# Simulation Ideen-Verbreitung Projektvorstellung

Arne Struck, Jonathan Werner, Manuel Börries

Universität Hamburg, Fachschaft Informatik, Praktikum paralleles Programmieren

24. September 2014

(Grobe) Simulation von Entwicklung konkurrierender Ideen in einer begrenzten Welt.

#### ldee

- Qualität
- Komplexität
- Weltanschauung

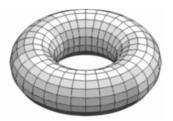
## Mensch

- Idee
- Weltanschauung



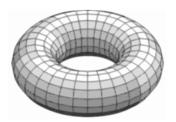
# Welt & Bewegung

#### Die Welt

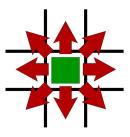


# Welt & Bewegung

Die Welt

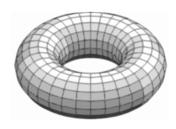


## Bewegungsziele

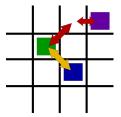


# Welt & Bewegung

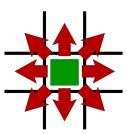
#### Die Welt



## Kommunikation



## Bewegungsziele



## Kommunikation

#### 3-Phasen:

- 1. Kompatibilitätscheck
- 2. Evaluation des Gewinners
- 3. Aufstellung der neuen Merkmale des Verlierers

## Mutation

#### Qualität

- Wahl der Mutationsrichtung
- Mutation der Qualität
- Kaskadierend der Komplexität

## Mutation

#### Qualität

- Wahl der Mutationsrichtung
- Mutation der Qualität
- Kaskadierend der Komplexität

## Weltanschauung

- Wahl der Mutationsrichtung
- Mutation des Idee-Wertes
- Mutation des Mensch-Wertes
- Differenzcheck

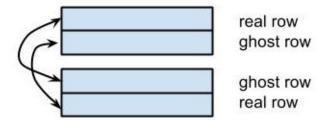
## Ablauf

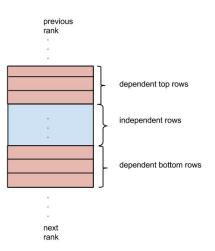
- Initialisierung des Feldes
- Zufälliger Spawn der Menschen mit mehrheitlich geringen Qualitätswerten
- Beginn der Simulationsschleife für n Schritte
  - Mutationsevaluation
  - Kommunikationsversuch
  - Bewegung
- Ende der Schleife

## Ideen

placeholder

# Kommunikation & Gewinner Berechnung





- Bewegung der independent ideas
- Bewegung der top dependent ideas, Kommunikation dieser
- Bewegung der bottom dependent ideas, Kommunikation dieser

```
#define mpi_define_idea_type()
             int blocklengths [5] = \{1,1,1,1,1,1\};
             MPI_Datatype types[5] = \{MPI_INT, MPI_INT, MPI
                                    MPI_INT , MPI_INT };
             MPI_Datatype mpi_idea_type;
             MPI_Aint offsets [5];
             offsets [0] = offset of (Idea, a);
             offsets[1] = offsetof(Idea, b);
             offsets[2] = offsetof(Idea, c);
             offsets[3] = offsetof(Idea, h);
             offsets [4] = offsetof(Idea, empty);
                        MPI_Type_create_struct(5, blocklengths, offsets
                                           , types , &mpi_idea_type);
                       MPI_Type_commit(&mpi_idea_type);
```

# **Profiling**

HIER EIN BILD VON MESSUNGEN

# Tracing

idk, ob wir das machen wollen

## **Ablauf**

HIER BITTE EIN GUTES ABLAUF-GIF PLS

## Ergebnisse

- Qualität nimmt über die Zeit zu
- Obwohl andere selten vollständig entfernt bilden 2-3 Ideen eine Majorität aus
- Qualität/Elaborationsgrad nimmt über die Zeit zu
- Es bleiben einige Menschen mit Ideen niedriger Qualität
- Selten: Durch Mutation entwickelt sich eine verdrängte Idee zur dominanten