

SIM7000系列_TCPIP _应用文档

LPWA 模组

芯讯通无线科技(上海)有限公司

上海市长宁区金钟路633号晨讯科技大楼B座6楼

电话: 86-21-31575100

技术支持邮箱: support@simcom.com

官网: www.simcom.com



| 名称: | SIM7000系列_TCPIP_应用文档 |
|-----|----------------------|
| 版本: | 1.02 |
| 日期: | 2020.07.28 |
| 状态: | 已发布 |

版权声明

本手册包含芯讯通无线科技(上海)有限公司(简称:芯讯通)的技术信息。除非经芯讯通书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本手册内容的部分或全部,并不得以任何形式传播,违反者将被追究法律责任。对技术信息涉及的专利、实用新型或者外观设计等知识产权,芯讯通保留一切权利。芯讯通有权在不通知的情况下随时更新本手册的具体内容。

本手册版权属于芯讯通,任何人未经我公司书面同意进行复制、引用或者修改本手册都将承担法律责任。

芯讯通无线科技(上海)有限公司

上海市长宁区金钟路 633 号晨讯科技大楼 B 座 6 楼

电话: 86-21-31575100

邮箱: simcom@simcom.com

官网: www.simcom.com

了解更多资料,请点击以下链接:

http://cn.simcom.com/download/list-230-cn.html

技术支持,请点击以下链接:

http://cn.simcom.com/ask/index-cn.html 或发送邮件至 support@simcom.com

版权所有 © 芯讯通无线科技(上海)有限公司 2020, 保留一切权利。

www.simcom.com 2 / 34



关于文档

版本历史

| 版本 | 日期 | 作者 | 备注 |
|------|------------|-----|---------------|
| 1.00 | 2017-07-03 | 张平 | 第一版 |
| 1.01 | 2017-10-24 | 来文洁 | 修改 GPRS 相关的描述 |
| 1.02 | 2020-07-28 | 来文洁 | 修改文档结构和风格 |

适用范围

本文档适用于以下产品型号:

| 型号 | 类别 | 尺寸(mm) | 备注 |
|--------------------------|--------------------|--------|----|
| | Cat-M1(/NB1/EGPRS) | | |
| SIM7000E-N SIM7000C-N | NB1 | 24*24 | |

www.simcom.com 3 / 34



目录

| ### ### ### ### ### ### ### ### ### ## | 版 | 权声明 | 2 |
|--|----------------|----------------------------|----|
| 通用范围 | 关 ⁻ | 于文档 | 3 |
| 日录 | | 版本历史 | 3 |
| 1 | | 适用范围 | 3 |
| 1 | 日も | | 4 |
| 1.1 本文目的 1.2 参考文档 1.3 术语和缩写 2 架构 3 单链路模式 3.1 非透传模式 3.1.1 如何建立一个 TCP 客户端链接 3.1.2 如何建立 UPD 客户端链接 3.1.3 如何创建 TCP 服务器链接 3.1.4 UDP 扩展模式 3.2 透传模式 3.2 透传模式 3.2.1 什么是透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.5 数据模式下如何建立链接 3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | | | |
| 1.2 参考文档 1.3 术语和缩写 2 架构 3 单链路模式 3.1 非透传模式 3.1.1 如何建立一个 TCP 客户端链接 3.1.2 如何建立 UPD 客户端链接 3.1.3 如何创建 TCP 服务器链接 3.1.4 UDP 扩展模式 3.2 透传模式 3.2.1 什么是透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.3 透传模式下如何建立链接 3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | 1 | | |
| 1.3 术语和缩写 2 架构 | | 12.4.1 | |
| 2 架构 | | | |
| 3 单链路模式 3.1 非透传模式 3.1.1 如何建立一个 TCP 客户端链接 3.1.2 如何建立 UPD 客户端链接 3.1.3 如何创建 TCP 服务器链接 3.1.4 UDP 扩展模式 3.2 透传模式 3.2.1 什么是透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.3 透传模式下如何建立链接 3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 4.1 作为客户端 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | | | |
| 3.1 非透传模式 3.1.1 如何建立一个 TCP 客户端链接 3.1.2 如何建立 UPD 客户端链接 3.1.3 如何创建 TCP 服务器链接 3.1.4 UDP 扩展模式 3.2 透传模式 3.2 透传模式 3.2.1 什么是透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.3 透传模式下如何建立链接 3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | 2 | 架构 | 7 |
| 3.1 非透传模式 3.1.1 如何建立一个 TCP 客户端链接 3.1.2 如何建立 UPD 客户端链接 3.1.3 如何创建 TCP 服务器链接 3.1.4 UDP 扩展模式 3.2 透传模式 3.2 透传模式 3.2.1 什么是透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.3 透传模式下如何建立链接 3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | 2 | 的铁攻棋 学 | Q |
| 3.1.1 如何建立一个 TCP 客户端链接 3.1.2 如何建立 UPD 客户端链接 3.1.3 如何创建 TCP 服务器链接 3.1.4 UDP 扩展模式 3.2 透传模式 3.2.1 什么是透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.3 透传模式下如何建立链接 3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | J | | |
| 3.1.2 如何建立 UPD 客户端链接 3.1.3 如何创建 TCP 服务器链接 3.1.4 UDP 扩展模式 3.2.1 透传模式 3.2.1 什么是透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.3 透传模式下如何建立链接 3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | | | |
| 3.1.3 如何创建 TCP 服务器链接 3.1.4 UDP 扩展模式 3.2 透传模式 3.2.1 什么是透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.3 透传模式下如何建立链接 3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | | | |
| 3.1.4 UDP 扩展模式 3.2 透传模式 3.2.1 什么是透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.3 透传模式下如何建立链接 3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | | | |
| 3.2 透传模式 3.2.1 什么是透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.3 透传模式下如何建立链接 3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | | | |
| 3.2.1 什么是透传模式 3.2.2 如何配置透传模式 3.2.3 透传模式下如何建立链接 3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | | | |
| 3.2.2 如何配置透传模式 | | | |
| 3.2.3 透传模式下如何建立链接 3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | | | |
| 3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | | | |
| 3.2.5 数据模式下如何处理来电和短信 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 4 多链路模式 | | | |
| 4 多链路模式 | | | |
| 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | | 3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号 | 15 |
| 4.1 作为客户端 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | 1 | 夕 结 吹描 : | 16 |
| 4.2 作为 TCP 服务器 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | 4 | | |
| 5 两个 PDP 场景 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | | | |
| 6 DNS 查询功能 7 数据发送方式 7.1 固定长度发送 7.2 定时发送 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | | 4.2 [F为 [OF 加力福 | 17 |
| 7 数据发送方式 | 5 | 两个 PDP 场景 | 20 |
| 7.1 固定长度发送 | 6 | DNS 查询功能 | 22 |
| 7.1 固定长度发送 | 7 | 数据发送方式 | 23 |
| 7.3 查询可以发送的数据长度 7.4 选择数据传输模式 7.5 查询数据传送状态 | | | |
| 7.4 选择数据传输模式 | | 7.2 定时发送 | 23 |
| 7.5 查询数据传送状态 | | 7.3 查询可以发送的数据长度 | 23 |
| | | 7.4 选择数据传输模式 | 24 |
| 8. 数据接收相关 | | 7.5 查询数据传送状态 | 25 |
| ▼ XHIX KIHX | 8 | 数据接收相关 | 27 |



| | 8.1 自动接收数据 | 27 |
|----|------------------|----|
| | 8.2 通过 AT 命令接收数据 | 27 |
| 9 | APPTCP 状态切换 | 29 |
| 10 | 关闭链接 | 31 |
| 11 | 活动链接检查 | 32 |
| 12 | 功耗与现有的链接 | 33 |
| 13 | 错误处理 | 34 |





1

1 介绍

1.1 本文目的

基于 AT 指令手册扩展,本文主要介绍 TCP 业务流程。 参考此应用文档,开发者可以很快理解并快速开发相关业务。

1.2 参考文档

[1] SIM7000 Series_AT Command Manual

1.3 术语和缩写

www.simcom.com 6 / 34





2 架构

SIM7000系列模块的 TCP/IP应用有两种连接模式,可以通过命令AT+CIPMUX=<n>来设置。当 AT+CIPMUX=0时,是单链路模式:当AT+CIPMUX=1时,是多链路模式。默认设置是单链路模式。

当在单链路模式下, SIM7000系列模块可以工作在透传模式和非透传模式。这两种传输模式下, 模块可 以被配置为TCP/UDP客户端或TCP服务器。

当在多链路模式下, SIM7000系列模块只工作在非透传模式。在这种模式下, 模块可以作为一个绝对的 TCP/UDP连接的客户端,它总共可以建立8路连接;它也可以被配置为一个TCP服务器,另外还可以配置7路 TCP/UDP的客户端。

TCP/IP应用程序的结构如下图所示。

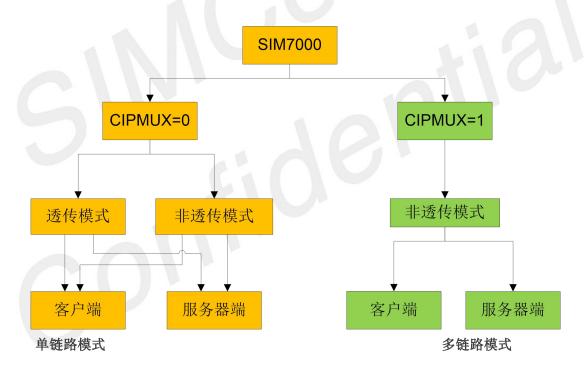


图1: SIM7000 TCP/IP 结构图





🚃 3 单链路模式

当在单链路模式下, SIM7000系列模块可以工作在透传模式和非透传模式。可以通过命令 AT+CIPMODE=<n>用来设置,当AT+CIPMODE=0时,是非透传模式(普通模式);当AT+CIPMODE=1时, 是诱传模式。默认设置是非诱传模式。

3.1 非透传模式

在非透传模式下,SIM7000系列模块有三种工作模式:TCP 客户端, UDP 客户端 和 TCP 服务器。

3.1.1 如何建立一个 TCP 客户端链接

首先,在进行任何TCP/UDP相关操作之前要初始化。当模块已经连上网络, 用户可以通过命令 "AT+CREG?"和 "AT+CGATT?"来查询网络注册状态,以确认模块是否已经附着上数据业务服务。

//检查 SIM 卡状态 AT+CPIN?

+CPIN: READY

OK

AT+CSQ //检查网络信号强度

CSQ: 20,0

OK

AT+CGATT? //检查数据业务附着状态

+CGATT: 1

OK

然后, 用户可以用命令组AT+CSTT, AT+CIICR 和 AT+CIFSR 来开始一个任务并且激活无线连接。最 后,用户可以在模块和服务器之间,用AT 命令(AT+CIPSTART="TCP","IP Address of server","port number of server")来建立TCP链接。 如果链路成功建立,模块会上报响应 "CONNECT OK"。 现在用户可以用 "AT+CIPSEND"给服务器发送数据, "AT+CIPSEND"会返回提示符">", 用户在 ">"后输入数据。最好按 CTRL+Z (0x1a) 来发送数据。如果数据被成功发送,模块会上报 "SEND OK"。如果有从服务器过来的数据, 模块会自动接收该数据并上报。用户可以通过"AT+CIPCLOSE"命令来关闭TCP连接。 下面是TCP连接远 端服务器的例子。



AT+CGATT? //检查数据业务附着状态

+CGATT: 1

OK

//开始任务,设置 APN。

AT+CSTT="CMNET" 默认 APN 是 "CMNET", 没有用户名和密码。可以

查询当地运营商来获得 APN

OK

AT+CIICR //建立无线链路

OK

AT+CIFSR //获得本地 IP 地址

10.78.245.128

> hello TCP serve

AT+CIPSTART="TCP","116.228.221.51","8500" //建立 TCP 链接

OK

CONNECT OK //TCP 链接成功建立

AT+CIPSEND 发送数据到远端服务, 最后按 CTRL+Z (0x1a)发

送。

//用户必须要等到 ">"后才输入数据 , 然后用

CTRL+Z 发送。 用户可以用命令 "AT+CIPSPRT"

来设置是否在字符串 "AT+CIPSEND"后显示提示

符">"。

SEND OK 数据已经发送出去并且被远端服务器成功接收,参

考注释[1]

 hello SIM7000
 /收到远端服务器发来数据

 CLOSED
 //远端服务器关闭了链接

3.1.2 如何建立 UPD 客户端链接

建立 UDP 链接和上面建立 TCP 链接是一样的。

AT+CGATT? //检查数据业务附着状态

+CGATT: 1

OK

AT+CSTT="CMNET" //开始任务,设置 APN

OK

AT+CIICR //建立无线链路

OK

www.simcom.com 9 / 34



AT+CIFSR //获得本地 IP 地址

10.78.245.128

AT+CIPSTART="UDP","116.228.221.51","9600" //建立 UDP 链接

OK

CONNECT OK //UDP 链接成功建立

AT+CIPSEND //发送数据到远端服务, CTRL+Z (0x1a)发送

> SIM7000 UDP test

SEND OK //数据已经发出,但不确定 UDP 服务器已经收到,

参考注释[1]

UDP test //收到远端服务器发来数据

AT+CIPCLOSE //主动关闭 UDP 链接 CLOSED OK //UDP 链接关闭

※ 特别注意

注释 [1]: TCP 是基于链接的协议,对于 TCP 链接,"SEND OK"表示数据已经发送出去并且被服务器成功接收。UDP 是基于简单消息的无链接协议,对于 UDP,"SEND OK"只表示数据已经发出,但不能保证已经被服务器接收。

3.1.3 如何创建 TCP 服务器链接

在单链路模式下,当被配置为TCP服务器后, SIM7000系列模块只允许一个客户端接入。用户可以使用命令"AT+CIPSERVER=1,<port>"来启动服务器并且设置监听端口。成功创建后模块上报 "SERVER OK",现在TCP服务器开始监听TCP端口,然后,用户使用命令"AT+CIFSR" 获取本地IP地址,这就是服务器的IP地址。

如果有客户端成功接入,远端客户端的IP地址会显示在服务器端。服务器可以接收远端客户端的TCP数据。用户也可以使用命令AT+CIPSEND给远端客户端发送数据。用户可以使用"AT+CIPSERVER=0"来关闭服务器。用户可以使用AT+CIPCLOSE关闭TCP链接。

语法 说明

AT+CGATT? //检查数据业务附着状态

+CGATT: 1

OK

AT+CIPSERVER=1,1234 //创建 TCP 服务器, 监听端口:1234

OK

SERVER OK//TCP 服务器成功建立AT+CIFSR//获得本地 IP 地址

www.simcom.com 10 / 34



10.78.33.227

AT+CIPSTATUS //查询当前网络链接状态

OK

STATE: SERVER LISTENING //TCP 服务器监听中

//远端客户端 10.78.103.220 接入 **REMOTE IP: 10.78.103.220**

hello server //收到远端客户端的数据

AT+CIPSEND

//发数据给远端客户端 > hello client

SEND OK //远端客户已收到数据

AT+CIPSERVER=0 //关闭监听状态, 当前链路还是激活的

OK

SERVER CLOSE //TCP 服务器关闭 //关闭 TCP 连接 AT+CIPCLOSE

CLOSE OK

3.1.4 UDP 扩展模式

在UDP 扩展模式下, SIM7000系列模块可以接受任意IP地址和任意端口的数据, 同时也能给任意IP地址 和端口发送数据。

AT+CGATT? //检查数据业务附着状态

+CGATT: 1

OK

AT+CSTT="CMNET" //开始仟条,设置 APN

OK

AT+CIICR //建立无线链路

OK

AT+CIFSR //获得本地 IP 地址

10.78.245.128

AT+CLPORT="UDP",8888 //设置 UDP 端口

OK

AT+CIPSRIP=1 //显示发送方的 IP 地址和端口

OK

AT+CIPUDPMODE=1 //设置 UDP 模式

OK

AT+CIPHEAD=1 //设置 IP 头信息

OK

AT+CIPSTART="UDP","116.228.221.51","9600" //建立 UDP 链接



OK

CONNECT OK//UDP 链接成功建立AT+CIPUDPMODE?//查询 UDP 模式状态

+CIPUDPMODE: 1,"116.228.221.51",9600

OK

RECV FROM: 116.228.221.51:9600

//收到 116.228.221.51:9600 发来的数据

+IPD.5:test1

RECV FROM: 116.228.221.51:1234

//收到 116.228.221.51: 1234 发来的数据

+IPD,5:test2

RECV FROM: 10.78.103.220: 5678

//收到 10.78.103.220: 5678 发来的数据

+IPD,5:test3

AT+CIPSEND // 使 用 "AT+CIPSEND" 发 送 数 据 给

116.228.221.51:9600

> Hello 9600

SEND OK

AT+CIPUDPMODE=2,"211.136.131.65",4500 //重新设置 UDP 的 IP 地址和端口,更改 CIPSEND

的目标地址

OK

AT+CIPUDPMODE?

+CIPUDPMODE: 1,"211.136.131.65",4500

//UDP 的目的地址已经更新

OK

AT+CIPSEND //发送数据给 211.136.131.65:4500

> Hello 4500 SEND OK

3.2 透传模式

3.2.1 什么是透传模式

SIM7000系列模块透传模式是一种建立在TCP/IP应用任务下的特殊的数据模式,用来接收和发送数据。一旦透传模式下的链接被建立,模块就处于数据模式,所有从串口收到的数据将被打包,然后发送。同样,所有从远端收到的数据被直接送到串口。透传模式下,所有AT命令不可用。我们提供了在命令模式和透传模式间切换的方法。一旦切换到了命令模式,所有的AT命令又可以被使用了。

※ 特别注意



流控默认是关的。要使用透传模式,最好打开硬件流控,设置命令是 AT+IFC=2,2.

3.2.2 如何配置透传模式

当设置 AT+CIPMODE=1 时,开启透传模式。在透传模式下, AT+CIPCCFG 用来配置透传模式,该命令有 7 个参数: NmRetry, WaitTm, SendSz, Esc, Rxmode, RxSize, Rxtimer。

- NmRetry 用来设置一个 IP 包的重传次数。
- WaitTm 发送数据的时间间隔,单位是 200ms。
- SendSz 每次发送数据的字节数。
- Esc 是否开启转义序列,默认开启。
- Rxmode 往串口输出数据的时候是否设置时间间隔,默认不设置。
- RxSize 每次输出数据的长度,默认值是 1460。
- Rxtimer 往串口写数据的时间间隔。

3.2.3 透传模式下如何建立链接

透传模式只能在单路链接下建立,在透传模式下, SIM7000 也能工作在3种模式: TCP 客户端, UDP 客户端和 TCP 服务器。 一旦链路建立,串口会上报 "CONNECT",模块处于数据模式,同时,DCD 被拉低。下面是TCP客户端创建的例子。

AT+CGATT? //检查数据业务附着状态

+CGATT: 1

OK

AT+CIPMODE=1 //设置链接模式为透传模式

OK

AT+CSTT="CMNET" //开始任务,设置 APN,参考注释 [1]

OK

AT+CIICR //建立无线链路

OK

AT+CIFSR //获得本地 IP 地址

10.78.245.128

AT+CIPSTART="TCP","116.228.221.51","8500" //建立 TCP 链路

OK

www.simcom.com 13 / 34



CONNECT //成功建立链接,进入数据模式

.....//输入数据到串口,没有回显,所以看不到输入数据

OK //通过拉高 DTR 或者 "+++"退出数据模式

CONNECT

SIM7000 channel test //收到远端服务器数据

CLOSED //远端服务器断开,退出数据模式

3.2.4 如何在透传模式和命令模式间切换

通过下面的方法可以在透传模式和命令模式间自由切换。

- (1) 如果AT+CIPCCFG 的第四个参数是1,那么支持通过转义序列退出透传模式。 默认的转义序列是 +++,要正确使用该序列,必须保证该序列前有 1000ms 空闲,在该序列之后有1000ms的空闲。还需要注意的是,每个+之间的间隔不要超过1000ms,否则它有可能被当做TCP/IP 数据。
- (2) 可以使用串口的DTR 脚。要使用这个方法, 首先要设置AT&D1, DTR 脚至少接地 1 秒然后拉高。这个方法可以从数据模式切换到命令模式。上报字串"OK"表示模块当前处于命令模式。
- (3) 对于TCP客户端链接,如果远端服务器断开了链接,模块会自动切换到命令模式。
- (4) 对于TCP服务器链接,如果远端客户端断开了链接,模块也会自动切换到命令模式。
- (5) 在数据传输中,如果模块的PDP场景被去激活(+PDP DEACT),模块也会自动切换到命令模式。如果当前链接是激活的,ATO 命令可以从命令模式切换回数据模式,字符串 "CONNECT"会再次上报。

3.2.5 数据模式下如何处理来申和短信

数据模式下,如果来短信,RING脚会有120ms长的低电平。

要处理短信,模块首先要进入命令模式 (用 DTR 或者 +++), 然后模块会得到正常的URC上报。

+CMTI: "SM",10 //有新短信

这时候就可以读短信了。

www.simcom.com 14 / 34



3.3 固定 TCP/UDP 客户端的本地端口号

通常,如果 SIM7000系列模块作为客户端和远端服务建立TCP/UDP 链接,当AT+CLPORT=0的时候,应用程序会自动分配一个本地端口号。如果 AT+CLPORT 设为非零值,本地端口号就会被固定成这个值。该命令的默认值是0。需要注意的是,该命令仅当模块为客户端的时候有效。





4 多链路模式

在多链路模式下, SIM7000系列模块仅支持非透传模式。 因此,在多链路模式下,命令AT+CIPMODE 是无效的。多链路模式下,模块可以作为 TCP/UDP 客户端或者 TCP 服务器。

作为客户端的时候,总共可以建立8路链接,包括TCP和UDP。

作为TCP 服务器的时候,允许远端客户端接入。同时它还可以建立TCP/UDP链接到远端服务器。这时候,共可以建立7路链接,TCP服务器也会占一路链接。

4.1 作为客户端

作为客户端, SIM7000系列模块建立TCP/UDP链接到远端服务器,目前共支持8路链接。AT命令 "AT+CIPSTART=<n>,<mode>,<IP Address>,<port> "用来建立链接。一旦链接建立成功, "<n>, CONNECT OK"字串会上报。然后用户就可以使用命令AT+CIPSNED=<n> 发送数据到第<n>路链接。用户必须要等到提示符">"后再开始写入数据,并且用 CTRL+Z (0x1a)来发送数据。如果发送成功, "<n>, SEND OK"字串会上报。用户可以使用命令AT+CIPCLOSE=<n> 来关闭第 <n>路链接。用户也可以用AT+CIPSHUT 来关闭所有链接。

AT+CGATT?

//检查数据业务附着状态

+CGATT: 1

OK

AT+CIPMUX=1

//设置多链路模式

OK

AT+CSTT="CMNET"

//开始任务,设置 APN

OK

AT+CIICR

//建立无线链路

OK

AT+CIFSR

//获得本地 IP 地址

10.78.245.128

AT+CIPSTART=0,"TCP","116.228.221.51","850

0"

//在第 0 路建立 TCP 链接

OK

0, CONNECT OK

AT+CIPSTART=1,"UDP","116.228.221.51","960 //在第 1 路建立 UDP 链接

www.simcom.com 16 / 34



0"

OK

1, CONNECT OK

AT+CIPSEND=0 //第0路发送数据

> TCP test

0, SEND OK

AT+CIPSEND=1 //第1路发送数据

> UDP test

1, SEND OK

+RECEIVE,0,17: //第0路收到数据,长度是17

SIM7000 TCP test

+RECEIVE,1,17: //第1路收到数据,长度是17 SIM7000 UDP test

0, CLOSED//第1路链接被远端关闭AT+CIPSTATUS//查询当前链接状态

OK

STATE: IP PROCESSING

C:

0,0,"TCP","116.228.221.51","8500","CLOSED "

C:

1,0,"UDP","116.228.221.51","9600","CONNECT

ED"

C: 2,,"","","","INITIAL"

C: 3,,"","","","INITIAL"

C: 4,,"","","","INITIAL"

C: 5,,"","","","INITIAL"

C: 6,,"","","","INITIAL"

C: 7,,"","","","INITIAL"

4.2 作为 TCP 服务器

被配置为TCP服务器后, SIM7000系列模块允许远端客户端接入。同时,它也可以建立 TCP/UDP 链接到远端服务器。

配置TCP服务器之前,必须要先执行命令组 "AT+CSTT, AT+CIICR, AT+CIFSR"来激活PDP 场景并获取本地IP地址。然后用户就可以用命令 "AT+CIPSERVER=1, <port>"来启动服务器。如果服务器启动成功,



会上报"SERVER OK"字串,现在模块开始监听TCP端口了。

如果有客户端成功接入,远端客户端的IP地址和链接序号会在服务器端显示,这时候,服务器就可以接收远端客户端的数据。用户也可以使用命令AT+CIPSEND=<n> 发送数据到第 <n>路远端客户。同时,用户还可以使用命令"AT+CIPSTART=<n>,<mode>,<IP Address>,<port>"和其他远端服务器建立链接,命令"AT+CIPSERVER=0"用来关闭TCP服务器。命令 AT+CIPCLOSE=<n> 用来关闭第 <n> 路链接,使用AT+CIPSHUT 关闭所有链接。

AT+CGATT?

//检查数据业务附着状态

+CGATT: 1

OK

AT+CIPMUX=1 //设置多链路模式

OK

AT+CSTT="CMNET" //开始任务,设置 APN

OK

AT+CIICR //建立无线链路

OK

AT+CIFSR //获得本地 IP 地址

10.76.40.73

AT+CIPSERVER=1,8888 //建立 TCP 服务器,监听端口:8888

OK

SERVER OK

0, REMOTE IP: 10.76.40.73 //远端客户端接入,分配第 0 路链接

+RECEIVE,0,39:

SIM7000 multi connection TCP server test //收到远端客户数据,长度 39

AT+CIPSEND=0 //发送数据给远端客户端

> hello client 0, SEND OK

AT+CIPSTART=1,"TCP","116.228.221.51","850

0"

//在第 1 路建立 TCP 链接

OK

1, CONNECT OK

AT+CIPSTART=2,"UDP","116.228.221.51","960 //在第2路建立UDP链接

0"

OK

2, CONNECT OK

AT+CIPSEND=1 //第1路发送数据给远端服务器

> data from connection 1



1, SEND OK

+RECEIVE,1,20:

data to connection 1

AT+CIPCLOSE=2 //关闭第2路UDP链接

2, CLOSE OK

AT+CIPSTATUS //查询当前链接状态

OK

STATE: IP PROCESSING

S: 0,0,"8888","LISTENING" //TCP服务器正在监听端口

C:

0,0,"TCP","10.76.40.73","2020","CONNECTED" //有一个客户端接入

C: //TCP链路已连接

1,0,"TCP","116.228.221.51","8500","CONNECT

ED" C:

2,0,"UDP","116.228.221.51","9600","CLOSED"

C: 3,,"","","","INITIAL"

C: **4**,,"","","","INITIAL" //UDP链路已关闭

C: 5,,"","","","INITIAL"
C: 6,,"","","","INITIAL"
C: 7,,"","","","INITIAL"

AT+CIPSERVER=0

OK //关闭TCP服务器监听

SERVER CLOSE

AT+CIPSHUT

SHUT OK //去激活PDP上下文,关闭所有链接





5 两个 PDP 场景

SIM7000 系列模块支持同时使用两个不同 APN,即两个不同 PDP 场景进行数据链接。该模式必须在多路链 接模式下进行。操作时客户首先在场景 1 下正常激活 PDP 场景 1,进行数据链接; 当需要使用场景 2 时,使 用 AT+CIPSGTXT=1 切换为场景 2, 之后正常激活 PDP 场景 2, 并进行数据链接。

//检查数据业务附着状态 AT+CGATT?

+CGATT: 1

OK

AT+CIPMUX=1 //设置多链路模式

OK

//开始任务,设置 APN AT+CSTT="CMNET"

OK

AT+CIICR //建立无线链路

OK

AT+CIFSR //获得本地 IP 地址

10.126.186.232

AT+CIPSTART=0,"TCP","116.236.221.75",5555 //链路 0 建立在 CMNET 激活的场景上

OK

0, CONNECT OK

AT+CIPSGTXT=1 //切换到场景 2

OK

AT+CSTT="CMWAP" //使用 CMWAP 进行激活

OK

AT+CIICR //建立无线链路

OK

AT+CIFSR //获得本地 IP 地址

10.204.70.11

AT+CIPSTART=1,"TCP","116.236.221.75",5555 //链路 1 建立在 CMWAP 激活的场景上

OK

1, CONNECT OK

+RECEIVE,0,15: //同正常多链接模式,可以同时接收两路链接的数据

Hello world 000

+RECEIVE,1,15: Hello world 111

AT+CIPSEND=0 //同正常多链接模式,可以同时发送两路链接的数据

//关闭 PDP 场景 2, 此时场景 1 依然属于激活状态



> test 0

0, SEND OK

AT+CIPSEND=1

>test 2

1, SEND OK

AT+CIPCLOSE=0 //同正常多链接模式,可以关闭任意数据链接

0, CLOSE OK

AT+CIPSTATUS

OK

STATE: IP PROCESSING

C:

0,0,"TCP","116.236.221.75","5555","CLOSED"

C:

1,1,"TCP","116.236.221.75","5555","CONNECT //链路 0 被关闭 //链路 1 依然连接

ED"

C: 2,,"","","","INITIAL"

C: 3,,"","","","INITIAL"

C: 4,,"","","","INITIAL"

C: 5,,"","","","INITIAL"

C: 6,,"","","","INITIAL"

C: 7,,"","","","INITIAL"

AT+CIPSHUT

SHUT OK

//切换到场景 1

SHUT OK

AT+CIPSGTXT=0 OK

._ .._ ...

AT+CIPSHUT //关闭 PDP 场景 1

SHUT OK

www.simcom.com 21 / 34





6 DNS 查询功能

SIM7000系列模块支持 DNS 自动解析。所以用户可以直接使用命令"AT+CIPSTART=<mode>, <domain name>, <port>"来建立TCP/UDP链接,而不需要知道远端的IP地址。

用户也可以使用命令 AT+CDNSGIP=<domain name > 来查询所给域名的IP地址。

AT+CGATT? //检查数据业务附着状态

+CGATT: 1

OK

AT+CSTT="CMNET" //开始任务,设置 APN

OK

AT+CIICR //建立无线链路

OK

AT+CIFSR //获得本地 IP 地址

10.126.186.232

//查询 www.baidu.com 的 IP 地址 AT+CDNSGIP=www.baidu.com

OK

+CDNSGIP:

1,"www.baidu.com","119.75.218.77","119.75.21 //成功解析 www.baidu.com 的 IP 地址 ,有两个

7.56"

//查询"abctest"的 IP 地址 AT+CDNSGIP="abctest"

OK

//解析失败,原因是8,参考AT文档 +CDNSGIP: 0,8

//建立 TCP 链接 AT+CIPSTART="TCP","WWW.SIM.COM",80

OK

CONNECT OK

AT+CIPSNED //发送数据

> DNS test **SEND OK**





■ 7 数据发送方式

SIM7000系列模块有三种方法来发送数据:变长数据的发送,定长数据的发送和定时发送。 用户可以通 过命令AT+CIPACK用来查询当前链接的数据传送状态。

7.1 固定长度发送

用户通过命令 "AT+CIPSEND=<LENGTH>"设置发送数据的长度,然后在提示符 ">"后输入数据。当输 入数据长度等于"LENGTH"时,数据会自动开始发送。用户不需要发送CTRL+Z(0x1a)。在多路链接模式下, 该命令的格式是: "AT+CIPSEND=<n>,<LENGTH>"。

7.2 定时发送

还有另外一种自动发送数据的方法,首先,通过命令"AT+CIPATS=<mode>,<time>"设置自动发送时间。, 然后用命令"AT+CIPSEND" ("AT+CIPSEND=<n>" 在多路模式下)并在提示符">"后输入数据。刚才设的定时 器到的时候,数据将会被自动发送。

7.3 查询可以发送的数据长度

用户可用命令 "AT+CIPSEND?" 查询当前可以发送的最大数据长度,这个最大长度不是固定的,它依赖 于时实际网络,最大数据长度的最大值是1460 字节。在多路链接模式下,该命令 "AT+CIPSEND?" 会返回 所有活动状态链接的最大发送数据长度。

//发送数据最大长度是 1460 AT+CIPSEND

+CIPSEND: 1460

OK

AT+CIPSEND=1461 //发送数据长度超出最大值

ERROR

AT+CIPSEND //输入数据超出最大值

>123....999 **ERROR**



7.4 选择数据传输模式

SIM7000 支持快速发送模式。

当命令 AT+CIPQSEND=0,表示目前处于普通模式。在该模式下,用户用 AT+CIPSEND发送数据后, 如果服务器接收到数据,它会给模块发响应消息然后模块会上报"SEND OK"。

当命令 AT+CIPQSEND=1,表示目前处于快速发送模式。当用命令 AT+CIPSEND发送数据后,模块会 上报 "DATA ACCEPT"而不是"SEND OK",这此情况下,用户可以继续用命令 AT+CIPSEND 来发送数据。

单链路模式下:

AT+CIPQSEND=1

//允许快速发送模式

OK

AT+CIPSEND

> hello

//数据已经进入发送队列,但不确定是否被接收

DATA ACCEPT:5

多链路模式下:

AT+CIPSTART=0,"TCP","116.236.221.75",5107 //链路 0 建立 TCP 连接

OK

0, CONNECT OK

AT+CIPQSEND=1 //允许快速发送模式

OK

AT+CIPSEND=0

> 1234567890

//数据已经进入发送队列,但不确定是否被接收

DATA ACCEPT:0,10



7.5 查询数据传送状态

命令AT+CIPACK用来查询当前链接的数据传送状态。单链路模式下,命令 AT+CIPACK 会返回 +CIPACK: <txlen>, <acklen>, <nacklen>。第一个参数<txlen> 是已经发送的数据量,第二个参数<acklen> 是 服务器已经成功确认的发送数据,第三个参数 <nacklen> 是还没被服务器确认的发送数据。 只要链接还是 激活的,用户就可以知道给服务器发了多少数据,有多少数据是服务器确认已经收到的。

AT+CIPQSEND=1

OK

//允许快速发送模式

AT+CIPSTART="TCP","116.236.221.75",5107 //建立 TCP 连接

OK

CONNECT OK

AT+CIPSTATUS

//查询链路状态

OK

STATE: CONNECT OK

AT+CIPSEND

> 012345678912 **DATA ACCEPT:12**

AT+CIPACK

//查询数据发送状态

+CIPACK: 12,12,0

//已发 12 个,服务器确认收到 12 个

OK

在多链路模式下,正确的命令是 AT+CIPACK=<n>。 <n> 是链路序号。

AT+CIPSTATUS

//查询链路状态

OK

STATE: IP PROCESSING

C: 0,,"","","","INITIAL"

1,0,"TCP","116.228.221.51","8500","CONNECT

ED"

2,0,"UDP","116.228.221.51","9600","CONNECT

ED"

C: 3,,"","","","INITIAL"



C: 4,,"","","","INITIAL"

C: 5,,"","","","INITIAL"

C: 6,,"","","","INITIAL"

C: 7,,"","","","INITIAL"

AT+CIPQSEND=1 //允许快速发送模式

OK

AT+CIPSEND=1 //链路 1 上发送数据

> TCP

DATA ACCEPT:1,3

AT+CIPACK=1 //查询链路 1 数据发送状态

+CIPACK: 3,3,0

//已发3个,服务器确认收到3个

OK

AT+CIPSEND=1 //链路 1 上发送数据

> TCP again

DATA ACCEPT:1,9

AT+CIPACK=1

+CIPACK: 12, 12, 0

OK

AT+CIPSEND=2 //链路 2 上发送数据

> UDP

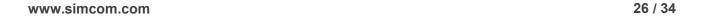
DATA ACCEPT:2,3

AT+CIPACK=2

+CIPACK: 3,0,3

//已发送3个数据,服务没有确认的数据是3个

OK







8 数据接收相关

8.1 自动接收数据

模块会自动接收远端发过来的数据。下面几个命令可以用来获取数据头。

- "AT+CIPHEAD=1"在数据前加IP头,格式: "+IPD (data length): payload"。
- "AT+CIPSRIP=1"显示数据发送方信息,格式: "RECV FROM: <IP ADDRESS>:<PORT >"。
- "AT+CIPSHOWTP"在IP头里显示(TCP/UDP)协议,这只有在CIPHEAD=1时有效。

通过这些信息,用户很容易就可以知道数据帧的源,数据大小,协议。这可以让用户把收到的TCP/UDP数据和AT命令区分开来。

8.2 通过 AT 命令接收数据

用户可以通过命令"AT+CIPRXGET=1"主动读取远端发过来的TCP/UDP数据。

使用命令"AT+CIPRXGET=1"接收远端数据时,该命令必须在链接建立前发送。如果该值设为 0 (如果没有设置,就是默认值),数据会直接发到终端设备上。

"AT+CIPRXGET=<mode>[,<len>]"获得给定长度的数据。如果在多链路模式下,还要给出链接的ID, "AT+CIPRXGET=<mode>,<id>[,<len>]"。

AT+CIPRXGET=1

//允许手动获取数据

OK

AT+CIPSTART="TCP","116.228.221.51",5555

//建立 TCP 连接

OK

CONNECT OK

+CIPRXGET:1

//服务器发来数据

AT+CIPRXGET=2,1460

//普通模式读数据,最大长度不超过 1460 个字节

+CIPRXGET:2,11,0 HELLO WORLD

OK

+CIPRXGET:1 //服务器发来数据

www.simcom.com 27 / 34



AT+CIPRXGET=3,730

//16 进制模式读数据,最大长度不超过 730

+CIPRXGET:3,11,0 48454C4C4F20574F524C44 OK



www.simcom.com 28 / 34





9 APPTCP 状态切换

在单链路模式下,共有 10 种状态;在多链路模式下,共有7种状态。 某些AT命令执行过后,相关状态会改变。状态切换图如下:

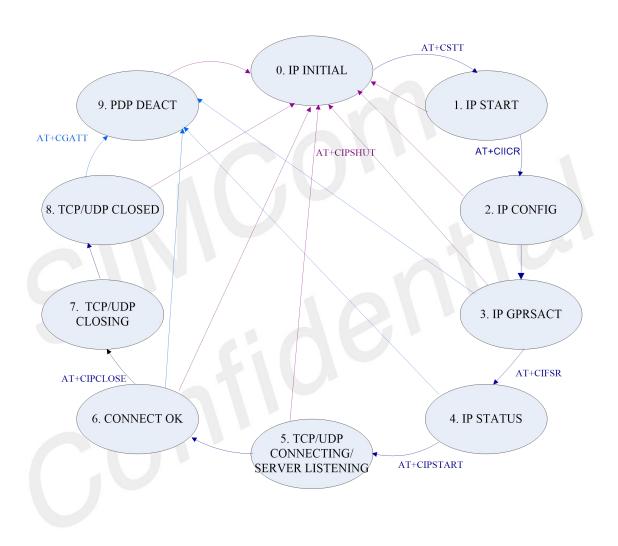


图2: APPTCP单链路模式下的状态图

www.simcom.com 29 / 34



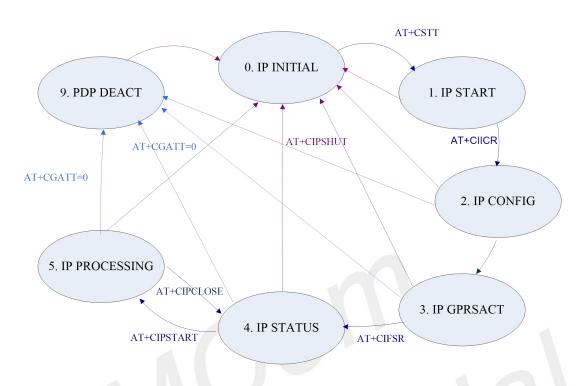


图3: APPTCP多链路模式下的状态图

- IP INTIAL: 初始化
- IP START: 开始 TCP/UDP 会话
- IP CONFIG: 配置 PDP 上下文
- IP GPRSACT: 上下文已经激活
- IP STATUS: 得到本地IP地址
- TCP/UDP CONNECTING: 正在连接服务器
- SERVER LISTENING:正在监听服务器端口
- IP PROCESSING: 正在处理存在的链接
- CONNECT OK: 成功连接上服务器
- TCP/UDP CLOSING: 正在关闭链接
- TCP/UDP CLOSED:链接已经关闭 (本地IP/PDP 上下文仍在)
- PDP DEACT: PDP 上下文去激活

www.simcom.com 30 / 34





10 关闭链接

用户可以使用命令 AT+CIPCLOSE来关闭 TCP 或者 UDP 链接。

当上报CLOSE OK表示链接关闭成功。在多链路模式下,链路序号 <n> 要使用AT+CIPCLOSE=<n>关闭链接。

※ 特别注意

命令 AT+CIPCLOSE 仅关闭当前 TCP/UDP 链接,但 PDP 场景仍然激活。当然,用户也可以用 AT+CIPSHUT 来关闭,这时候 PDP 上下文会被去激活。

www.simcom.com 31 / 34





11活动链接检查

用户可以用命令 AT+CIPSTATUS 来查询当前链接状态。

透传模式下, DCD 脚用来实现这一功能。如果TCP/UDP 链接存在, DCD 脚被置位 (拉低)。 一旦链接断开, DCD 脚会被设无效 (拉高)。



www.simcom.com 32 / 34





12 功耗与现有的链接

模块可以进入休眠模式来降低功耗,即使存在链路连接的情况下;进入休眠模式后功耗降低到只有几个毫安。使用命令"AT+CSCLK=1"开启休眠模式。该命令设置后,如果 DTR 保持高电平,并且既没有硬件中断,也没有软件中断,也没有其他空中业务发生,那么模块会进入休眠状态。在休眠状态中,串口暂停接收数据,这意味着AT命令不再被响应。在有链路连接的休眠状态下远端有数据发过来会唤醒模块;任何其他空中业务,比如来电,短信等也能唤醒模块。但此时AT命令仍然不被响应,如需要输入AT命令,必须先拉低DTR 50ms以上(此时串口才会重新开始接收数据)。详细信息请参考HD文档。



www.simcom.com 33 / 34





13 错误处理

在 TCP/UDP 链接期间发生任何错误,比如 TCP 发送数据错误或者 TCP 连接中断,建议用命令 AT+CIPCLOSE 关闭链接然后再用命令 AT+CIPSTART 新建链接。如果仍旧有错误发生,请使用命令 AT+CIPSHUT 关闭 PDP 上下文然后再重新建立链接。如果这两种方法还是不能解决问题,建议重启模块。



www.simcom.com 34 / 34