

# GSS-Übungsblatt 2 zum 07.05.2014

A. Struck, S. Haase, E. Böhmecke

5. Mai 2014

## Grundlagen von Betriebssystemen

a)

Auf der einen Seite muss ein Betriebssystem die Ressourcenverteilung (Zeit- und Speicherverteilung) managen. Auf der anderen Seite dient es dazu die Systemdetails hinter einem User-Interface zu verbergen, da ein Mensch auf Dauer nicht mit diesen umzugehen vermag.

b)

**TODO**

c)

**Optional**

d)

**Optional**

## Prozesse und Threads

a)

### Programm

Ein Programm ist eine Folge von Anweisungen, welche auf einem Computer eine bestimmte Funktionalität bereitstellen.

### Prozess

Ein Prozess ist die Instanz eines Programms in seiner Ausführung (die Abarbeitung hat begonnen und ist noch nicht terminiert worden).

### Thread

Der Begriff Thread beschreibt einen (von mehreren möglichen) Ausführungsstrang im Ablauf eines Prozesses, dabei wird ein gemeinsamer Adressraum verwendet.

b)

Optional

c)

Optional

d)

TODO

## n-Adressmaschine

a)

Befehl	Ziel, Quelle	Beschreibung
<i>MOVE</i>	$H1, a_1$	$H1 := a_1$
<i>ADD</i>	$H1, a_2$	$H1 := H1 + a_2$
<i>DIV</i>	$H1, a_3$	$H1 := H1 / a_3$
<i>MOVE</i>	$H2, b_1$	$H2 := b_1$
<i>SUB</i>	$H2, b_2$	$H2 := H2 - b_2$
<i>DIV</i>	$H2, b_3$	$H2 := H2 / b_3$
<i>ADD</i>	$H2, H1$	$H2 := H2 + H1$
<i>MOVE</i>	$R, H2$	$R := H2$

b)

Optional

c)

Optional