

Simulation Ideen-Ausbreitung

Projektvorstellung

Arne Struck, Jonathan Werner, Manuel Börries

Universität Hamburg, Fachschaft Informatik, Praktikum paralleles Programmieren

14. Juni 2014

- 1 Projekt-Idee
- 2 Plan zur algorithmischen Umsetzung
- 3 Weiterer Projektplan

Idee, wie? Was wollen wir?

- Gedanke (Ich habe Hunger)
- Konzept (Glühbirne)
- Weltanschauung (naturwissenschaftliche Erklärung von xyz)

Idee, wie? Was wollen wir?

- Gedanke (Ich habe Hunger)
- Konzept (Glühbirne)
- Weltanschauung (naturwissenschaftliche Erklärung von xyz)

Idee, wie? Was wollen wir?

- Gedanke (Ich habe Hunger)
- Konzept (Glühbirne)
- Weltanschauung (naturwissenschaftliche Erklärung von xyz)

Was ist eine Idee?

Eigenschaften

- Überzeugungskraft
- Vermittelbarkeit

Was ist eine Idee?

Eigenschaften

- Überzeugungskraft
- Vermittelbarkeit

Zusammenhänge

- Es existiert kein sofortiges 0 auf 100
- Überzeugungskraft ist umgebungsgebunden
- (Von "oben") Je überzeugender, desto komplexer
- Vermittelbarkeit nimmt mit zunehmender Komplexität ab

Zusammenhänge

- Es existiert kein sofortiges 0 auf 100
- Überzeugungskraft ist umgebungsgebunden
- (Von "oben") Je überzeugender, desto komplexer
- Vermittelbarkeit nimmt mit zunehmender Komplexität ab

Zusammenhänge

- Es existiert kein sofortiges 0 auf 100
- Überzeugungskraft ist umgebungsgebunden
- (Von "oben") Je überzeugender, desto komplexer
- Vermittelbarkeit nimmt mit zunehmender Komplexität ab

Zusammenhänge

- Es existiert kein sofortiges 0 auf 100
- Überzeugungskraft ist umgebungsgebunden
- (Von "oben") Je überzeugender, desto komplexer
- Vermittelbarkeit nimmt mit zunehmender Komplexität ab

Simulation

Verbreitung von Idee innerhalb einer geschlossenen Gruppe von n Rezipienten

give me titles

give me titles