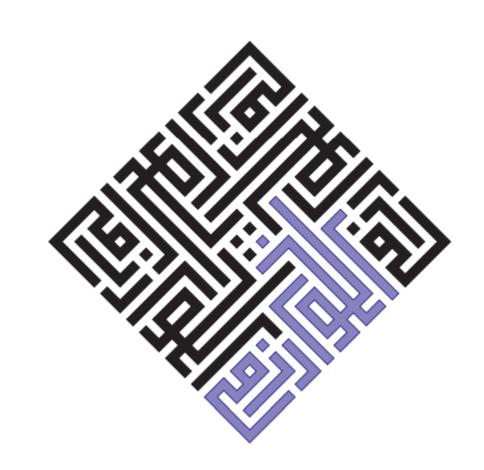


TÖL403G GREINING REIKNIRITA

9. Kvik bestun 3

Hjálmtýr Hafsteinsson Vor 2022



Í þessum fyrirlestri



Breytingafjarlægð (edit distance)

Hlutmengissumma (subset sum)

- Endurkvæm framsetning
- Rakningarformúla
- Kvik bestun
- Rakningarformúla
- Kvik bestun

Breytingarfjarlægð (edit distance)



- Viljum vita hversu líkir tveir strengir A og B eru
- Notum breytingarfjarlægð (Levenshtein dist., Ulam dist.)
 - Hversu margar breytingar þarf að gera á A til að fá B

Minnsti fjöldi breytingar gefur fjarlægð á milli A og B

3 gerðir breytinga: Innsetning (á staf í *B*)

Eyðing (á staf í *A*)

Breyting (á staf í *A* yfir í staf í *B*)

Dæmi

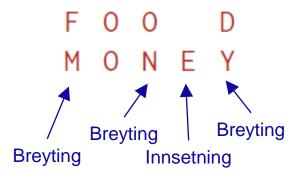


Fjarlægðin á milli orðanna FOOD og MONEY er 4:

$$\underline{\mathsf{F}}\mathsf{OOD} \to \mathsf{MO\underline{O}D} \to \mathsf{MON\underline{D}} \to \mathsf{MONE\underline{D}} \to \mathsf{MONEY}$$

Hér eru þrjár stafabreytingar ($F \rightarrow M$, $O \rightarrow N$, $D \rightarrow Y$) og ein innsetning (á E)

Auðveldari leið til að sjá breytingarnar:



Autt bil í efra orði: Innsetning Autt bil í neðra orði: Eyðing

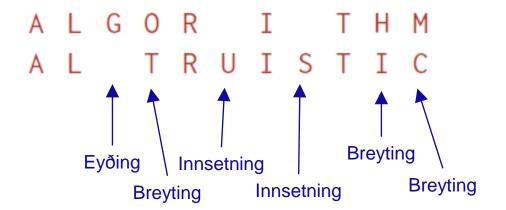
Ef stafir í sama dálki eru ólíkir: Breyting á staf

Stærra dæmi



$$A = ALGORITHM$$
, $B = ALTRUISTIC$

Ekki augljóst hversu mikil fjarlægðin er á milli *A* og *B* Hér er ein leið til að breyta *A* í *B:*



1 eyðing 2 innsetningar

3 stafabreytingar

Samtals 6 breytingar svo fjarlægðin er a.m.k. 6

Er hægt að gera betur?

Endurkvæm framsetning



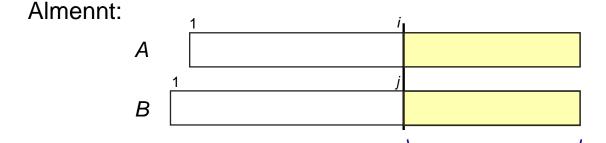
- Höfum strengina *A*[1..*m*] og *B*[1..*n*]
- Byrjum aftast í strengjunum og vinnum okkur fram eftir þeim
- Skilgreinum:

Edit(i, j): Breytingafjarlægð á milli A[1..i] og B[1..j]

Við viljum finna *Edit*(*m*, *n*)

Til dæmis: ALGOR I T H M ALTRU I S T I C

Næst



Búin að para

Rekjum okkur fram strengina tvo

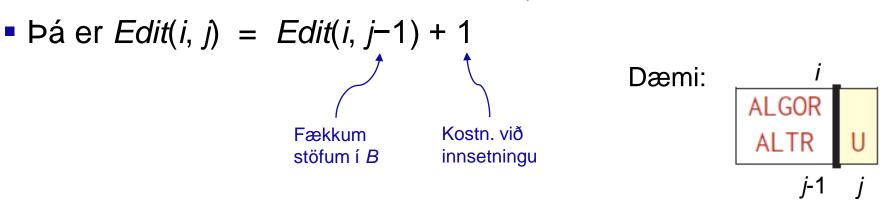
Rakningarvensl (recurrence)



Þrír möguleikar á því hvað getur gerst í síðasta dálkinum

Innsetning

Síðasta stakið í efri línunni er tómt (stafur fer í B, sem var ekki í A)

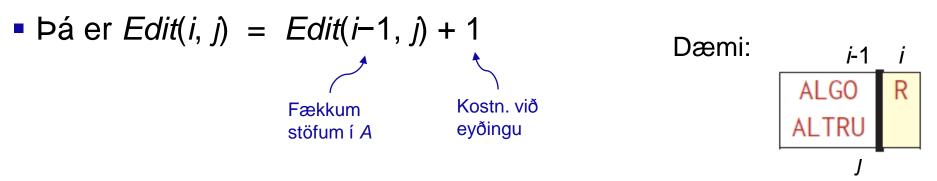


Rakningarvensl (recurrence)



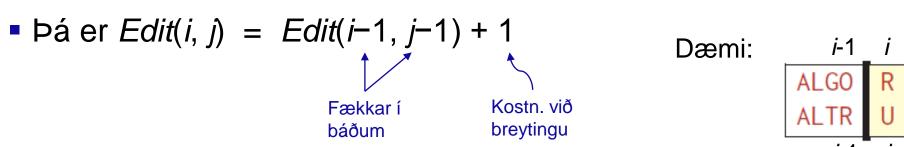
Eyðing

Þá er eyða í síðasta sætinu í neðri línunni (stafur í A, sem fer ekki í B)



Stafabreyting

Þá er stafur í aftasta dálki í báðum línum (stafur í A breytist í annan staf í B)



Rakningarvenslin

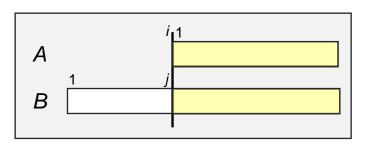


Jaðartilvik:

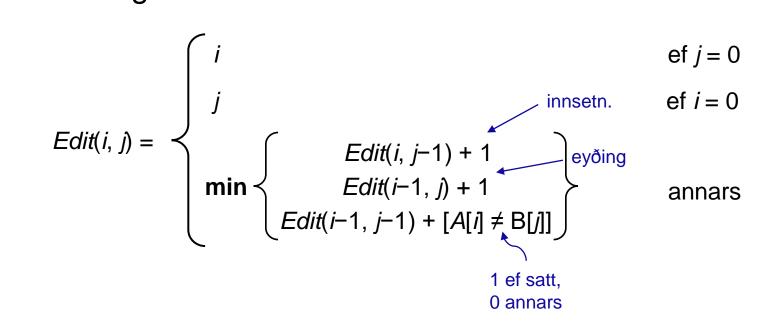
Ef annar strengurinn er orðinn tómur (*i*=0 eða *j*=0), þá þarf að

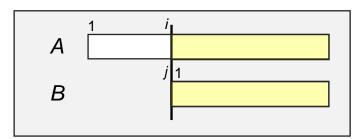
setja inn j stafi (ef i=0), svo að Edit(0, j) = j

eyða út i stöfum (ef j=0), svo að Edit(i, 0) = i



Rakningarvensl:





Kvik bestun



Breytum yfir í kvika bestun með venjulegu aðferð:

Undirverkefni:

■ Hvert undirverkefni er auðkennt með vísunum $0 \le i \le m$ og $0 \le j \le n$

• Gagnagrind:

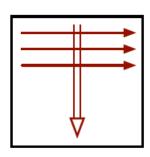
Til að muna öll möguleg gildi á Edit(i, j) notum við tvívítt fylki E[0..m, 0..n]

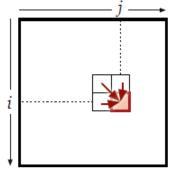
Tengsl:

Til að reikna E[i, j] þurfum við aðeins gildin E[i−1, j], E[i, j−1] og E[i−1, j−1]

Útreikningsröð:

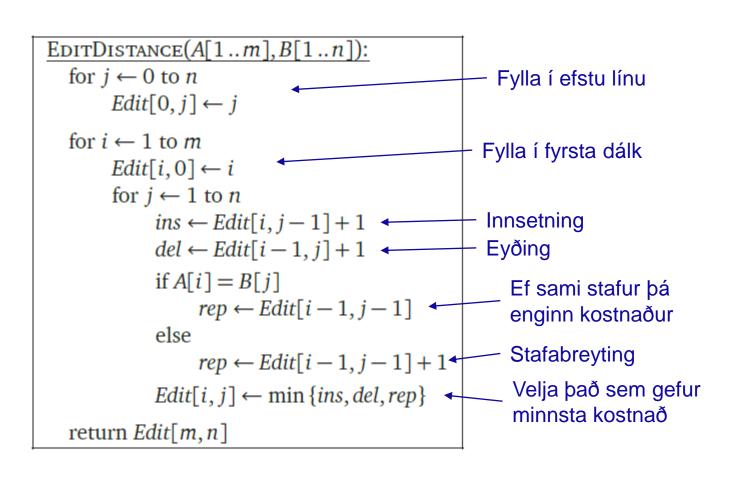
 Getum reiknað fylkið línu fyrir línu, frá efstu línu niður

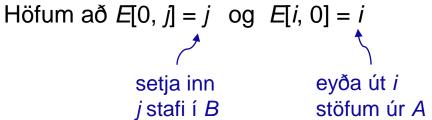




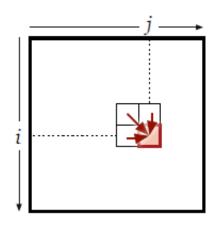
Reikniritiò EditDistance





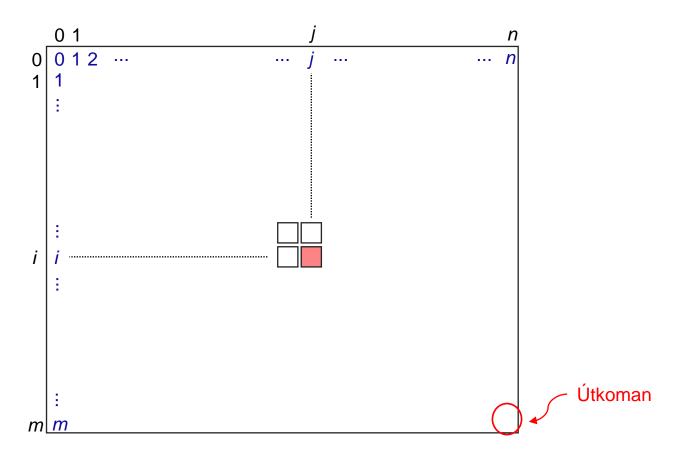


$$E[i, j] = \min\{ E[i-1, j] + 1, E[i, j-1] + 1, E[i-1, j-1] + 0/1 \}$$



Dæmigerður útreikningur





Byrjum á að fylla í línu 0 og dálk 0

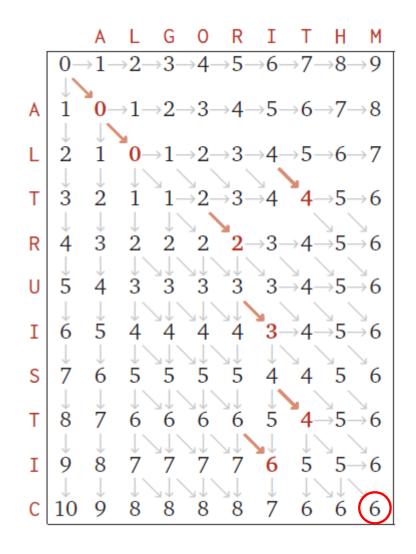
Reikna svo *E[i, j]* út frá: *E[i*–1, *j*], *E[i, j*–1] og *E[i*–1, *j*–1]

Niðurstaðan kemur í *E*[*m*, *n*]

Getum gert útreikninginn niður línurnar eða út dálkana

Stórt sýnidæmi





Ör sýnir hólfið sem gaf gildið í næsta hólfi (stundum eru tvær örvar, því gildin voru þau sömu)

↓: innsetning

→ : eyðing

∴ stafabreyting

Rauð hornalínuör þýðir sami stafur

Sérhver vegur eftir örvum frá efra vinstra horni til neðra hægra horns samsvarar bestu leið til að breyta *A* yfir í *B*

Sjáum að fjarlægðin er 6 (hólfið neðst til hægri)

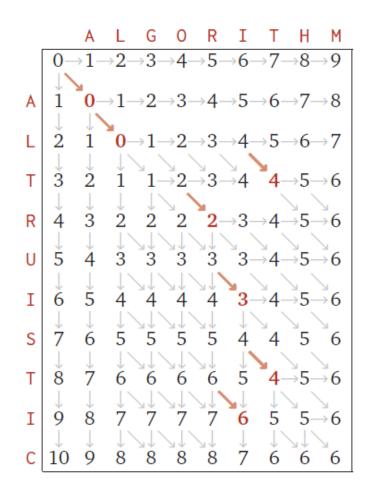
Þurfum að rekja okkur "aftur á bak" frá hólfinu neðst til hægri

Æfingar



• Finnið leiðina í gegnum *Edit*-töfluna fyrir

ALGOR I THM
AL TRUISTIC



Hlutmengissumma (subset sum)



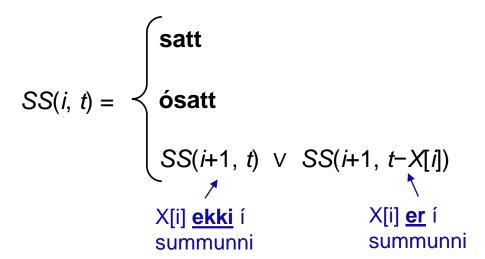
Sáum í kafla 2.3 (og fyrirlestri 5) verkefnið:

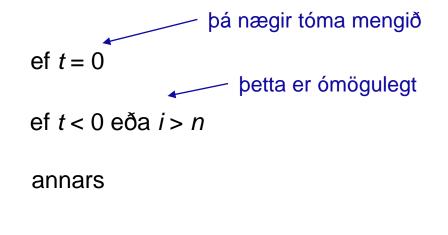
Gefið mengi X[1..n] af jákvæðum heiltölum og heiltalan T, er til hlutmengi í X með summuna T?

Skilgreinum nú fallið:

SS(i, t) = til hlutmengi i X[i..n] með summu t

Endurkvæm framsetning:





skilar satt/ósatt

Umbreyting í kvika bestun



Undirverkefni:

• Skilgreint með vísinum i, $1 \le i \le n+1$, og heiltölunni $t \le T$.

• Gagnagrind:

Notum tvívíða fylkið S[1..n, 0..7], þar sem S[i, t] geymir gildið á SS(i, t)

Útreikningsröð:

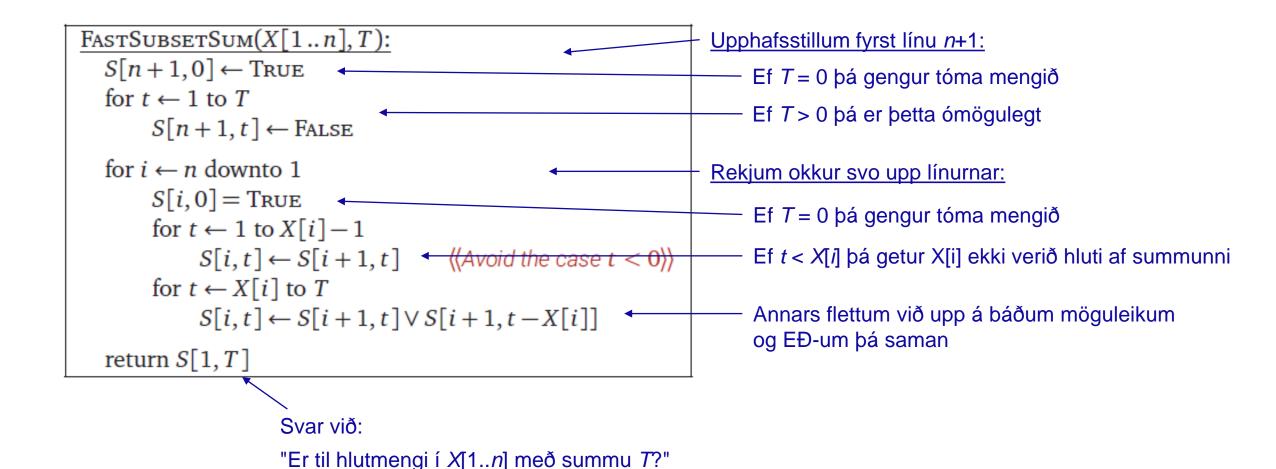
Sérhvert stak S[i, t] er aðeins háð tveimur öðrum stökum, sem eru bæði af gerðinni S[i+1, ·].
 Það er því hægt að reikna fylkið S línu fyrir línu uppávið, því lína i byggir aðeins á línu i+1.

Tími og minni:

Gagnagrindin nota O(nT) minnispláss. Ef S[i+1, t] og S[i+1, t-X[i]] eru bæði þekkt þá er hægt að reikna S[i, t] á O(1) tíma. Heildartími reikniritsins er þá O(nT).

Reiknirit fyrir Hlutmengissummu

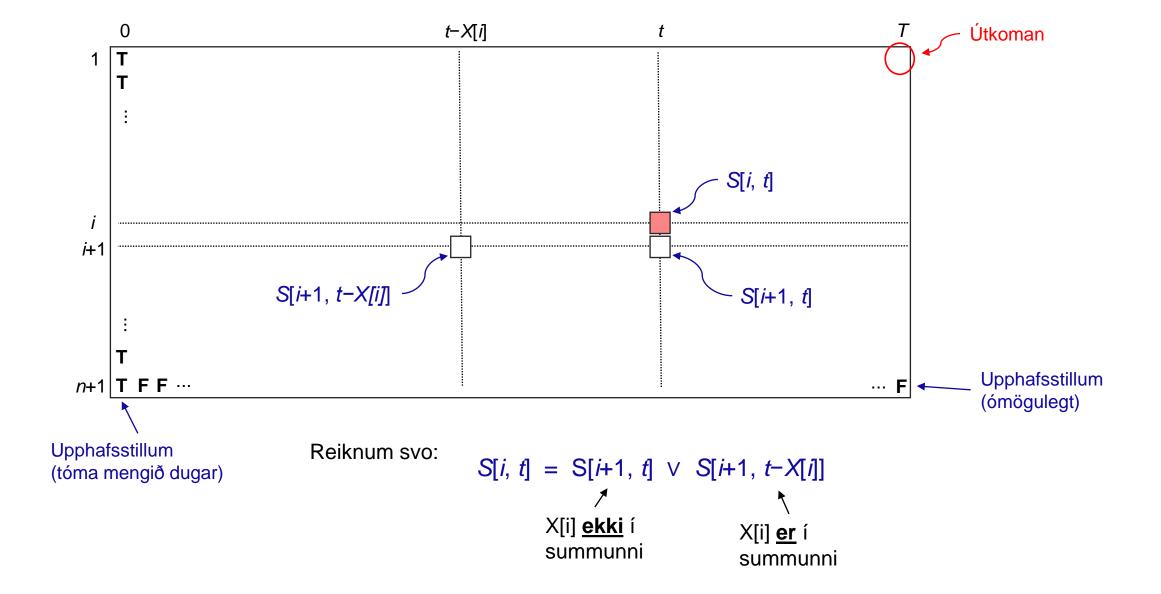




17

Gagnagrindin





Nánar um tímaflækju



- Endurrakningareiknirit hafði tímann O(2ⁿ)
- Þetta reiknirit hefur tímann O(nT)

Athugið að *T* er gildið á tölunni

T er táknað með inntaki af stærð $\log(T)$

Þetta reiknirit er því veldistíma í <u>stærð</u> inntaksins!

- Svona reiknrit eru oft sögð vera gervimargliðutíma (pseudo polynomial)
 - Ef T er lítil tala þá er O(nT) betra en $O(2^n)$
 - En T getur líka verið stærra en 2ⁿ og þá er þetta reiknirit verra!

Verkefnið Hlutmengissumma er *NP-complete*, svo ekki er skrýtið að tímaflækjan sé slæm!

Fyrirlestraæfingar



- Hver er minnsta breytingafjarlægð (edit distance) á milli orðanna 'tölva' og 'kölska'?
- 2. Búið til *Edit*-fylkið fyrir strengina 'abra' og 'bara'.
- 3. Gefið safnið $S = \{3, 1, 1, 2, 2, 1\}$, er hægt að skipta því upp í tvennt þannig að summa stakana í báðum hópunum sé sú sama?