HLR OPENMP, Blatt 4

Arne Struck, Jonathan Werner

14. November 2014

1 Optimierung

```
Sequentiell, ohne -fopenmp:
./partdiff-seq 1 2 512 2 2 200 braucht 120.29s.
1 Thread, mit -fopenmp:
./partdiff-seq 1 2 512 2 2 200 braucht 120.65s.
12 Threads, mit -fopenmp:
./partdiff-seq 1 2 512 2 2 200 braucht 14.9s.
Mit verschiedenen Schedulings, jw 12 Threads:
 • schedule(dynamic, 1):
     - ./partdiff-seq 1 2 512 2 2 200 braucht 11.39s.
     - Speedup zu ohne OMP: 10.59. The winner!:)
 • schedule(dynamic, 4):
     - ./partdiff-seq 1 2 512 2 2 200 braucht 14.2s.
     - Speedup zu ohne OMP: \sim 8.5.
 • schedule(guided):
     - ./partdiff-seq 1 2 512 2 2 200 braucht 12.3s.
     - Speedup zu ohne OMP: 9.8.
 • schedule(static, 1):
     - ./partdiff-seq 1 2 512 2 2 200 braucht 14.1s.
 • schedule(static, 2):
     - ./partdiff-seq 1 2 512 2 2 200 braucht 14.7\mathrm{s}.
 • schedule(static, 16):
     - ./partdiff-seq 1 2 512 2 2 200 braucht 14.57s.
```

Zeit benötigt: 2h. Fehlersuche? Ja, zuerst haben wir die simple interference function geenommen und dadurch nur ein Speedup von 4 erreicht.

2 Messungen

2.1 Messung 1

procs	speedup	time in sec
1 (no OMP)	1	120.29
1	1	120.65
2	2.044222298	59.02
3	2.960009814	40.76
4	4.045942321	29.82
5	4.868845843	24.78
6	5.952146029	20.27
7	6.710233593	17.98
8	7.65060241	15.77
9	8.431167016	14.31
10	9.1332324	13.21
11	9.913722268	12.17
12	9.995857498	12.07

speedup diagram

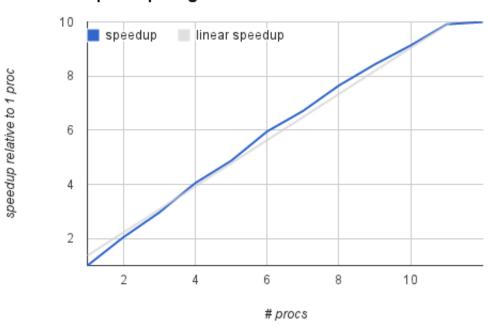


Abbildung 1: