

# Simulation Ideen-Verbreitung

## Projektvorstellung

Arne Struck, Jonathan Werner, Manuel Börries

Universität Hamburg, Fachschaft Informatik, Praktikum paralleles Programmieren

24. September 2014

(Grobe) Simulation von Entwicklung konkurrierender Ideen in einer begrenzten Welt.

## Idee

- Qualität
- Komplexität
- Weltanschauung

## Mensch

- Idee
- Weltanschauung



# Welt & Bewegung

# Veränderung

# Ablauf

- Initialisierung des Feldes
- Zufälliger Spawn der Menschen mit mehrheitlich geringen Qualitätswerten
- Beginn der Simulationsschleife für  $n$  Schritte
  - Mutationsevaluation
  - Kommunikationsversuch
  - Bewegung
- Ende der Schleife

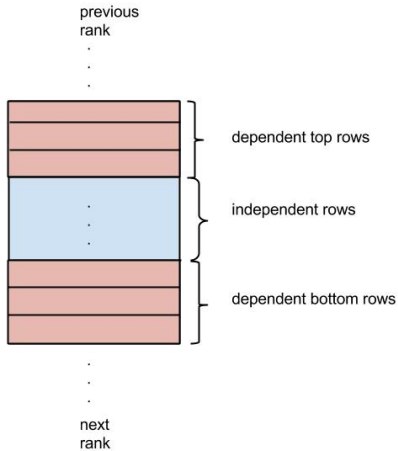
# Ideen

placeholder

# Kommunikation & Gewinner Berechnung



# Parallelisierungsschema



- for additional text

placeholder

# Profiling

HIER EIN BILD VON MESSUNGEN

# Tracing

idk, ob wir das machen wollen

# Ablauf

HIER BITTE EIN GUTES ABLAUF-GIF PLS

# Ergebnisse

- Qualität nimmt über die Zeit zu
- Obwohl andere selten vollständig entfernt bilden 2-3 Ideen eine Majorität aus
- Qualität/Elaboriertheit nimmt über die Zeit zu
- Es bleiben einige Menschen mit Ideen niedriger Qualität
- Selten: Durch Mutation entwickelt sich eine verdrängte Idee zur dominanten