Heimadæmi – heimadæmi 10 hópverkefni Arnar Sigurðsson

```
;;; Hönnunarskjal
777
;;;
      Útflutt
;;;
           Notkun: p = priq();
          Fyrir: Ekkert
;;;
           Eftir: p er tóm forgangsbiðröð
                   með pláss fyrir ótakmarkaðan
                   fjölda gilda á meðan minni
                   tölvunnar leyfir.
;;;
;;;
      Innflutt
;;;
;;;
          Notkun: p.add(x, 1);
          Fyrir: p er forgangsbiðröð
                   x er gildi
                   l er lykill fyrir gildið
;;;
           Eftir: Búið er að setja gildið x með lykilinn l
                   inn í forgangsbiðröðina p.
;;;
;;;
           Notkun: x = p.remove();
;;;
           Fyrir: p er forgangsbiðröð, ekki tóm.
;;;
           Eftir: Búið er að taka gildið sem hefur lykil með
                   mestan forgang út úr forgangsbiðröðinni
                   og því gildi er skilað í gildið x.
;;;
           Notkun: p.isEmpty();
           Fyrir: p er forgangsbiðröð
;;;
;;;
           Eftir: Skilar satt ef forgangsbiðröð er tóm, og
                   skilar ósatt ef hún er ekki tóm.
;;;
;;;
           Notkun: p.print();
           Fyrir: p er forgangsbiðröð
;;;
           Eftir: Innihald forgangsbiðraðar hefur verið prentað út.
```

```
;;;
           Notkun: b = x \ll y;
;;;
           Fyrir: x og y eru löglegir lyklar fyrir forgangsbiðröð.
;;;
           Eftir: b er satt þá og því aðeins að x er á undan y.
;;;
;;;
"priq.mmod" =
;;; Fastayrðing gagna: Forgangsbiðröð af pörum gilda þar sem annað gildið er
;;; eitthvert gildi (t.d. heiltala, strengur) og hitt er lykillinn af því gildi
;;; en lykillinn leyfir samanburð á milli tveggja gilda í forgangsbiðröðinni.
;;; Petta er geymt sem listi af listum [[x1,11],..., [xN,1N]] eða annar listi af
;;; listum sömu para í annari röð þar sem hver listi inni í listanum er
;;; par af gildi og lykli.
priq = obj() {
       var listi = [];
        msg add(x,1) {
           var temp = x:1;
            if(listi==null){
                listi = [temp];
            }
            else{
                listi = temp:listi;
            };
        };
        msg isEmpty() {
            listi == [];
        };
```

```
msg print() {
    writeln(listi);
};
msg remove(){
   var temp = listi;
   var min = tail(head(temp));
    var skilagildi = head(temp);
    while(temp!=null){
        ;;; Innihald listans temp er í mesta lagi
        ;;; jafnt listans listi og í minnsta lagi
        ;;; er temp tómur.Öll gildi í temp eru
        ;;; einnig gildi í listi.
        if(tail(head(temp)) <<>> min){
            min = tail(head(temp));
            skilagildi = head(temp);
        temp = tail(temp);
    };
    temp = listi;
    var nyrListi = [];
    while(skilagildi != head(temp)){
        ;;; heildarlengd nyrListi + temp = lengd *q
        ;;; og öll gildi úr listunum nyrListi og temp
        ;;; koma fyrir í listanum *q.
        var stak = head(temp);
        nyrListi = stak : nyrListi;
        temp = tail(temp);
    };
    temp = tail(temp);
    while(temp != null){
        ;;; heildarlengd nyrListi + temp = lengd *q - 1
        ;;; Öll gildi í nyrListi og temp koma fyrir í
        ;;; listanum *q að frátöldu einu gildi.
        var stak = head(head(temp)) : tail(head(temp));
        nyrListi = stak : nyrListi;
        temp = tail(temp);
```

```
};
            listi = nyrListi;
            skilagildi;
        }
   };
}}
{ {
<<>> =
   fun(x,y)
       var out = x<<<y;</pre>
    };
}}
;
;;; Prófun með heiltölum sem skrifar tölurnar í vaxandi röð.
"priqtest1.mexe" = main in
{ {
;;; Notkun: main();
;;; Fyrir: ekkert
;;; Eftir: tölur hafa verið settar inn í forgangsbiðröðina og
           svo hafa tölurnar verið teknar úr henni og prentaðar,
;;;
           þar sem tölurnar koma út í vaxandi röð.
main =
   fun()
    {
        val pq = priq();
        var list = [1,9,2,8,3,7,4,7,5,6,6];
        writeln();
        while (list!=null)
            ;;; pq er forgangsbiðröð sem inniheldur núll eða
            ;;; fleiri af þeim gildum sem breytan list innihélt
            ;;; upphaflega. Restin er enn í list.
            pq.add(head(list),head(list));
```

```
list = tail(list);
        };
        ;;; Breytan list er nú [] og pq
        ;;; inniheldur gildin 1,9,2,8,3,7,4,7,5,6,6
        write("innihald pq: ");
        pq.print();
        while(!pq.isEmpty())
            ;;; Núll eða fleiri fremstu gildi úr pg hafa verið
            ;;; skrifuð í forgangsröð. Hin eru enn í pq.
            var utkoma = pq.remove();
           write("utkoma ur pq.remove(): "); writeln(utkoma);
        };
        ;;; pq er nú tóm og búið er að skrifa allar tölurnar
        write("Innihald pq: ");
        pq.print();
   };
}}
"priq.mmod"
{ {
<<< = fun < (x,y);
}}
BASIS
;;; Prófun með heiltölum sem skrifar tölurnar í minnkandi röð.
"priqtest2.mexe" = main in
;;; Notkun: main();
;;; Fyrir: ekkert
;;; Eftir: tölur hafa verið settar inn í forgangsbiðröðina og
           svo hafa tölurnar verið teknar úr henni og prentaðar,
           þar sem tölurnar koma út í minnkandi röð.
111
```

```
main =
    fun()
    {
        val pq = priq();
        var list = [1,9,2,8,3,7,4,7,5,6,6];
        writeln();
        while (list!=null)
            ;;; pq er forgangsbiðröð sem inniheldur núll eða
            ;;; fleiri af þeim gildum sem breytan list innihélt
            ;;; upphaflega. Restin er enn í list.
            pq.add(head(list),head(list));
            list = tail(list);
        };
        ;;; Breytan list er nú [] og pq
        ;;; inniheldur gildin 1,9,2,8,3,7,4,7,5,6,6
        write("innihald pq: ");
        pq.print();
        while(!pq.isEmpty())
            ;;; Núll eða fleiri fremstu gildi úr pg hafa verið
            ;;; skrifuð í forgangsröð. Hin eru enn í pq.
            var utkoma = pq.remove();
            write("utkoma ur pq.remove(): "); writeln(utkoma);
        };
        ;;; pq er nú tóm og búið er að skrifa allar tölurnar
        write("Innihald pq: ");
        pq.print();
    };
}}
"priq.mmod"
{ {
<<< = fun > (x,y);
}}
BASIS
```

Prófun:

```
C:\Users\addi\Desktop\Háskóli\onn 3\Forritunarmal\Verkefni 10>java -jar morpho.jar priqtest1
innihald pq: [[6 $ 6],[6 $ 6],[5 $ 5],[7 $ 7],[4 $ 4],[7 $ 7],[3 $ 3],[8 $ 8],[2 $ 2],[9 $ 9],[1 $ 1]]
utkoma ur pq.remove(): [1 $ 1]
utkoma ur pq.remove(): [2 $ 2]
utkoma ur pq.remove(): [3 $ 3]
utkoma ur pq.remove(): [4 $ 4]
utkoma ur pq.remove(): [5 $ 5]
utkoma ur pq.remove(): [6 $ 6]
utkoma ur pq.remove(): [6 $ 6]
utkoma ur pq.remove(): [7 $ 7]
utkoma ur pq.remove(): [7 $ 7]
utkoma ur pq.remove(): [8 $ 8]
utkoma ur pq.remove(): [9 $ 9]
Innihald pq: null
C:\Users\addi\Desktop\Háskóli\onn 3\Forritunarmal\Verkefni 10>java -jar morpho.jar priqtest2
```

```
C:\Users\addi\Desktop\Háskóli\onn 3\Forritunarmal\Verkefni 10>java -jar morpho.jar priqtest2
innihald pq: [[6 $ 6],[6 $ 6],[5 $ 5],[7 $ 7],[4 $ 4],[7 $ 7],[3 $ 3],[8 $ 8],[2 $ 2],[9 $ 9],[1 $ 1]]
utkoma ur pq.remove(): [9 $ 9]
utkoma ur pq.remove(): [8 $ 8]
utkoma ur pq.remove(): [7 $ 7]
utkoma ur pq.remove(): [7 $ 7]
utkoma ur pq.remove(): [6 $ 6]
utkoma ur pq.remove(): [6 $ 6]
utkoma ur pq.remove(): [5 $ 5]
utkoma ur pq.remove(): [4 $ 4]
utkoma ur pq.remove(): [3 $ 3]
utkoma ur pq.remove(): [2 $ 2]
utkoma ur pq.remove(): [1 $ 1]
Innihald pq: null
```