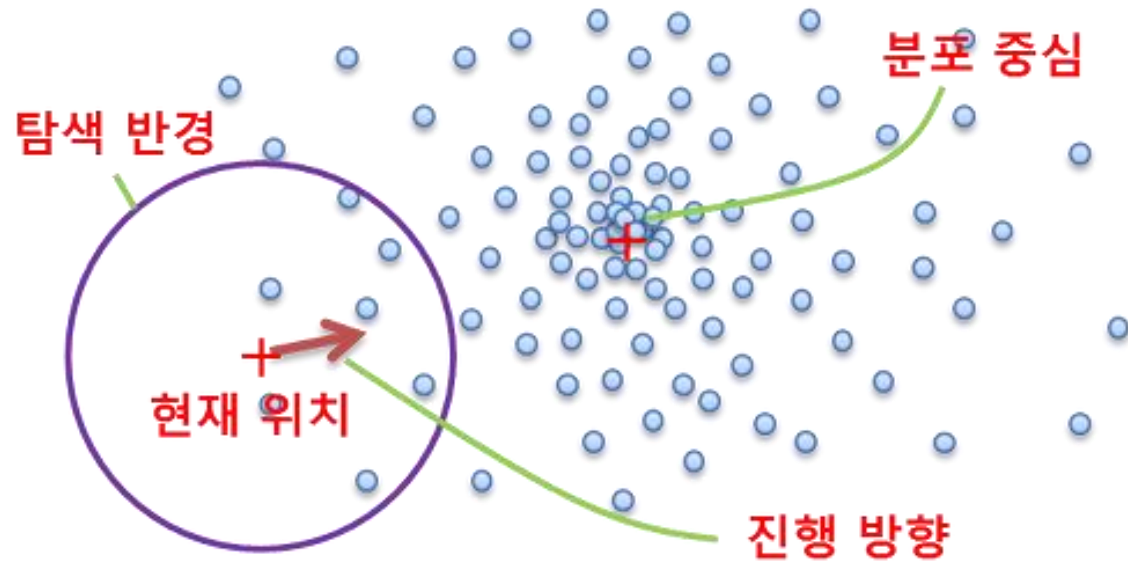


A keypoint

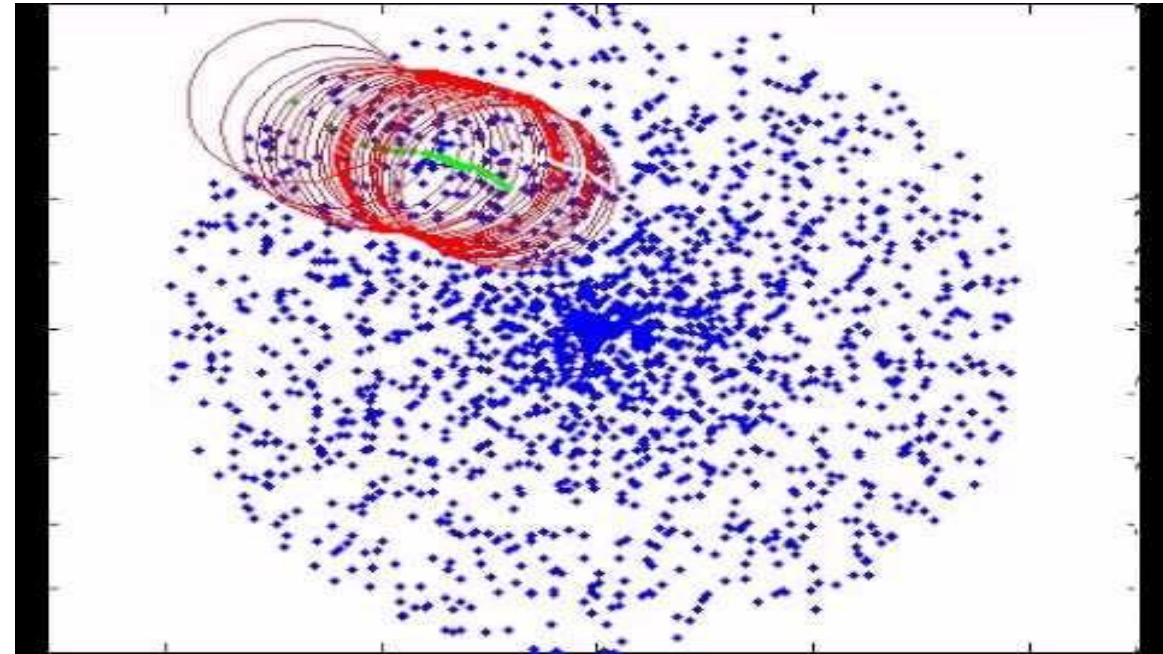


➔ 지배적인 방향을 찾아 해당 keypoint의 방향으로 할당

# Mean shift 알고리즘



<https://darkpgmr.tistory.com/64>



<https://youtu.be/hJg7ik4x95U>



# Mean shift 알고리즘의 특징

- k-means나 Gaussian mixture 군집화 알고리즘과 달리 군집의 개수를 사전에 알려줄 필요가 없음
- k-means나 Gaussian mixture는 일정한 모양의 분포를 가정하고 매개변수를 추정하는 모수적(parametric) 방법이지만, meanshift는 비모수적(nonparametric) 방법
- 설정해야 할 파라미터가 적음
- 단, 샘플 데이터 개수가 커질수록 속도가 느려짐
  - 샘플 데이터 수가 적고 군집의 개수를 사전에 알 수 없는 경우에 적합

# Mean shift 알고리즘

## 알고리즘 5-6 민시프트를 이용한 군집화

입력 : 샘플 집합  $X = \{x_i | i=1, 2, \dots, n\}$ ,  $\epsilon$  (수렴 임계값)

출력 :  $k$ 개의 모드  $z_j$ ,  $1 \leq j \leq k$ ,  $x_i$ 의 소속을 나타내는  $a(x_i)$ ,  $1 \leq i \leq n$

```

1  for(i=1 to n) {
2       $y_0 = x_i$ ; // 초기점 설정
3       $t=0$ ;
4      while(TRUE) {
5          식 (5.19)를 이용하여  $y_{t+1}$ 을 계산한다.
6          if( $\|y_{t+1} - y_t\| \leq \epsilon$ ) break; // 수렴
7           $t++$ ;
8      }
9       $v_i = y_{t+1}$ ; //  $x_i$ 의 수렴점을 저장
10 }
11
12 // 군집화 단계
13  $v_j, j=1, 2, \dots, n$ 에서  $h$  이내에 있는 점들을 모아 군집화하고, 군집 중심을  $z_j, j=1, 2, \dots, k$ 라 한다.
14  $x_i, i=1, 2, \dots, n$ 이 속한 군집  $z_c$ 를 찾아  $a(x_i) = c$ 라 한다.
    
```

$x_i$ : 입력 데이터의  $i$ 번째 샘플  
 $y_t$ : 시점  $t$ 에서의 군집 중심점  
 $\epsilon$ : 수렴 임계값  
 $t$ : while 반복문 종료 조건  
 ① 중심점 이동이 수렴한 경우  
 ②  $t$ 가 최대 반복 횟수를 초과한 경우  
 $\|y_{t+1} - y_t\|$ : 유클리디안(Euclidean) 거리 사용  
 $h$ : bandwidth (탐색 반경)

$$\begin{aligned}
 \text{평편한 커널: } k(\mathbf{x}) &= \begin{cases} 1, & \|\mathbf{x}\| \leq 1 \\ 0, & \|\mathbf{x}\| > 1 \end{cases} \\
 \text{가우시안 커널: } k(\mathbf{x}) &= \begin{cases} e^{-\|\mathbf{x}\|^2}, & \|\mathbf{x}\| \leq 1 \\ 0, & \|\mathbf{x}\| > 1 \end{cases}
 \end{aligned} \tag{5.17}$$

•  $y$ 를  $y_0$ 로 놓고 시작하여, 수렴할 때까지  $y_0 \rightarrow y_1 \rightarrow y_2 \rightarrow \dots$  반복

$$y_{t+1} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i k\left(\frac{x_i - y_t}{h}\right)}{\sum_{i=1}^n k\left(\frac{x_i - y_t}{h}\right)} \tag{5.18}$$

$$\begin{aligned}
 y_{t+1} &= y_t + m(y_t) \\
 \text{이때 } m(y_t) &= y_{t+1} - y_t \\
 &= \frac{\sum_{i=1}^n x_i k\left(\frac{x_i - y_t}{h}\right)}{\sum_{i=1}^n k\left(\frac{x_i - y_t}{h}\right)} - y_t \\
 &= \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - y_t) k\left(\frac{x_i - y_t}{h}\right)}{\sum_{i=1}^n k\left(\frac{x_i - y_t}{h}\right)}
 \end{aligned} \tag{5.19}$$

# Mean shift 알고리즘

## 알고리즘 5-6 민시프트를 이용한 군집화

입력 : 샘플 집합  $X = \{x_i | i=1, 2, \dots, n\}$ ,  $\epsilon$  (수렴 임계값)

출력 :  $k$ 개의 모드  $z_j$ ,  $1 \leq j \leq k$ ,  $x_i$ 의 소속을 나타내는  $a(x_i)$ ,  $1 \leq i \leq n$

```

1  for(i=1 to n) {
2       $y_0 = x_i$ ; // 초기점 설정
3       $t=0$ ;
4      while(TRUE) {
5          식 (5.19)를 이용하여  $y_{t+1}$ 을 계산한다.
6          if( $\|y_{t+1} - y_t\| \leq \epsilon$ ) break; // 수렴
7           $t++$ ;
8      }
9       $v_i = y_{t+1}$ ; //  $x_i$ 의 수렴점을 저장
10 }
11
12 // 군집화 단계
13  $v_j, j=1, 2, \dots, n$ 에서  $h$  이내에 있는 점들을 모아 군집화하고, 군집 중심을  $z_j, j=1, 2, \dots, k$ 라 한다.
14  $x_i, i=1, 2, \dots, n$ 이 속한 군집  $z_c$ 를 찾아  $a(x_i) = c$ 라 한다.
    
```

$x_i$ : 입력 데이터의  $i$ 번째 샘플  
 $y_t$ : 시점  $t$ 에서의 군집 중심점

※ while 반복문 종료 조건  
 ① 중심점 이동이 수렴한 경우  
 ②  $t$ 가 최대 반복 횟수를 초과한 경우

유클리디안(Euclidean) 거리 사용

$v_j$ :  $i$ 번째 샘플에 대한 최종 중심점

$h$ : bandwidth (탐색 반경)

과제에서  
완성할 부분!

$$\begin{aligned} \text{평편한 커널: } k(\mathbf{x}) &= \begin{cases} 1, & \|\mathbf{x}\| \leq 1 \\ 0, & \|\mathbf{x}\| > 1 \end{cases} \\ \text{가우시안 커널: } k(\mathbf{x}) &= \begin{cases} e^{-\|\mathbf{x}\|^2}, & \|\mathbf{x}\| \leq 1 \\ 0, & \|\mathbf{x}\| > 1 \end{cases} \end{aligned} \quad (5.17)$$

•  $y$ 를  $y_0$ 로 놓고 시작하여, 수렴할 때까지  $y_0 \rightarrow y_1 \rightarrow y_2 \rightarrow \dots$  반복

$$y_{t+1} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i k\left(\frac{x_i - y_t}{h}\right)}{\sum_{i=1}^n k\left(\frac{x_i - y_t}{h}\right)} \quad (5.18)$$

$$\begin{aligned} y_{t+1} &= y_t + m(y_t) \\ \text{이때 } m(y_t) &= y_{t+1} - y_t \\ &= \frac{\sum_{i=1}^n x_i k\left(\frac{x_i - y_t}{h}\right)}{\sum_{i=1}^n k\left(\frac{x_i - y_t}{h}\right)} - y_t \\ &= \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - y_t) k\left(\frac{x_i - y_t}{h}\right)}{\sum_{i=1}^n k\left(\frac{x_i - y_t}{h}\right)} \end{aligned} \quad (5.19)$$

# 실습 환경 세팅

- Jupyter lab 설치
  - `pip install jupyterlab`
- Jupyter kernel에 가상환경 추가
  - `python -m ipykernel install --user --name=env_name`
- Jupyter lab 실행
  - (optional) activate *env\_name*
  - `jupyter lab`

# 과제 #6 – Mean shift 함수 완성하기

- 교재 슬라이드에 주어진 수식을 참고하여 meanshift.py 파일에 있는 mean\_shift 함수를 완성하세요.  
(.py 파일만 제출)