Sportsconnected roadmap

3 Outubro 14 Novembro 14 Dezembro

Diogo | Arnaldo

Criação e gestão de conta (apenas para jogador) 1 Dia (25 e 26)

- Email, user name e password guardados e funcional (BD, BE, FE)

- Layout para edição de conta (Alterar/recuperar password, email, imagem de conta e afins)

Persistência de dados

- Associar ações de utilizador às ações da plataforma, o que implica passar sempre o utilizador em todas as chamadas aos serviços. 2 horas (26)  
- Integrar os serviços com a BD efetivamente – (edição de conta, edição de perfil, recomendações, votos, seguir jogador, etc.) 3 dias (25 - 28)

Pesquisa filtrada de jogadores 1 dia (27 e 28)

- Dados de pesquisa por string (já não é por ids) incluídos do URL

- Paginação em todos os componentes que incluem listagem

Seguir jogador 1,5 dia (29 setembro - 2 outubro)

- Nesta fase não faz nada excepto adicionar o utilizador à lista dos que sigo. Qualquer utilizador da plataforma pode recomendar, votar ou ver o que quer que seja de qualquer jogador.

- Páginas (fechar layout) (1 outubro – pair programming)

- Estatísticas do clube/atleta

- Pesquisa simples de jogador/clube (link para o jogador/clube)

Eventos 1 Dia (1 outubro – pair programming)

- Ícones para 3 badges (Mock)

- Captura 100% funcional de pelo menos 1 tipo de badge (para efeitos demonstrativos, vamos ter apenas um badge que deteta que o jogador marcou golo em 2 jogos consecutivos=)

Notificações 2 Dias (1 (noite) e 2 outubro)

– Lista de eventos de quem sigo.

- Páginas (fechar layout)

- Media (adicionar media, editar e comentar, página de perfil (total de jogos))

Eventos

- Definição de badges (estão definidos, falta apenas a terminologia)

- Ícones para todos os badges existentes (Designer)

- Eventos de jogador/clube

- Jogador: Marcou golo/assistiu ou atingiu milestone (badge).

- Clube: Ganhou/Perdeu/Empatou (jogou) ou atingiu milestone (badge).

News feed

- (Página que literalmente com o aglomera a lista de todas as notificações do utilizador **PLUS** notificações gerais marteladas pelo PlayersNet admin – Para este admin, nesta fase, criamos um layout do mais básico possível onde se pode inserir um objeto media e é broadcasted como notificação para todos os utilizadores).

Ficha de jogo

- Botão adicional na página de jogo que vai para a ficha de jogo (pode ser um modal)

- Layout

- API incluindo a lógica de alterações

– Só aceita alterações feitas pelos clubes intervenientes;

– Os jogadores só podem adicionar golos às suas estatísticas caso os golos ainda não estejam todos atribuídos.

– Se algum jogador achar que uma edição da ficha de jogo tenha sido fraudulenta, apresenta uma reclamação à SC (aparece já o botão, mas fica disabled por agora).

– Dados editados aparecem com uma mensagem em baixo com o nome e link para o perfil do autor da edição.

Lista total (Ver mais)  
 - Skills

- Recomendações

- Badges (O símbolo e breve descrição – a cores caso o jogador o tenha atingido, a preto e branco caso contrário)

Tornar a plataforma responsiva

Criação e gestão de conta (restantes utilizadores) – Só jogadores

Eventos:

- Captura de todos os eventos-badge e implementação de novas notificações - “Utilizador X gostou de um objeto media do Utilizador Y”, “Utilizador X seguiu Utilizador Y”, etc.

Notificações - Só conjunto de eventos

- Implementar nova lógica de notificações consoante os tipos de conta que sigo

News feed

- Implementar lógica de conteúdo de feed de notícias que apresenta **algumas** das notificações do utilizador **PLUS** conteúdo media adicionado por utilizadores que sigo **PLUS** notificações PlayersNet Admin **PLUS** alguma informação da liga onde jogo/ sigo **PLUS** etc.

- Chat

- Layout

- Web Api

- Lógica de segurança para menores