Examenul de bacalaureat naţional 2020 Proba E. d) Informatică Limbajul C/C++

Testul 18

Filieră teoretică, profil real, specializare matematică-informatică / matematică-informatică intensiv informatică Filieră vocațională, profil militar, specializare matematică-informatică

- Toate subjectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.
- Identificatorii utilizati în rezolvări trebuie să respecte precizările din enunt (bold), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată). Datele de intrare se consideră corecte, validarea lor nefiind necesară.
- În grafurile din cerinte oricare arc/muchie are extremităti distincte si oricare două arce/muchii diferă prin cel putin una dintre extremităti.

SUBIECTUL I	(20 de puncte
Pentru fiecare dintre itemii de la 1 la 5	scrieti ne foaia de examen litera corespunzătoare răspunsulu

corect. Fiecare răspuns corect se notează cu 4 puncte.

1.	Variabila x este de tip intreg și memoreaza un numar nenul. Indicați expresia C/C++ cu valoarea 1 dac
	x memorează un divizor al lui 2020.

b. 2020/(2020%x) == 0a. 2020/(2020/x) == 0c. 2020%(2020%x) == 0

d. 2020% (2020/x) == 0

Variabila a memorează un tablou bidimensional cu 6 linii și 6 for (i=0;i<6;i++) 2. coloane, numerotate de la 0 la 5, cu elemente numere întregi, iar toate celelalte variabile sunt întregi.

for(j=0;j<6;j++) a[i][j]=(i%2)*j+(j%2)*i;

Indicați valoarea sumei elementelor de pe diagonala principală a tabloului construit în urma executării secventei de mai sus.

a. 6

b. 12

c. 18

d. 30

- 3. Utilizând metoda backtracking se generează toate posibilitățile de a realiza o listă de 3 lucrări distincte ale lui George Enescu din multimea (Oedip, Poema română, Rapsodia română nr. 1, Rapsodia română nr. 2, Simfonia nr. 1}. Două liste sunt distincte dacă diferă prin cel puțin o lucrare sau prin ordinea acestora. Primele patru soluții generate sunt, în această ordine: (Oedip, Poema română, Rapsodia română 1), (Oedip, Poema română, Rapsodia nr. română nr. 2), (Oedip, Poema română, Simfonia nr. 1), (Oedip, Rapsodia română nr. 1, Poema română). Indicati penultima soluție generată.
 - a. (Simfonia nr. 1, Rapsodia română nr. 2, Poema română)
 - b. (Simfonia nr. 1, Rapsodia română nr. 2, Oedip)
 - C. (Rapsodia română nr. 2, Rapsodia română nr. 1, Poema română)
 - d. (Rapsodia română nr. 2, Simfonia nr. 1, Oedip)
- Un arbore cu 10 noduri, numerotate de la 1 la 10, este reprezentat prin vectorul de "taţi" (5,1,10,7,0,4,1,7,4,5). Indicați numărul total de descendenți ai nodului 7.

b. 2 a. 1

d. 4

5. Un graf orientat cu 6 vârfuri, numerotate de la 1 la 6, este reprezentat prin matricea de adiacentă alăturată. Precizati numărul tuturor grafurilor partiale distincte ale grafului dat. Două grafuri parțiale sunt distincte dacă matricele lor de adiacență sunt diferite.

0 1 0 1 0 1 0 0 0 0 1 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 1

0 0 1 0 0 0

a. 26

b. 28

c. 212

d. 2²⁸

SUBIECTUL al II-lea (40 de puncte)

citeste n,k

scrie j,' '

scrie j,' '

k**←**k-1

(numere naturale nenule)

rpentru j←1,k execută

rpentru j←k,1,-1 execută

_「pentru i←1,n execută

- 1. Algoritmul alăturat este reprezentat în pseudocod.
 - a. Scrieți ce se afișează dacă se citesc, în această ordine, numerele2 și 3. (6p.)
 - b. Scrieţi două seturi de valori din intervalul [1,10²] care pot fi citite astfel încât, pentru fiecare dintre acestea, în urma executării algoritmului, ultima valoare afișată să fie 20. (6p.)
 - c. Scrieți programul C/C++ corespunzător algoritmului dat. (10p.)
 - d. Scrieţi în pseudocod un algoritm, echivalent cu cel dat, înlocuind adecvat una dintre structurile pentru...execută cu o structură repetitivă de alt tip.

```
2. Subprogramul f este definit alăturat. Scrieți ce valori au f(0), respectiv f(23575209). (6p.) { int f (int n) { if (n!=0) return n%2+f(n/100); return 0; } }
```

3. Un graf neorientat cu 9 noduri, numerotate de la 1 la 9, are muchiile [1,2], [1,6], [2,6], [3,7], [4,5], [4,9]. Scrieți numărul componentelor conexe ale grafului și câte dintre acestea au un număr maxim de noduri. (6p.)

SUBIECTUL al III-lea (30 de puncte)

- 1. Subprogramul suma are doi parametri:
 - n, prin care primește un număr natural din intervalul [0,109];
 - s, prin care furnizează suma cifrelor pare distincte din scrierea acestuia.

Scrieți definiția completă a subprogramului.

Exemplu: dacă $n = \underline{67638825}$, după apel s = 16 (16 = 6 + 8 + 2), iar dacă n = 15, după apel s = 0. (10p.)

2. Un cuvânt este sufix al unui alt cuvânt dacă se obține din acesta, prin eliminarea primelor sale litere. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură două numere naturale n și k (n∈[2,20], k∈[1,n]) și apoi n cuvinte distincte, fiecare fiind format din cel mult 20 de caractere, numai litere mici ale alfabetului englez.

La introducerea datelor, după fiecare cuvânt se tastează Enter. Programul afișează pe ecran, separate prin câte un spațiu, cuvintele care îl au drept sufix pe al k-lea cuvânt citit, ca în exemplu. Dacă nu există astfel de cuvinte, se afișează pe ecran mesajul nu exista.

Exemplu: dacă n=7, k=3 și se citesc cuvintele alăturate, pe ecran se afișează paratirisi hiritisi (10p.)

isihast
paratirisi
isi
meremetisire
acolisitor
hiritisi
paraponisit

3. Numim 10-secvență într-un șir de numere naturale, o succesiune de termeni aflați pe poziții consecutive în șir, cu proprietatea că sunt multipli ai numărului 10. Lungimea secvenței este egală cu numărul de termeni ai săi.

Fișierul bac.txt conține un șir de cel mult 10⁶ numere naturale din intervalul [0,10⁹], separate prin câte un spațiu. Cel puțin un termen din șir este multiplu al lui 10. Se cere să se afișeze pe ecran două valori, separate printr-un spațiu, reprezentând lungimea maximă a unei 10-secvențe din șirul aflat în fișier, respectiv numărul de 10-secvențe cu o astfel de lungime. Proiectați un algoritm eficient din punctul de vedere al memoriei utilizate și al timpului de executare.

Exemplu: dacă fișierul are conținutul 7 3 <u>200 100 10</u> 9 6 <u>100 1000 40</u> 1002 <u>20 30</u> alăturat, se afișează 3 2

a. Descrieți în limbaj natural algoritmul proiectat, justificând eficiența acestuia.

(8p.)

b. Scrieti programul C/C++ corespunzător algoritmului proiectat.

(2p.)