R fyrir byrjendur Frá tilraun til gagna

Anna Helga Jónsdóttir Bjarki Þór Elvarsson Sigrún Helga Lund

# Skráning gagna

- 1. Hefur hver breyta sinn dálk og hvert viðfangsefni sína línu?
- 2. Eru nokkrar óþarfa línur?
- 3. Inniheldur skráin séríslenska stafi?
- 4. Eru nokkur bil?
- 5. Eru sömu útkomurnar skráðar á sama hátt?
- 6. Hefur hver breyta sitt nafn?
- 7. Er fullt samræmi í því hvernig tölur eru skráðar?
- 8. Eru nokkrir punktar sem gætu valið misskilningi?

# Safn talna - vigrar

Vigur getur innihaldið

- ▶ tölur integer, double (numeric)
- bókstafi character
- röktákn logical

```
x <- c(1,2,3)
y <- c("a","b","c")
z1 <- c(TRUE,FALSE,TRUE)
z2 <- c(T,F,T) # sama
class(x) # skilar gerð vigurs
## [1] "numeric"</pre>
```

# Nokkrar gagnlegar skipanir

```
c(1,2)
                 # býr til vigur með stökunum 1 og 2
seq(1,10)
                 # býr til vigur frá 1 til 10
1:10
                 # sama
rep(2,3)
                 # býr til vigur sem inniheldur 2.
                   # brisvar
length(vigur)
                 # skilar lengdinni á vigur
sort(vigur)
                 # raðar stökum í vigur eftir röð
rank(vigur)
                 # hvar í stærðarröð er stakið
order(vigur)
                 # skilar vísi á stærðarröð
chind()
                 # bindur saman vigra/gagnatoflur
                   # á dálkum
rbind()
                 # bindur saman vigra/gagnatoflur
                   # á röðum
```

# Vísa í stak/stök vigurs

# Gagnatöflur - dataframe

- Þegar við vinnum með gagnasöfn með fleiri en einni breytu er gott að nota gagnatöflur (dataframe)
- Dálkar í gagnatöflu þurfa ekki að vera af sömu gerð
- ► Séu gögn lesin inn í R með t.d. read.table() eða read.csv() eru þau geymd sem gagnatafla
- Við notum \$ til að vísa í ákveðna breytu í gagnatöflu. Til að ná í breytuna breyta í gagnatöflu sem ber nafnið dat gerum við það með

dat\$breyta

# Gögn lesin inn með read.table()

- read.table() og read.csv() eru svipaðar, svolítill munur á sjálfgefnu stillingunum (argument)
- Skila báðar gagnatöflu (dataframe)
- ► Hefur fjöldann allan af stillingum/rofum, gott að lesa help(read.table) velgetur sparað mikinn tíma
- Svolítið gamaldags...

# Nokkrar nytsamlegar stillingar í read.table()

- header: innihaldi efsta lína í skráinn breytunöfn skal setja header = TRUE
- sep: segir til um hvað er notað til að aðgreina dálka/breytur í skránni
- ▶ dec: segir til um hvað er notað til að aðskilja heiltöluhluta og tugabrot
- na.strings: segir til um hvernig NA gildi eru kóðuð í skránni
- nrows: segir til um hámarks fjölda raða sem lesa á inn
- skip: segir til um hversu margar línur á að "hoppa yfir"
- comment.char: segir til um hvað er notað til að tákna komment í skránni
- encoding: Segir til um hvaða stafagerð er notuð í skránni

### Gögn lesin inn með read.table()

Viljum við lesa inn skrána gogn.csv sem

- ▶ inniheldur breytunöfn í efstu línunni
- ▶ ";" er notað til að aðgreina breytur
- ▶ "," er notað til að aðgreina heiltöluhluta og tugabrot (gaaaarg)
- ► NA gildi eru kóðuð með "#N/A"

og geyma sem dataframe að nafni dat gerum við það með:

# Töflungar - tibbles

- ► Töflungar er nútímaleg útfærsla á gagnatöflum
- ► Tilheyrir tibbles pakkanum sem er hluti af tidyverse
- Haga sér á svipaðann hátt og gagnatöflur en helsti munur er hvernig innihaldið er sýnt
- ▶ Við notum \$ til að vísa í ákveðna breytu í töflungi. Til að ná í breytuna breyta í töflungi sem ber nafnið dat gerum við það með

dat\$breyta

### Gögn lesin inn með read\_delim()

- ► Aðferðirnar read\_delim() og read\_csv() hafa tekið við af read.table() og read.csv()
- ► Tilheyra readr pakkanum sem er hluti af tidyverse
- Skila töflungi, ekki gagnatöflu

# Gögn lesin inn með read delim()

- read\_delim() og read\_csv() svipaðar, svolítill munur á sjálfgefnu stillingunum
- Skila báðar töflungi (tibble)
- ► Hefur fjöldann allan af stillingum, gott að lesa help(read\_delim) vel getur sparað mikinn tíma
- ► Ef "." er notuð til að aðgreina heiltöluhluta og tugabrot skoðið þá read\_csv2()

### Gögn lesin inn með read\_delim()

Viljum við lesa inn skrána gogn.csv sem

- ▶ inniheldur breytunöfn í efstu línunni
- ▶ ";" er notað til að aðgreina breytur
- ► NA gildi eru kóðuð með "#N/A"

og geyma sem dataframe að nafni dat gerum við það með:

```
dat <- read_delim("gogn.csv",delim=";",na="#N/A")</pre>
```

### Annars konar gögn lesin inn

- Lesa má Excel skrár (.xls og .xlsx skrár) með read\_excel() aðferðinni sem er hluti af readxl pakkanum. Hann er hluti af tidiverse en þó þarf að hlaða honum sérstaklega inn með library(readxl)
- Lesa má SPSS skrár (.sav) inn með read\_spss() aðferðinni sem er hluti af haven pakkanum. Hann er hluti af tidiverse en þó þarf að hlaða honum sérstaklega inn með library(haven)
- Báðar aðferðirnar skila töflungi
- Fjöldinn allur af öðrum aðferðum googlið!

# Gróft yfirlit gagna

```
head(dat)  # sýnir efstu sex línurnar í dat
dim(dat)  # skilar fjölda lína og dálka í dat
names(dat)  # skilar nöfn breyta í dat
glimpse(dat)  # skilar gerð breyta í dat
```

# Gögn skrifuð í skrá

#### Sams konar aðferðir til að skrifa gögn í skrá:

```
write_csv()  # komma notud sem adgreinir
write_delim()  # haegt ad tilgreina adgreini
write_tsv()  # tab notad sem adgreinir
write_excel_csv()  # komma notud sem adgreinir, til ad lesa i Excel
```

### Vöntun mælinga

- Mælingar sem vantar eru táknaðar með NA í R
- ▶ Til eru ýmsar aðferðir til að taka á vöntun mælinga
- ▶ is.na(): skilar T eða F fyrir hvert stak í vigrinum/fylkinu/datafame
- na.omit(): fjarlægir þær raðir sem gildi vantar í

# Gögn lesin inn - pulsAll.csv

Breyta	Útskýring/gildi
namskeid	LAN203, STAE209
kronukast	thorskur, landvaettir
haed	hæð í sentimetrum
thyngd	þyngd í kílógrömmum
aldur	aldur í árum
kyn	1 = kona, 2 = karl, 3 = annad
reykir	ja, nei
drekkur	ja, nei
likamsraekt	líkamsrækt í klst/viku
fyrriPuls	fyrri púlsmæling slög/mín
seinniPuls	seinni púlsmæling slög/mín
inngrip	hljop, sat_kyrr
dagsetning	hvaða dag tilraunin fór fram dagur.manudur.ar

### read\_delim() - gerð breyta

```
library(tidyverse)
puls <- read_delim("pulsAll.csv",delim=";")</pre>
## Parsed with column specification:
## cols(
## namskeid = col_character().
## kronukast = col_character().
## haed = col double().
## thyngd = col_double(),
## aldur = col_integer().
## kyn = col_integer(),
## reukir = col_character().
## drekkur = col character().
## likamsraekt = col_double().
## fyrriPuls = col_integer(),
## seinniPuls = col_integer(),
    inngrip = col_character(),
## dagsetning = col character()
```

Anna Helga

# Ákveðin gildi valin úr gagnatöflu/töflungi

- ► Getum notað [ ] eins og við sáum fyrir vigra: dat[visar i linur, visar i dalka]
- ► Getum notað samanburðarvirkja í [ ]: ==, !=, >, <,...
- ▶ %in%
- ► Aðferðir úr dplyr pakkanum: slice(), select(), filter(), ...

# Ákveðin gildi valin úr töflungi (tibbles)

Búum til nýjan töflung sem inniheldur alla nemendur í námskeiðinu STÆ209:

```
d.stae <- filter(puls, namskeid=="STAE209")</pre>
```

Búum til nýjan töflung sem inniheldur alla nemendur í STÆ209 sem eru hærri en 170 cm á hæð:

```
d.stae.ha <- filter(puls, namskeid=="STAE209", haed>170)
```

Búum til nýjan töflung með nemendum sem eru 20, 22 og 24 ára:

```
aldur.nota <- c(20,22,24)
d.ald <- filter(puls, aldur%in%aldur.nota)</pre>
```

### Kóðun breyta

Þegar búið er að lesa gögn inn þurfum við oft að

- 1. búa til nýjar breytur
- 2. kóða breytur sem voru skráðar sem tölur í gögnunum okkar sem flokkabreytur og nefna flokkanna
- 3. skipta talnabreytum upp í bil og búa til flokkabreytur út frá þeim
- 4. sameina tvo eða fleiri flokka í flokkabreytu.
- 5. ...

# Bæta við eða yfirskrifa breytu í töflungi

- Notum mutate() aðferðina til að búa til nýja breytu eða yfirskrifa breytu sem nú þegar er til í töflungnum
- mutate() tilheyrir dplyr pakkanum sem er hluti af tidyverse
- Búum til nýja breytu, bmi sem innheldur BMI gildi einstaklinganna í puls gagnasafninu:

```
puls <- mutate(puls, bmi = thyngd/(haed/100)^2)</pre>
```

# Flokkabreytur í R

- ► Faktorar (factors) eru notaðir til að vinna með flokkabreytur en það eru breytur sem geta tekið fyrirfram skilgreind gildi, flokka
- Mörg af eldri föllum í R breyta stafabreytum (characters) í flokkabreytur en þau nýrri gera það ekki
- ▶ Í forcats pakkanum má finna ýmsar aðferðir til að vinna með flokkabreytur. Hann er hluti af tidiverse en þó þarf að hlaða honum sérstaklega inn með library(forcats)

### Talnabreytum breytt í flokkabreytur

- Oft eru notaðar tölur til að aðgreina flokka í breytu.
- ▶ Þegar slík breyta er lesin inn í R er hún lesin inn sem talnabreyta og þurfum við því að breyta henni í flokkabreytu eftir innlesturinn eða búa til nýja breytu
- ► Til þess getum við notað factor() aðferðina.

```
puls <- mutate(puls, kyn = factor(kyn))</pre>
```

 Ég mæli þó með að skilgreina flokkana fyrirfram og nota parse\_factor() aðferðina

```
kyn.f <- c("1","2")
puls <- mutate(puls, kyn = parse_factor(kyn, levels=kyn.f))</pre>
```

### Breyta nöfnum á flokkum

- Viljum oft breyta nöfnunum á flokkum flokkabreyta
- Notum fct\_recode() aðferðina.

Getum byrjað á því að kanna hvað flokkarnir heita:

```
levels(puls$kyn)
## [1] "1" "2"
```

og breytum svo:

```
puls <- mutate(puls, kyn = fct_recode(kyn, kvk = "1", kk = "2"))</pre>
```

# Skipta talnabreytu upp í flokka

- Stundum viljum við skipta gildum talnabreytu upp í flokka.
- ▶ notum cut() aðferðina.
- Búum til nýja breytu, haed.flokkur þar sem breytunni haed er skipt upp í eftirfarandi flokka: [0,160),[160,180), [180,210) og nefnum flokkana upp á nýtt.

# Skipta talnabreytu upp í flokka

```
puls <- mutate(puls, haed.flokkur = cut(haed,</pre>
                     c(0,160,180,210), right=F))
levels(puls$haed.flokkur)
## [1] "[0,160)" "[160,180)" "[180,210)"
puls <- mutate(puls, haed.flokkur =</pre>
       fct_recode(haed.flokkur,
       lágvaxin = "[0,160)", miðlungs = "[160,180)",
       hávaxin = "[180,210)")
```

# Breyta röðun á flokkum flokkabreytu

Núverandi röðun á flokkunum er:

```
levels(puls$haed.flokkur)
## [1] "lágvaxin" "miðlungs" "hávaxin"
```

Purfum stundum að breyta röðun, t.d. áður en við gerum myndir:

### Sameina tvo eða fleiri flokka flokkabreytu

Viljum stundum sameina tvo eða fleiri flokka flokkabreytu:

Sameinum lágvaxin og miðlungs í flokkinn lægri og skýrum hinn flokkinn hærri:

### Petta er bara byrjunin...

- Aðferðirnar sem við höfum séð hér eru aðeins nokkrar af fjöldanum öllum af nytsamlegum aðferðum sem finna má í dplyr og fleiri pökkum
- ▶ t.d má nota
  - arrange() til að endurraða röðum í gagnatöflu
  - ▶ gather(), shape(), seperate(), unite() til að breyta lögun gagnanna okkar
  - **...**
- ▶ Googlið!

# Pípuriháttur %>%

- Þegar skipanirnar okkar fara að verða flóknari kemur sér vel að nota pípurithátt,
   %>%
- ▶ Pípan, %>%, tekur það sem er vinstra megin og notar það sem fyrstu stillinguna í aðferðinni sem er henni á hægri hönd
- Eftirfarandi skipanir gera það sama:

```
puls <- mutate(puls, kyn = factor(kyn))
puls %>% mutate(kyn = factor(kyn)) -> puls
```