CURS 05 - FP

Algoritmi numerici fundamentali

1. Citirea valorilor de tip long long int/unsigned long long int în Windows

Se vor testa înainte specificatorii %llu și %lld!!!

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    long long int x;
    unsigned long long int y;
    //introduceti pentru x si y valori
    //cel putin egale cu 5000000000 (cinci miliarde)
    printf("x = ");
    scanf("%11d", &x);
    printf("x = %11d\n\n", x);
    printf("y = ");
    scanf("%1lu", &y);
    printf("y = %llu \n\n", y);
    //daca nu functioneaza varianta anterioara,
    //atunci folositi specificatorii %I64d si %I64u
    printf("x = ");
    scanf("%I64d", &x);
    printf("x = \%I64d\n\n", x);
    printf("y = ");
scanf("%I64u", &y);
    printf("y = %I64u \n", y);
    return 0;
}
```

2. Algoritmi care operează asupra cifrelor unui număr natural

n % 10 = ultima cifră a numărului n n / 10 = numărul obținut prin eliminarea ultimei cifre din numărul n

5178: 10 = 517, rest 8

Problema 1:

Să se calculeze suma cifrelor unui număr natural.

n	SC
5178	0
517	0 + 8 = 8
51	8 + 7 = 15
5	15 + <mark>1</mark> = 16
0	16 + 5 = 21

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    unsigned int n, sc, aux;

    printf("n = ");
    scanf("%u", &n);
    aux = n;

    sc = 0;
    while(n != 0)
    {
        sc = sc + n%10;
        n = n / 10;
    }

    n = aux;
    printf("Suma cifrelor lui %u este %u\n", n, sc);

    return 0;
}
```

Problema 2:

Să se afișeze câte cifre pare și câte cifre impare conține un număr natural.

Exemplu: n = 21345 => 2 cifre pare și 3 cifre impare

```
#include <stdio.h>
int main()
    //nrp = numarul cifrelor pare
    //nri = numarul cifrelor impare
    unsigned long long int n, nrp = 0, nri = 0;
    printf("n = ");
    scanf("%llu", &n);
    if(n == 0) nrp=1;
    else
    {
        while(n!=0)
            if(n\%10\%2 == 0)
                nrp++;
            else
                nri++;
            n= n/10;
        }
    }
    printf("Numarul de cifre pare: %llu\n", nrp);
    printf("Numarul de cifre impare: %llu\n", nri);
    return 0;
}
```

Problema 2:

Să se afișeze *cifra de control* a unui număr natural citit de la tastatură. *Cifra de control* a unui număr natural se obține calculând, în mod repetat, suma cifrelor sumei cifrelor numărului dat.

Exemplu:

```
n = 987569978 => sc = 68 => sc = 14 => sc = 5

n = 987569978 => sc = 68

n = 68 => sc = 14

n = 14 => sc = 5 <= 9
```

```
#include <stdio.h>
int main()
{
     unsigned long long int n, cp;
     unsigned int sn;
     printf("n = ");
     scanf("%llu", &n);
     cp = n;
     while(n >= 10)
          sn = 0;
          while(n != 0)
               sn = sn + n\%10;
               n = n/10;
          n = sn;
     }
     printf("Cifra de control a numarului %llu este %u", cp, n);
     return 0;
}
Variantă (fără instrucțiuni repetitive!)
n = \overline{c_{k-1}c_{k-2} \dots c_1c_0} = c_{k-1} \times 10^{k-1} + c_{k-2} \times 10^{k-2} + \dots + c_1 \times 10^1 + c_0
sn = c_{k-1} + c_{k-2} + \cdots + c_1 + c_0
n - sn = (c_{k-1} \times 10^{k-1} - c_{k-1}) + (c_{k-2} \times 10^{k-2} - c_{k-2}) + \dots + (c_1 \times 10^1)
              -c_1)+(c_0-c_0)
```

$$n - sn = c_{k-1}(10^{k-1} - 1) + c_{k-2}(10^{k-2} - 1) + \dots + c_1(10^1 - 1)$$

$$n - sn = c_{k-1} \times \underbrace{99 \dots 9}_{k-1 \text{ ori}} + c_{k-2} \times \underbrace{99 \dots 9}_{k-2 \text{ ori}} + \dots + c_1 \times \underbrace{9}_{1 \text{ ori}}$$

$$(n-sn)$$
: 9 \Leftrightarrow $n \%$ 9 = $sn \%$ 9

Teoremă:

Restul împărțirii unui număr natural la 9 este egal cu restul împărțirii sumei cifrelor numărului respectiv la 9.

```
Cazul 0: n = 0 => cc = 0

Cazul 1: n \% 9 = 0 => sn \% 9 = 0 => sn = 9 => cc = 9

Cazul 2: n \% 9 = r \neq 0 => sn \% 9 = r => cc = r

#include <stdio.h>

int main()

{
    unsigned long long int n;
    printf("n = ");
    scanf("%1lu", &n);

    if(n % 9 == 0)
        printf("Cifra de control a numarului %1lu este 9", n);
    else
        printf("Cifra de control a numarului %1lu este %1lu", n, n % 9);
    return 0;
}
```

Problema 3:

Așteptându-și partenerii de rummy, Gigel se joacă cu p piese ($p \le 15$) având valori cuprinse între 1 și 9 (indiferent de culoare) astfel: formează pe tablă un număr și apoi mută ultima piesă din dreapta pe prima poziție, în mod repetat, de exact p ori. Plictisit, Gigel se gândește cum ar putea afla suma tuturor numerelor pe care le-a format în acest mod, știind doar numărul inițial (care, de fapt, se află chiar acum pe tablă). Voi puteți să scrieți un program care să-l ajute pe Gigel?

Exemplu:

```
n = 2
         7
            3
               8
                  5
                     1 +
      1
         2
            7
               3
                  8
                      5
      5
         1
            2
               7
                  3
                      8
      8
         5
            1
               2
                  7
                      3
      3
            5
                  2
         8
               1
                     7
               5
         3
            8
                      2
                  1
      26 26 26 26 26
s = 2 8 8
             8
              8
```

Observații:

- Jocul de Rummy conține **106 piese**: 104 piese cu numere și 2 piese de **Jolly**. Piesele cu numere sunt împărțite în **4 culori**: roșu, galben, albastru și negru. Fiecare culoare conține numerele de la 1 la 13 în dublu exemplar.
- Se revine la numărul inițial după un număr de pași egal cu numărul de cifre ale lui n.

Varianta 1: forță brută = se calculează fiecare număr și se adună la o sumă

```
nr cifre = 6
273851:10 = 27385, rest 1
1 2 7 3 8 5 = 1 * 10^5 + 2 7 3 8 5
#include <stdio.h>
int main()
{
    unsigned long long int n, aux;
    //nr_cifre = numarul de cifre ale lui n
    unsigned char i, nr_cifre;
    //p = 10 la puterea (nr cifre - 1)
    //s = suma ceruta
    unsigned long long int p, s;
    printf("n = ");
    scanf("%I64u", &n);
    aux = n;
    p = 1;
    nr cifre = 0;
    while(n != 0)
    {
       p = p * 10;
       nr cifre++;
       n = n / 10;
    p = p / 10;
```

```
n = aux;
s = 0;
for(i = 0; i < nr_cifre; i++)
{
    s = s + n;
    n = n % 10 * p + n / 10;
}
printf("\nSuma: %I64u\n", s);
return 0;
}</pre>
```

Observație:

Numărul de cifre p ale unui număr natural nenul n este $p = 1 + [\log_{10} n]$.

```
4 \le \log_{10} 12345 < 5 \Longrightarrow p = 1 + [\log_{10} 12345] = 5
```

```
Presupunem că numărul n are p cifre => 10^{p-1} \le n \le 10^p - 1 =>
=> 10^{p-1} \le n < 10^p => \log_{10} 10^{p-1} \le \log_{10} n < \log_{10} 10^p =>
=> p-1 \le \log_{10} n  [\log_{10} n] = p-1 => p = 1 + [\log_{10} n]
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
    unsigned long long int n;
    //nr_cifre = numarul de cifre ale lui n
    unsigned int i, nr_cifre;
    //p = 10 la puterea (nr_cifre - 1)
    //s = suma ceruta
    unsigned long long int p, s;
    printf("n = ");
    scanf("%I64u", &n);
    nr_cifre = 1 + (unsigned int)log10(n);
    for(i = 0; i < nr_cifre - 1; i++)</pre>
        p = p * 10;
    s = 0;
    for(i = 0; i < nr_cifre; i++)</pre>
        s = s + n;
```

```
n = n % 10 * p + n / 10;
}

printf("\nSuma: %I64u\n", s);

return 0;
}
```

Varianta 2:

```
2 7 3 8 5 1 = 2*10^5 + 7*10^4 + \dots + 5*10^1 + 1*10^0

1 2 7 3 8 5 = 1*10^5 + 2*10^4 + \dots + 8*10^1 + 5*10^0

7 3 8 5 1 2 = 7*10^5 + 3*10^4 + \dots + 1*10^1 + 2*10^0

S = (2 + 1 + \dots + 7)*10^5 + \dots + (1 + 5 + \dots + 2)*10^0

= suma_cifrelor_lui_n * (10^5 + 10^4 + \dots + 10^0) = suma_cifrelor_lui_n * 111\dots1

unde cifra 1 apare de un număr de ori egal cu numărul cifrelor lui n.
```

Valoare maximă a sumei cerute se obține pentru 8 cifre egale cu 9 și 7 cifre egale cu 8, respectiv pentru n = 999.999.998.888.888, deci valoarea maximă a sumei cerute este cel mult 128 * 111.111.111.111.111 = 14.222.222.222.222.228 și este strict mai mică decât ULLONG_MAX = 18.446.744.073.709.551.615.

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    unsigned long long int aux, n;

    //u = 111...1
    //sc = suma cifrelor lui n
    //s = suma ceruta
    unsigned long long int p, s, sc;

    printf("n = ");
    scanf("%I64u", &n);

    aux = n;

    sc = p = 0;
    while(n != 0)
    {
        sc = sc + n % 10;
        p = p * 10 + 1;
    }
}
```

```
n = n / 10;
}
s = sc * p;
printf("\nSuma: %I64u\n", s);
return 0;
}
```