VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS INFORMATIKOS KATEDRA VILNIUS, RUDENS SEMESTRAS, 2016

Tiesioginio ir atbulinio išvedimo produkcijų sistemoje algoritmų realizacija Python programavimo kalba

Darbą atliko: Jonas Kristupas Rudžianskas, informatika: kompiuterių mokslas, 4 kursas, 2 grupė

		•	
Turinvs	Τυ	ırın	IVS

1.	Tiesioginio išvedimo algoritmo pseudokodas]
2.	Atbulinio išvedimo algoritmo pseudokodas	2
3.	Tiesioginio išvedimo programos testai	2
	1. Faktas konsekvente	2
	2. Čyras vs Negnevitsky; Čyras laimi	4
	3. Čyras vs Negnevitsky; Negnevitsky laimi	5
	4. Tikslas tarp faktų	6
	5. Kelias neegzistuoja	7
	6. Negnevitsky pavyzdys (5 produkcijos, p.37)	8
4.	Atbulinio išvedimo programos testai	9
	1. Užmirštama šaka	<u>ç</u>
	2. Devynios produkcijos D,C	10
	3. Devynios produkcijos C,D	11
	4. Ciklas ir praleistas potikslis	12
	5. Grafas su trumpu keliu	13
	6. Grafas su ilgu keliu	14
	7. Trys alternatyvos tikslui	16
	8. Trys alternatyvos ir nepasiekiamas tikslas	17
	9. Tikslas tarp faktų	18
	10. Negnevitsky pavyzdys (5 produkcijos, p.39)	19
5.	UML klasių diagrama	20
6.	Literatūros sąrašas	20

1. Tiesioginio išvedimo algoritmo pseudokodas

Ivestis:

```
rules – produkcijų sąrašas. 
facts – pradinių faktų sąrašas.
```

goal – tikslas.

plan – sąrašas, atsakymo produkcijoms kaupti.

Išvestis:

boolean – algoritmas grąžina true jei kelias iki tikslo egzistuoja ir sugrąžina false jei nepavyksta tokio rasti.

```
if right hand side(rule) € facts then
                                                                                                                     //7
                                                                                                                     //8
                     set produces new fact (rule, false)
                                                                                                                     //9
                     new fact ← right hand side(rule)
                                                                                                                     //10
                     set_is_applied(rule, true)
                                                                                                                     //11
                     facts ← facts U { new fact }
                                                                                                                     //12
                     plan ← plan U { name(rule) }
                                                                                                                     //13
                     is_new_fact \leftarrow true
                                                                                                                     //14
                     if new fact = goal then
                                                                                                                     //15
                         return true
                                                                                                                     //16
                     end if
                                                                                                                     //17
                     goto end for
                 end if
             end if
        end for
    until -is new fact
                                                                                                                     //18
    return false
                                                                                                                     //19
end function
```

2. Atbulinio išvedimo algoritmo pseudokodas

```
Įvestis:
```

```
rules – produkcijų sąrašas.

facts – pradinių faktų sąrašas.

goal – tikslas.

new_facts – faktų išvestų duotuoju laiko momentu sąrašas.

new_goal – bandomas išvesti tikslas duotuoju laiko momentu.

current_goals – visų bandomų išvesti tikslų duotuoju laiko momentu sąrašas.

plan – sąrašas, atsakymo produkcijoms kaupti.

Išvestis:
```

boolean – algoritmas grąžina true jei kelias iki tikslo egzistuoja ir sugrąžina false jei nepavyksta tokio rasti.

```
function backward chaining (rules, facts, goal, new facts, new goal, current goals, plan) returns boolean
    if goal ∈ facts then
                                                                                                                     //1
        return true
                                                                                                                     //2
    end if
                                                                                                                     //3
    current_new_facts \( \) save_state(new_facts)
    current_plan
                      ← save_state(plan)
                                                                                                                     //4
    for all rule € rules
                                                                                                                     //5
                                                                                                                     //6
        if right_hand_side(rule) = goal then
                                                                                                                     //7
             is satisfied ← true
            for all fact € left hand side (rule)
                                                                                                                     //8
                 if fact ∉ facts U new facts then
                                                                                                                     //9
                                                                                                                     //10
                     if fact € new goals then
                          is satisfied ← false
                                                                                                                     //11
                          goto end for
                                                                                                                     //12
                                   ← new goals U { goal }
                                                                                                                     //13
                     is satisfied ← backward chaining (rules, facts, goal, new facts, fact, new goals, plan)
                                                                                                                     //14
                                   \leftarrow new goals \ { goal }
                                                                                                                     //15
                     new goals
                     if ¬is satisfied then
                                                                                                                     //16
                                                                                                                     //17
                          goto end for
                     end if
                     if goal € new facts then
                                                                                                                     //18
                          return true
                                                                                                                     //19
                     end if
                 end if
            end for
                                                                                                                     //20
            \textbf{if} \ \text{is\_satisfied} \ \textbf{then}
                 plan
                           ← plan U { name(rule) }
                                                                                                                     //21
                 new_facts ← new_facts U { right_hand_side(rule) }
                                                                                                                     //22
                                                                                                                     //23
                                                                                                                     //24
            new facts ← restore state(current new facts)
            plan
                       ← restore_state(current_plan)
                                                                                                                     //25
        end if
    end for
    return false
                                                                                                                     //26
end function
```

3. Tiesioginio išvedimo programos testai

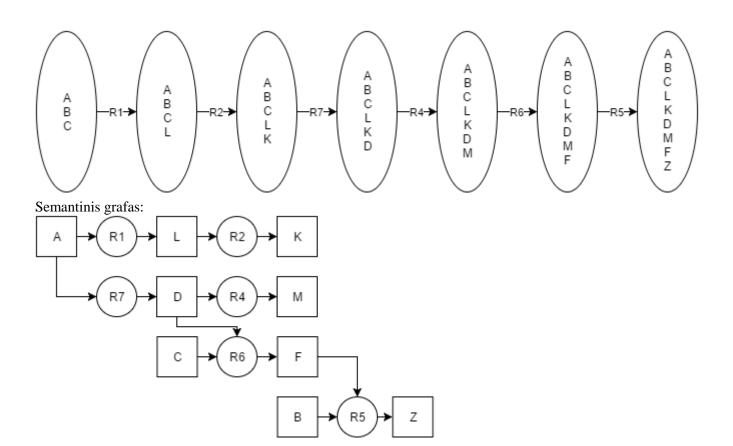
1. Faktas konsekvente

```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//1 testas. Faktas konsekvente.
//1) Taisykles:
L A // R1: A -> L
K L // R2: L -> K
A D // R3: D -> A
M D // R4: D -> M
Z F B // R5: F, B -> Z
F C D // R6: C, D -> F
D A // R7: A -> D

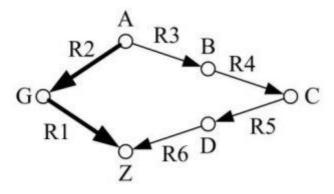
//2) Faktai:
A B C
//3) Tikslas:
Z
```

Išvestis:

```
1 DALIS. Duomenys
  1) Taisykles:
     R1: A -> L
R2: L -> K
     R3: D -> A
     R4: D -> M
     R5: F, B -> Z
     R6: C, D \rightarrow F
     R7: A -> D
  2) Faktai:
     А, В, С
  3) Tikslas:
2 DALIS. Vykdymas
  1 ITERACIJA
    R1:A->L taikome. Pakeliame flag1. Faktai A, B, C ir L.
  2 ITERACIJA
    R1:A->L praleidziame, nes pakelta flag1.
    R2:L->K taikome. Pakeliame flag1. Faktai A, B, C ir L, K.
  3 TTERACTITA
    R1:A->L praleidziame, nes pakelta flag1.
R2:L->K praleidziame, nes pakelta flag1.
    R3:D->A netaikome, nes truksta D.
    R4:D->M netaikome, nes truksta D.
    R5:F,B->Z netaikome, nes truksta F.
    R6:C,D->F netaikome, nes truksta D. R7:A->D taikome. Pakeliame flag1. Faktai A, B, C, L ir K, D.
  4 ITERACIJA
    R1:A->L praleidziame, nes pakelta flag1.
    R2:L->K praleidziame, nes pakelta flag1.
    R3:D->A netaikome, nes konsekventas faktuose. Pakeliame flag2.
    R4:D->M taikome. Pakeliame flag1. Faktai A, B, C ir L, K, D, M.
  5 ITERACIJA
    R1:A->L praleidziame, nes pakelta flag1.
    R2:L->K praleidziame, nes pakelta flag1.
    R3:D->A praleidziame, nes pakelta flag2. R4:D->M praleidziame, nes pakelta flag1.
    R5:F,B->Z netaikome, nes truksta F.
    R6:C,D->F taikome. Pakeliame flag1. Faktai A, B, C ir L, K, D, M, F.
  6 ITERACIJA
    R1:A->L praleidziame, nes pakelta flag1.
    R2:L->K praleidziame, nes pakelta flag1.
    R3:D->A praleidziame, nes pakelta flag2.
    R4:D->M praleidziame, nes pakelta flag1.
    R5:F,B->Z taikome. Pakeliame flag1. Faktai A, B, C ir L, K, D, M, F, Z.
3 DALIS. Rezultatai
  1) Tikslas Z isvestas.
  2) Kelias R1, R2, R7, R4, R6, R5.
```



2. Čyras vs Negnevitsky; Čyras laimi



Įvestis:

```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//2 testas. Cyras vs Negnevitsky; Cyras laimi
//1) Taisykles:
Z G // R1: G -> Z
G A // R2: A -> G
B A // R3: A -> B
C B // R4: B -> C
D C // R5: C -> D
Z D // R6: D -> Z

//2) Faktai:
A

//3) Tikslas:
Z
```

```
1 DALIS. Duomenys

1) Taisykles:
R1: G -> Z
R2: A -> G
R3: A -> B
R4: B -> C
R5: C -> D
R6: D -> Z

2) Faktai:
A

3) Tikslas:
```

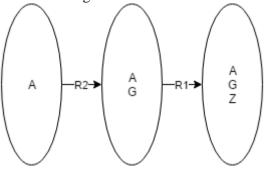
```
Z

2 DALIS. Vykdymas

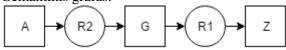
1 ITERACIJA
R1:G->Z netaikome, nes truksta G.
R2:A->G taikome. Pakeliame flag1. Faktai A ir G.

2 ITERACIJA
R1:G->Z taikome. Pakeliame flag1. Faktai A ir G, Z.

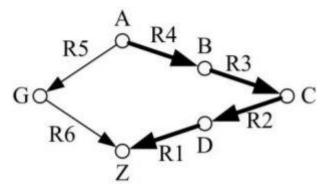
3 DALIS. Rezultatai
1) Tikslas Z isvestas.
2) Kelias R2, R1.
```



Semantinis grafas:



3. Čyras vs Negnevitsky; Negnevitsky laimi



Įvestis:

```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//3 testas. Cyras vs Negnevitsky; Negnevitsky laimi
//1) Taisykles:

Z D // R1: D -> Z
D C // R2: C -> D
C B // R3: B -> C
B A // R4: A -> B
G A // R5: A -> G
Z G // R6: G -> Z

//2) Faktai:
A

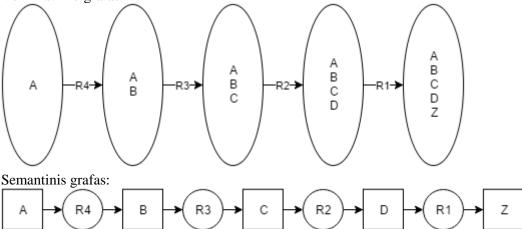
//3) Tikslas:
Z
```

```
1 DALIS. Duomenys

1) Taisykles:
   R1: D -> Z
   R2: C -> D
   R3: B -> C
   R4: A -> B
   R5: A -> G
   R6: G -> Z

2) Faktai:
   A
```

```
3) Tikslas:
2 DALIS. Vykdymas
  1 ITERACIJA
    R1:D->Z netaikome, nes truksta D.
    R2:C->D netaikome, nes truksta C.
    R3:B->C netaikome, nes truksta B. R4:A->B taikome. Pakeliame flag1. Faktai A ir B.
    R1:D->Z netaikome, nes truksta D.
    R2:C->D netaikome, nes truksta C. R3:B->C taikome. Pakeliame flag1. Faktai A ir B, C.
  3 ITERACIJA
    R1:D->Z netaikome, nes truksta D.
    R2:C->D taikome. Pakeliame flag1. Faktai A ir B, C, D.
  4 ITERACIJA
    R1:D->Z taikome. Pakeliame flag1. Faktai A ir B, C, D, Z.
3 DALIS. Rezultatai
  1) Tikslas Z isvestas.
  2) Kelias R4, R3, R2, R1.
```



4. Tikslas tarp faktų

Įvestis:

```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//4 testas. Tikslas tarp faktu
//1) Taisykles:
Z A // R1: A -> Z

//2) Faktai:
A Z

//3) Tikslas:
Z
```

```
1 DALIS. Duomenys
1) Taisykles:
   R1: A -> Z
2) Faktai:
   A, Z
3) Tikslas:
   Z
2 DALIS. Vykdymas
3 DALIS. Rezultatai
1) Tikslas Z tarp pradiniu faktu
```



Α

Ζ

5. Kelias neegzistuoja

Įvestis:

```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//5 testas. Kelias neegzistuoja
//1) Taisykles:
B A // R1: A -> B
Z C // R2: C -> Z

//2) Faktai:
A
//3) Tikslas:
Z
```

Išvestis:

```
1 DALIS. Duomenys

1) Taisykles:
R1: A -> B
R2: C -> Z

2) Faktai:
A

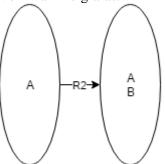
3) Tikslas:
Z

2 DALIS. Vykdymas

1 ITERACIJA
R1: A -> B taikome. Pakeliame flag1. Faktai A ir B.

2 ITERACIJA
R1: A -> B praleidziame, nes pakelta flag1.
R2: C -> Z netaikome, nes truksta C.

3 DALIS. Rezultatai
1) Tikslas Z neisvestas.
```





6. Negnevitsky pavyzdys (5 produkcijos, p.37)

Įvestis:

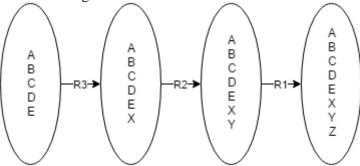
```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//6 testas. Negnevitsky pavyzdys (5 produkcijos, p.37)
//1) Taisykles:
Z Y D // R1: Y, D -> Z
Y X B E // R2: X, B, E -> Y
X A // R3: A -> X
L C // R4: C -> L
N L M // R5: L, M -> N

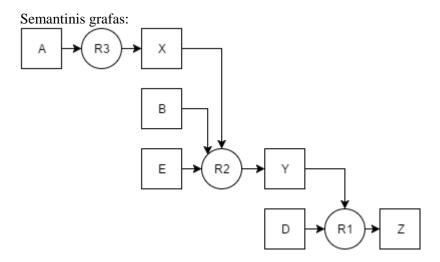
//2) Faktai:
A B C D E

//3) Tiklas:
Z
```

Išvestis:

```
1 DALIS. Duomenys
  1) Taisykles:
     R1: Y, D \rightarrow Z
     R2: X, B, E -> Y
R3: A -> X
R4: C -> L
     R5: L, M \rightarrow N
  2) Faktai:
     A, B, C, D, E
  3) Tikslas:
2 DALIS. Vykdymas
    R1:Y,D->Z netaikome, nes truksta Y.
    R2:X,B,E->Y netaikome, nes truksta X.
    R3:A\rightarrow X taikome. Pakeliame flag1. Faktai A, B, C, D, E ir X.
  2 ITERACIJA
    R1:Y,D->Z netaikome, nes truksta Y.
    R2:X,B,E\rightarrow Y taikome. Pakeliame flag1. Faktai A, B, C, D, E ir X, Y.
  3 ITERACIJA
    R1:Y,D->Z taikome. Pakeliame flag1. Faktai A, B, C, D, E ir X, Y, Z.
3 DALIS. Rezultatai
  1) Tikslas Z isvestas.
  2) Kelias R3, R2, R1.
```





4. Atbulinio išvedimo programos testai

1. Užmirštama šaka

Ivestis:

```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//1 testas. Uzmirstama saka.
//1) Taisykles:
Z C D // R1: C, D -> Z
C T // R2: T -> C
Z T // R3: T -> Z

//2) Faktai:
T
//3) Tikslas:
Z
//3 Tikslas:
```

Išvestis:

```
1 DALIS. Duomenys

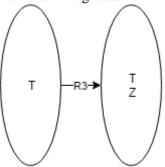
1) Taisykles:
R1: C, D -> 2
R2: T -> C
R3: T -> Z

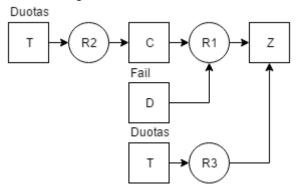
2) Faktai:
T

3) Tikslas:
Z

2 DALIS. Vykdymas

1) .Tikslas Z. Randame R1:C,D->Z. Nauji tikslai C, D.
2) ..Tikslas C. Randame R2:T->C. Nauji tikslai T.
3) ..Tikslas T. Faktas (duotas), nes faktai T. Griztame, sekme.
4) ..Tikslas C. Faktas (dabar gautas). Faktai Ti C. Griztame, sekme.
5) ..Tikslas D. Nera taisykliu jo isvedimui. Griztame, FAIL.
6) .Tikslas Z. Randame R3:T->Z. Nauji tikslai T.
7) ..Tikslas T. Faktas (duotas), nes faktai Ti C. Griztame, sekme.
8) .Tikslas Z. Randame R3:T->Z. Nauji tikslai T.
7) ..Tikslas Z. Faktas (dabar gautas). Faktai T. Griztame, sekme.
8) .Tikslas Z. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir Z. Griztame, sekme.
8) .Tikslas Z. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir Z. Griztame, sekme.
2) Kelias R3.
```





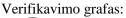
2. Devynios produkcijos D,C

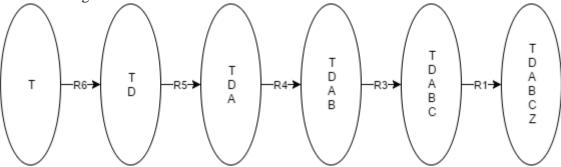
Ivestis:

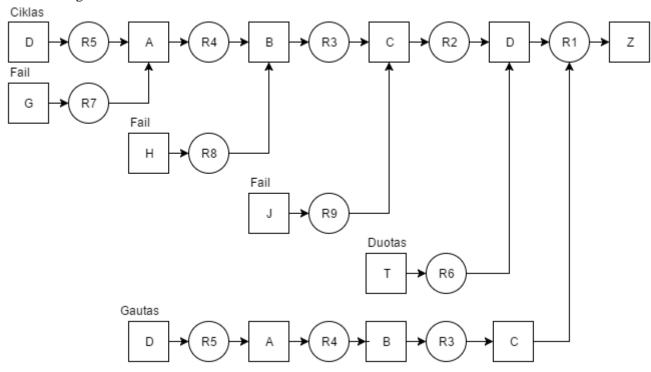
```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//2 testas. Devynios produkcijos D, C.
//1) Taisykles:
Z D C // R1: D, C -> Z
D C // R2: C -> D
      // R3: B -> C
СВ
      // R4: A -> B
      // R5: D ->
      // R6: T -> D
A G
      // R7: G -> A
ВН
      // R8: H -> B
      // R9: J -> C
//2) Faktai:
//3) Tikslas:
```

```
1 DALIS. Duomenys
  1) Taisvkles:
     R1: D, C -> Z
R2: C -> D
     R3: B -> C
     R4: A -> B
     R5: D -> A
     R6: T -> D
     R7: G -> A
     R8: H -> B
     R9: J -> C
  2) Faktai:
  3) Tikslas:
2 DALIS. Vykdymas
 1). Tikslas Z. Randame R1:D, C->Z. Nauji tikslai D, C.
 2)..Tikslas D. Randame R2:C->D. Nauji tikslai C.
 3)...Tikslas C. Randame R3:B->C. Nauji tikslai B
 4)....Tikslas B. Randame R4:A->B. Nauji tikslai A
 5).....Tikslas A. Randame R5:D->A. Nauji tikslai D.
 6) ..... Tikslas D. Ciklas. Griztame, FAIL.
 7)....Tikslas A. Randame R7:G->A. Nauji tikslai G.
 8).....Tikslas G. Nera taisykliu jo išvedimui. Griztame, FAIL.
 9).....Tikslas A. Nera daugiau taisykliu jo isvedimui. Griztame, FAIL.
10)....Tikslas B. Randame R8:H->B. Nauji tikslai H.
11).....Tikslas H. Nera taisykliu jo isvedimui. Griztame, FAIL.
12)....Tikslas B. Nera daugiau taisykliu jo isvedimui. Griztame, FAIL.
13)...Tikslas C. Randame R9:J->C. Nauji tikslai J.
14)....Tikslas J. Nera taisykliu jo isvedimui. Griztame, FAIL.
15)...Tikslas C. Nera daugiau taisykliu jo isvedimui. Griztame, FAIL.
16)..Tikslas D. Randame R6:T->D. Nauji tikslai T.
17)...Tikslas T. Faktas (duotas), nes faktai T. Griztame, sekme.
18)..Tikslas D. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir D. Griztame, sekme.
19)..Tikslas C. Randame R3:B->C. Nauji tikslai B.
20)...Tikslas B. Randame R4:A->B. Nauji tikslai A
21)....Tikslas A. Randame R5:D->A. Nauji tikslai D
22).....Tikslas D. Faktas (buvo gautas), nes faktai T ir D. Griztame, sekme.
23)....Tikslas A. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir D, A. Griztame, sekme.
24)...Tikslas B. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir D, A, B. Griztame, sekme.
25)..Tikslas C. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir D, A, B, C. Griztame, sekme.
26).Tikslas Z. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir D, A, B, C, Z. Griztame, sekme
3 DALIS. Rezultatai
```

```
1) Tikslas Z isvestas.
2) Kelias R6, R5, R4, R3, R1.
```







3. Devynios produkcijos C,D

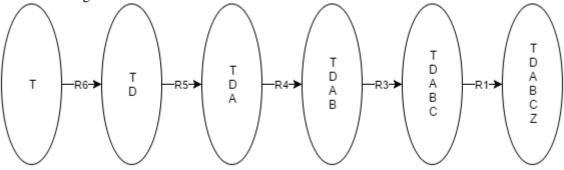
Įvestis:

```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//3 testas. Devynios produkcijos C, D.
//1) Taisykles:
Z C D // R1: C, D -> Z
D C // R2: C -> D
C B // R3: B -> C
B A // R4: A -> B
A D // R5: D -> A
D T // R6: T -> D
A G // R7: G -> A
B H // R8: H -> B
C J // R9: J -> C
//2) Faktai:
T
//3) Tikslas:
Z
```

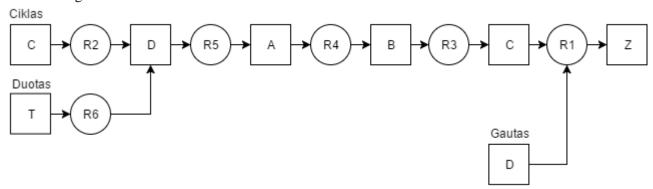
```
1 DALIS. Duomenys

1) Taisykles:
    R1: C, D -> Z
    R2: C -> D
    R3: B -> C
    R4: A -> B
    R5: D -> A
```

```
R6: T -> D
      R7: G -> A
      R8: H -> B
      R9: J -> C
  2) Faktai:
  3) Tikslas:
2 DALIS. Vykdymas
 1).Tikslas Z. Randame R1:C,D->Z. Nauji tikslai C, D.
 2)..Tikslas C. Randame R3:B->C. Nauji tikslai B.
3)...Tikslas B. Randame R4:A->B. Nauji tikslai A.
4)....Tikslas A. Randame R5:D->A. Nauji tikslai D.
 5).....Tikslas D. Randame R2:C->D. Nauji tikslai C.
 6).....Tikslas C. Ciklas. Griztame, FAIL.
 7).....Tikslas D. Randame R6:T->D. Nauji tikslai T.
8).....Tikslas T. Faktas (duotas), nes faktai T. Griztame, sekme.
9).....Tikslas D. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir D. Griztame, sekme.
10)....Tikslas A. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir D, A. Griztame, sekme.
11)...
12)..Tikslas C. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir D, A, B, C. Griztame, sekme.
13)..Tikslas D. Faktas (buvo gautas), nes faktai T ir D, A, B, C. Griztame, sekme.
14). Tikslas Z. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir D, A, B, C, Z. Griztame, sekme.
3 DALIS. Rezultatai
  1) Tikslas Z isvestas.
  2) Kelias R6, R5, R4, R3, R1.
```



Semantinis grafas:



4. Ciklas ir praleistas potikslis

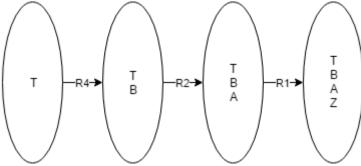
Įvestis:

```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//4 testas. Penkios produkcijos ir praleistas potikslis.
//1) Taisykles:
Z A // R1: A -> Z
A B // R2: B -> A
B A C // R3: A, C -> B
B T // R4: T -> B
C T // R5: T -> C

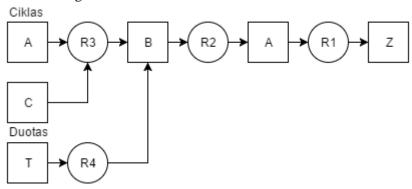
//2) Faktai:
T

//3) Tikslas:
Z
```

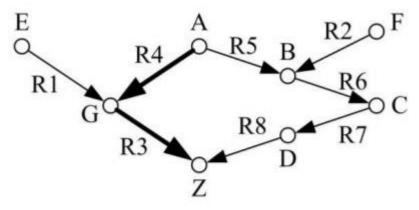
```
1 DALIS. Duomenys
   1) Taisykles:
        R1: A -> Z
R2: B -> A
R3: A, C -> B
R4: T -> B
R5: T -> C
   2) Faktai:
   3) Tikslas:
2 DALIS. Vykdymas
 1).Tikslas Z. Randame R1:A->Z. Nauji tikslai A.
 2)..Tikslas A. Randame R2:B->A. Nauji tikslai B.
 3)...Tikslas B. Randame R3:A,C->B. Nauji tikslai A, C.
 4)....Tikslas A. Ciklas. Griztame, FAIL.
5)...Tikslas B. Randame R4:T->B. Nauji tikslai T.
6)...Tikslas B. Randame R4:T->B. Nauji tikslai T.
6)...Tikslas T. Faktas (duotas), nes faktai T. Griztame, sekme.
7)...Tikslas B. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir B. Griztame, sekme.
8)..Tikslas A. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir B, A. Griztame, sekme.
9).Tikslas Z. Faktas (dabar gautas). Faktai T ir B, A, Z. Griztame, sekme.
3 DALIS. Rezultatai
   1) Tikslas Z isvestas.
   2) Kelias R4, R2, R1.
```



Semantinis grafas:



5. Grafas su trumpu keliu



Įvestis:

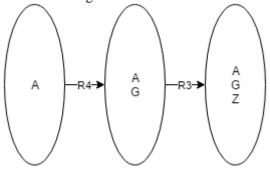
```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//5 testas. Grafas su trumpu keliu.
//1) Taisykles:
G E // R1: E -> G
B F // R2: F -> B
Z G // R3: G -> Z
G A // R4: A -> G
B A // R5: A -> B
C B // R6: B -> C
D C // R7: C -> D
Z D // R8: D -> Z

//2) Faktai:
A
//3) Tikslas:
Z
```

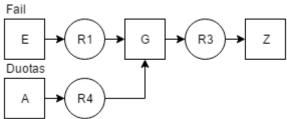
Išvestis:

```
1 DALIS. Duomenys
   1) Taisykles:
       R1: E -> G
R2: F -> B
       R3: G -> Z
       R4: A -> G
       R5: A -> B
       R6: B -> C
R7: C -> D
R8: D -> Z
   2) Faktai:
   3) Tikslas:
2 DALIS. Vykdymas
 1).Tikslas Z. Randame R3:G->Z. Nauji tikslai G.
2)..Tikslas G. Randame R1:E->G. Nauji tikslai E.
 3)...Tikslas E. Nera taisykliu jo isvedimui. Griztame, FAIL.
 4)..Tikslas G. Randame R4:A->G. Nauji tikslai A.
 5)...Tikslas A. Faktas (duotas), nes faktai A. Griztame, sekme.
6)..Tikslas G. Faktas (dabar gautas). Faktai A ir G. Griztame, sekme.
7).Tikslas Z. Faktas (dabar gautas). Faktai A ir G, Z. Griztame, sekme.
3 DALIS. Rezultatai
   1) Tikslas Z isvestas.
   2) Kelias R4, R3.
```

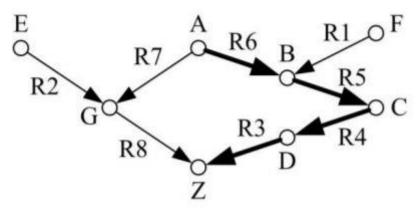
Verifikavimo grafas:



Semantinis grafas:



6. Grafas su ilgu keliu



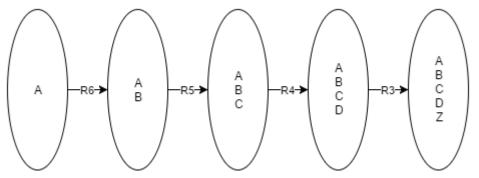
Ivestis:

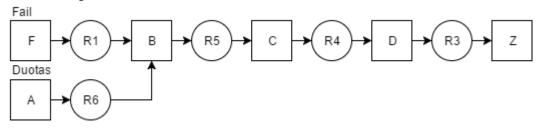
```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//6 testas. Grafas su ilgu keliu.
//1) Taisykles:
B F // R1: F -> B
G E // R2: E -> G
Z D // R3: D -> Z
D C // R4: C -> D
C B // R5: B -> C
B A // R5: A -> B
G A // R7: A -> G
Z G // R8: G -> Z

//2) Faktai:
A
//3) Tikslas:
Z
```

Išvestis:

```
1 DALIS. Duomenys
   1) Taisykles:
        R1: F -> B
        R2: E -> G
        R3: D -> Z
R4: C -> D
R5: B -> C
        R6: A -> B
        R7: A -> G
        R8: G -> Z
   2) Faktai:
        Α
   3) Tikslas:
2 DALIS. Vykdymas
 1).Tikslas Z. Randame R3:D->Z. Nauji tikslai D.
 2)..Tikslas D. Randame R4:C->D. Nauji tikslai C.
3)...Tikslas C. Randame R5:B->C. Nauji tikslai B.
4)...Tikslas B. Randame R1:F->B. Nauji tikslai F.
5)....Tikslas F. Nera taisykliu jo isvedimui. Griztame, FAIL.
6)...Tikslas B. Randame R6:A->B. Nauji tikslai A.
7)....Tikslas A. Faktas (duotas), nes faktai A. Griztame, sekme.
 8)....Tikslas B. Faktas (dabar gautas). Faktai A ir B. Griztame, sekme.
9)...Tikslas C. Faktas (dabar gautas). Faktai A ir B, C. Griztame, sekme.
10)..Tikslas D. Faktas (dabar gautas). Faktai A ir B, C, D. Griztame, sekme.
11).Tikslas Z. Faktas (dabar gautas). Faktai A ir B, C, D, Z. Griztame, sekme.
3 DALIS. Rezultatai
   1) Tikslas Z isvestas.
   2) Kelias R6, R5, R4, R3.
```





7. Trys alternatyvos tikslui

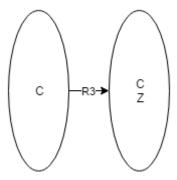
Ivestis:

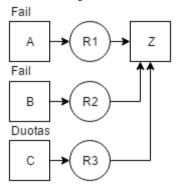
```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//7 testas. Trys alternatyvos tikslui.
//1) Taisykles:
Z A // R1: A -> Z
Z B // R2: B -> Z
Z C // R3: C -> Z
//2) Faktai:
//3) Tikslas:
```

Išvestis:

```
1 DALIS. Duomenys
   1) Taisykles:
         R1: A -> Z
R2: B -> Z
         R3: C -> Z
   2) Faktai:
   3) Tikslas:
2 DALIS. Vykdymas
 1).Tikslas Z. Randame R1:A->Z. Nauji tikslai A.
 2)..Tikslas A. Nera taisykliu jo isvedimui. Griztame, FAIL.
3).Tikslas Z. Randame R2:B->Z. Nauji tikslai B.
 4)..Tikslas Z. Randame R2:E-ZZ. Nauji tikslai B.
4)..Tikslas B. Nera taisykliu jo isvedimui. Griztame, FAIL.
5).Tikslas Z. Randame R3:C-ZZ. Nauji tikslai C.
6)..Tikslas C. Faktas (duotas), nes faktai C. Griztame, sekme.
7).Tikslas Z. Faktas (dabar gautas). Faktai C ir Z. Griztame, sekme.
3 DALIS. Rezultatai

    Tikslas Z isvestas.
    Kelias R3.
```





8. Trys alternatyvos ir nepasiekiamas tikslas

Įvestis:

```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//8 testas. Trys alternatyvos ir nepasiekiamas tikslas.
//1) Taisykles:
Z A D // R1: A, D -> Z
Z B D // R2: B, D -> Z
Z C D // R3: C, D -> Z
Y C E // R4: C, E -> Y

//2) Faktai:
C D

//3) Tikslas:
Y
//3 Tikslas:
```

Išvestis:

```
1 DALIS. Duomenys

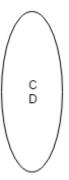
1) Taisykles:
R1: A, D -> Z
R2: B, D -> Z
R2: B, D -> Z
R3: C, D -> Z
R4: C, E -> Y

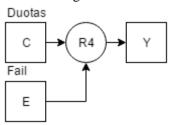
2) Faktai:
C, D

3) Tikslas:
Y

2 DALIS. Vykdymas

1) Tikslas Y. Randame R4:C,E->Y. Nauji tikslai C, E.
2) ..Tikslas C. Faktas (duotas), nes faktai C, D. Griztame, sekme.
3) ..Tikslas E. Nera taisykliu jo isvedimui. Griztame, FAIL.
4) Tikslas Y. Nera daugiau taisykliu jo isvedimui. Griztame, FAIL.
3 DALIS. Rezultatai
1) Tikslas Y neisvestas.
```





9. Tikslas tarp faktų

Įvestis:

```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//9 testas. Tikslas tarp faktu
//1) Taisykles:
Z A // R1: A -> Z

//2) Faktai:
A Z

//3) Tikslas:
Z
```

Išvestis:

```
1 DALIS. Duomenys
1) Taisykles:
   R1: A -> Z
2) Faktai:
   A, Z
3) Tikslas:
   Z
2 DALIS. Vykdymas
3 DALIS. Rezultatai
1) Tikslas Z tarp pradiniu faktu
```





Ζ

10. Negnevitsky pavyzdys (5 produkcijos, p.39)

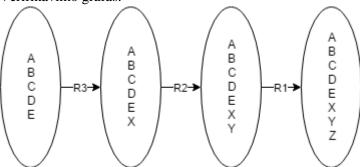
Įvestis:

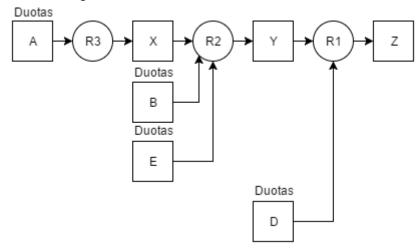
```
//Studentas Jonas Kristupas Rudzianskas, informatikos: kompiuteriu mokslo studiju programa, 4 kursas, 2 grupe
//10 testas. Negnevitsky pavyzdys (5 produkcijos, p.39)
//1) Taisykles:
Z Y D // R1: Y, D -> Z
Y X B E // R2: X, B, E -> Y
X A // R3: A -> X
L C // R4: C -> L
N L M // R5: L, M -> N

//2) Faktai:
A B C D E
//3) Tikslas:
Z
```

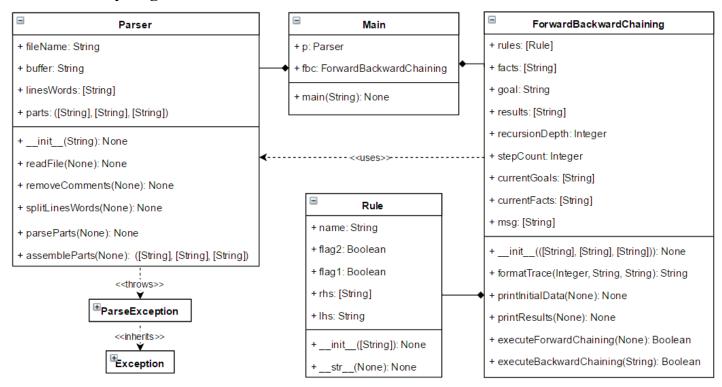
Išvestis:

```
1 DALIS. Duomenys
  1) Taisykles:
    R1: Y, D -> Z
    R2: X, B, E \rightarrow Y
    R3: A -> X
    R4: C -> L
    R5: L, M -> N
  2) Faktai:
    A, B, C, D, E
  3) Tikslas:
2 DALIS. Vykdymas
1).Tikslas Z. Randame R1:Y,D->Z. Nauji tikslai Y, D.
2)..Tikslas Y. Randame R2:X,B,E->Y. Nauji tikslai X, B, E.
3)...Tikslas X. Randame R3:A->X. Nauji tikslai A.
4)....Tikslas A. Faktas (duotas), nes faktai A, B, C, D, E. Griztame, sekme.
5)...Tikslas X. Faktas (dabar gautas). Faktai A, B, C, D, E ir X. Griztame, sekme.
6)...Tikslas B. Faktas (duotas), nes faktai A, B, C, D, E. Griztame, sekme.
7)...Tikslas E. Faktas (duotas), nes faktai A, B, C, D, E. Griztame, sekme.
8)..Tikslas Y. Faktas (dabar gautas). Faktai A, B, C, D, E ir X, Y. Griztame, sekme.
9)..Tikslas D. Faktas (duotas), nes faktai A, B, C, D, E. Griztame, sekme.
10).Tikslas Z. Faktas (dabar gautas). Faktai A, B, C, D, E ir X, Y, Z. Griztame, sekme.
3 DALIS. Rezultatai
 1) Tikslas Z isvestas.
 2) Kelias R3, R2, R1.
```





5. UML klasių diagrama



6. Literatūros sarašas

- 1. V. Čyras "Intelektualios sistemos". http://www.mif.vu.lt/~cyras/AI/konspektas-intelektualios-sistemos.pdf
- 2. M. Negnevitsky "Artificial Intelligence. A Guide to Intelligent Systems", Pearson Education Limited, Harlow, 2005.