

Miquel Ripoll i Arnau Ruiz

Programació de jocs en xarxa

Taller 1

Postmortem

En aquest taller hem après com implementar l'establiment de connexió entre un servidor i un client a través de tres mètodes diferents:

- Xat blocking amb threading
- Xat nonblocking
- Xat blocking con SocketSelector

Les principals dificultats han estat:

- Poder sincronitzar el mode de xat del client d'acord al seleccionat amb el servidor una vegada establerta la connexió.
- Emprar el mètode SocketSelector correctament amb un thread.
- Eliminar del SocketSelector el socket que s'ha desconectat.
- Si s'escriu el missatge "exit", només funcionarà la desconexió del usuari que l'envia si es realitza després d'un primer missatge qualsevol.