

## Curs 6 - POO

Funcțiile Friend sunt **independente** (nu fac parte din clasă)

```
class IdClasă
```

OBS2

Funcția friend nu primește argumentul **this** →  
Funcția friend primește ca argument referința obiectului

```
friend tip_returnat numefunctie (<list_args>);
```

```
};
```

```
IdClasă tip_returnat numefunctie (<list_args>) { ..... }
```

## 2) Supraîncărcare operatori C++

tip\_date (int, double, Persoana) → Setul de date (int →  $[-2^{32}, 2^{32}-1]$ )  
↳ Setul de operatori  
↳ (int ← +, -, \*, /)  
↳ (Persoană ← afisare, get/set, calcul Salariu)

Exemplu: Complex  $z_1(1,2)$ ,  $z_2(3,4)$ ;  
Complex  $z$ ;  
 $z = z_1 \oplus z_2$ ;

OBS | Pentru tipurile de date definite de programator, nu se pot utiliza operatorii definiți de limbaj.  
Soluție 1 | Implementare unei metode membre a operației în sine

```
class Complex
```

```
{
```

```
public:
```

```
Complex adunare (Complex z2)
```

```
{ Complex suma;
```

```
suma.re = this->re + z2.re;
```

```
suma.im = this->im + z2.im;
```

```
return suma;
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{ Complex  $z_1(1,2)$ ,  $z_2(2,3)$ ,  $z$ ;
```

```
 $z = z_1.adunare(z_2);$  //  $z = z_1 + z_2$ ;
```

ARITATEA | Numarul operanzilor folosit de operator

Supraîncărcarea unui operator → FUNCȚIE OPERATOR

Există 2 modalități prin care un operator poate fi supraîncărcat:

1) Prin metode operator membre clasei (this)

2) Prin funcții independente clasei de tip friend (fara this)

1) Supraîncărcarea operatorilor prin metode membre

SINTAXA:

tip\_returnat operator# (<list\_arg>)

# | Simbolul operatorului

Exemplu:

"+" op binar → operator + combină doar un argument

<list args> | Conține un număr de argumente = aritate-1

OBS | Argumentul din list-argumente este operandul din dreapta!

$z = \boxed{z_1} + \boxed{z_2} \rightarrow$  argumentul  
 $\hookrightarrow$  This

OBS! Argumentul din stanga este mereu pointerul THIS (obiect curent)

## 2) Supraîncărcarea funcțiilor prin funcții independente FRIEND

Sintaxa:

funct. tip - returnat operator # (<list-args>)

<list-args> } nr. args =  
arată la operatorului

Op. binar  $\rightarrow$  un argument din stânga  
 $\rightarrow$  un argument din dreapta

$z = \boxed{z_1} + \boxed{z_2} i$   
 $\hookrightarrow$  primul argument  
 $\hookrightarrow$  al doilea argument

Exp.:  $z = \underset{v}{z} \cdot z_i \rightarrow (\text{double } v, \text{ complex } z)$   
 $z = z \cdot \underset{z}{z_i} \rightarrow (\text{Complex } z, \text{ double } v)$

OBS! Se pot supraîncărca funcțiile operator

OBS 2! Sunt operatori care se pot supraîncărca prin ambele metode, dar sunt operatori care se pot supraîncărci restrâns, fie prin metode membre, fie prin funcții friend.

Ex. "<<" supra-încărcare prin funcție friend!