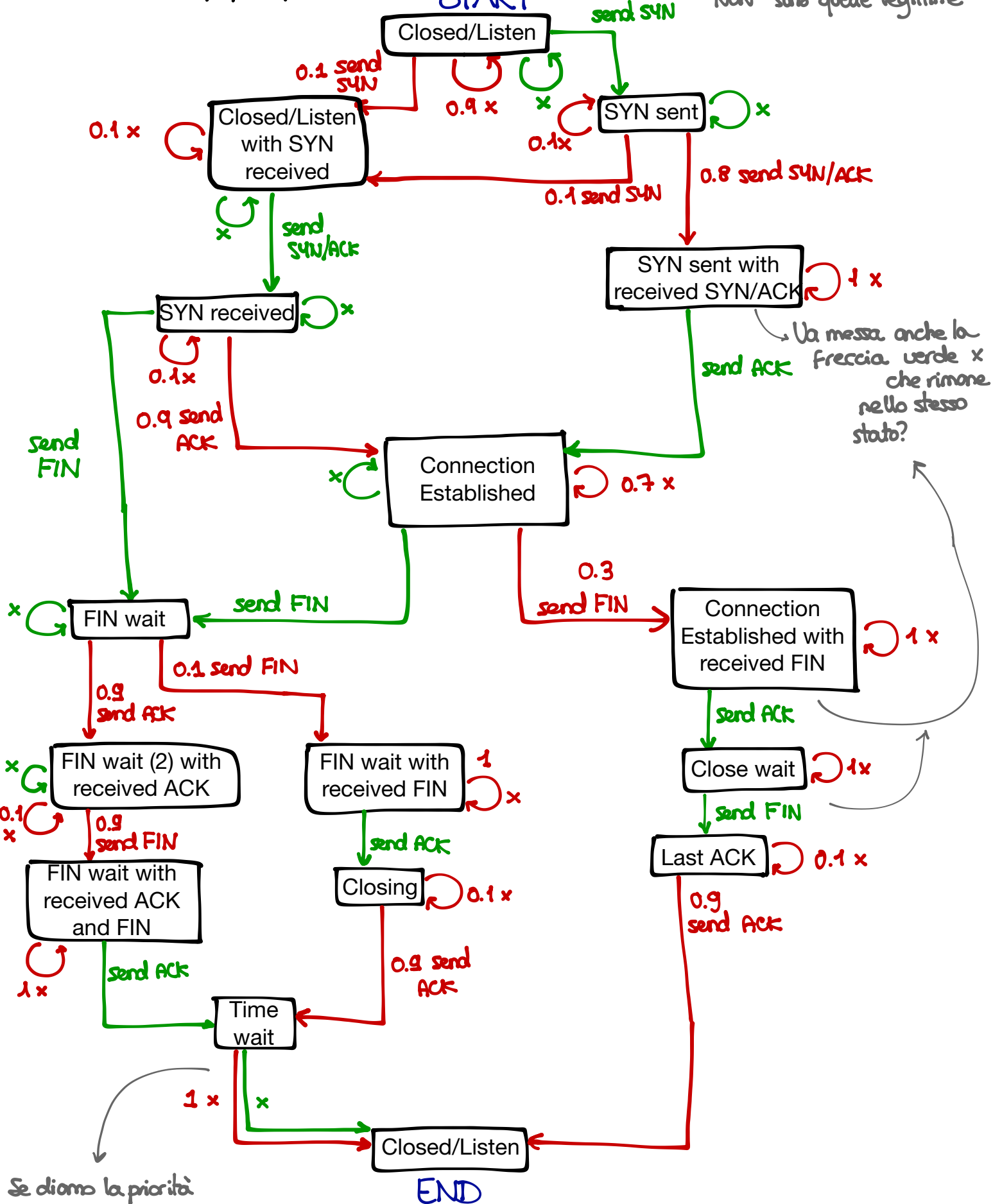


Server actions: SYN, x, SYN/ACK, FIN

START

→ tutte le altre azioni fanno rimanere nello stesso stato ma NON sono quelle legittime



Se diamo la priorità al server di eseguire andremo direttamente con la freccia rossa a closed/listen

Se avessimo la  
→ nozione di tempo ci sarebbe  
il timeout = 2MSL (120s)

Reward negativo se client fa qualcosa invece di non fare nulla (mandare un pacchetto quando non dovrebbe  
è "dispendioso")