

## Apresentação

### Página de título - 1

Algo que faça referência ao LinkedIn ligado ao desporto.

### Sinopse - 1

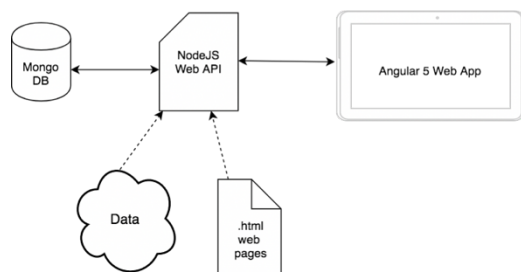
O Projeto consiste numa plataforma Web utilizada por atletas, treinadores e representantes de clubes desportivos (inicialmente apenas equipas de futebol, mas passível de ser utilizada para outras modalidades noutras versões).

Funciona como uma rede social desportiva onde os jogadores têm a possibilidade de apresentar o seu perfil/currículo de atleta de forma a tornar mais fácil a sua promoção perante entidades desportivas, permitindo também aos treinadores e respetivos clubes desportivos agilizar o processo de scouting e contratação/aquisição de jogadores nela inscritos.

### Enquadramento do problema - 1

Serei responsável por planear e conceber toda a estrutura da plataforma, toda a stack de desenvolvimento do site e respetiva base de dados, nomeadamente:

- User Interface e Styling – Angular 5 / HTML 5 / Bootstrap / Materialize.
- Base de Dados da plataforma – MongoDB.
- API da plataforma – NodeJS.
  - Estabelece a comunicação entre a Base de Dados e a Aplicação Web em Angular 5.
  - Adquire informação (dados) de outros sites através de um Web Crawler.



### Finalidade e objetivos - 2

#### (Descrição e objetivos)

- Explicar a importância de algo como o LinkedIn para o desporto.
- Explicar utilização normal de um jogador/clube/treinador.
- Processo de scouting (filtragem e preferências).
- Badgers.
- Skills.
- Recomendações.
- “Seguir”

### Abordagem - 2

- Crawler e informação automática.

- Validação do user.
- Modelo EA ou explicação da BD.
- Chat

Resultados - 2 (?)

Conclusões - 1

- Tempo(?)

Trabalho futuro

- Basquetebol, futsal, andebol.