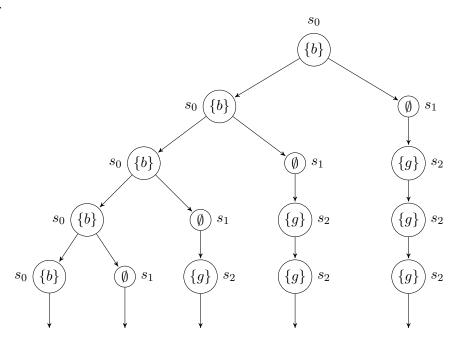
## FGI 2 [HA], 18. 11. 2013

## Arne Struck, Tronje Krabbe

## 16. November 2013

**5.3** 1.



- 2. a)  $Sat(\alpha_1) = \{s_0\} \quad |\alpha_1 = \mathbf{EX}b$ 
  - b)  $Sat(\mathbf{AG}\alpha_1) = \emptyset$
  - c)  $Sat(\alpha_2) = \{s_1, s_2\} \quad |\alpha_2 = \mathbf{AG} \neg b$
  - d)  $Sat(\mathbf{EX}\alpha_2) = \{s_0, s_1, s_2\}$

- 3. a)  $\beta_1 = \mathbf{AGEX} b \text{ gilt nicht, da das Ergebnis von 2b) } \emptyset \text{ ist.}$ 
  - b)  $\beta_2 = \mathbf{EXAG} \neg b \text{ gilt, da } s_0 \text{ Element der Ergebnismenge von 2d) ist.}$
- 4. a)

 $\mathbf{AXAG}a$  bedeutet, dass für alle Pfade im nächsten Zustand gelten muss, dass für alle folgenden Pfade der Folge a gilt, also in allen Zuständen (außer dem Root) gilt a.

 $\mathbf{AGAX}a$  bedeutet, dass für alle folgenden Pfade der Folge in allen nächsten Zuständen a gelten muss. Also gilt a auch hier immer, außer im Root. Die beiden Ausdrücke sind also äquivalent.

b)  $(\neg b \land \neg g)$  beschreibt den Zustand  $s_1$  aus dem ersten Teil. **EXEG** $(\neg b \land \neg g)$  heißt, dass in einem der nächsten Zustände ein Pfad existiert auf dem  $(\neg b \land \neg g)$  gilt. Dies ist im  $M_{AKW}$  kein einziges mal der Fall, da nach  $s_1$  zwangsläufig  $s_2$  gilt.

 $\mathbf{EGEX}(\neg b \land \neg g)$  heißt, dass ein Pfad existiert auf dem im folgenden Element  $(\neg b \land \neg g)$  der Fall ist, also ein Pfad der als 2. Zustand  $s_1$  eintrifft, dies ist möglich (siehe 1).

Damit sind die Ausdrücke nicht äquivalent.

5. a)

 $\mathbf{AGAX}b$  siehe 4a).

 $\mathbf{GX}b$  bedeutet, dass für allgemein im nächsten Zustand b gelten mussdamit gilt für alle Zustände außerhalb des Roots (rekursiver Aufbau). Also gilt für beide Ausdrücke, dass in jedem Zustand b gilt (außer im Root). Damit sind sie äquivalent.

- b)  $\mathbf{EG}b$  gilt in  $M_{AKW}$ , da vom Root ein Pfad aus existiert in dem b gilt (siehe 1).  $\mathbf{G}b$  gilt allerdings nicht, da auch Pfade existieren, auf denen nicht immer b gilt.
- **5.4** 1.

**TODO** 

2.

TODO

3.

**TODO** 

4.

TODO