CICLE	DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS MULTIPLATAFORMA	
MÒDUL	M3 – PROGRAMACIÓ	
U. FORMATIVA	UF4 – PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES (24 h)	
PROFESSOR	JAUME FADÓ (jfado@educem.net)	CURS 2023/24

TEMARI

UF4 – Programació orientada a objectes (POO)

- 1. Conceptes bàsics.
 - Objectes
 - Classes
 - Propietats
 - Mètodes
 - Events
- 2. Fonaments de la tecnologia .NET
 - 2.1. Entorn de desenvolupament (Visual Studio).
 - 2.2. Llenguatge C#.
- 3. Descripció i utilització de classes bàsiques.
- 4. Disseny i programació de classes pròpies.

La unitat formativa comença el 13/9/23 i acaba el 10/10/23

Avaluació de la unitat formativa.

Es farà un examen al final de la UF.

Opcionalment i sense previ avís podrà ser avaluada qualsevol de les pràctiques ja sigui de manera individual o grupal. La nota d'aquesta avaluació estarà entre -1 i 1 punt que es restarà o sumarà a la nota mitjana dels exàmens. L'objectiu d'aquestes avaluacions és la de valorar la constància en l'esforç o, en cas contrari, penalitzar l'incompliment de les responsabilitats per part de l'alumne.

Per a aprovar la unitat formativa caldrà treure una nota igual o superior a 5 entre l'examen i els punts sumats o restats de les pràctiques.

Qui no arribi a una nota de 5 tindrà l'oportunitat de presentar-se a una convocatòria de recuperació que consistirà en un examen de tot el contingut de la UF.