

DISSENY D'UN TECLAT

Projecte de Programació

EQUIP 32.4



Tercera Entrega

23 de diciembre 2023

Versión Entrega: 1.0

Arnau Claramunt Soler:	arnau.claramunt
Joan Marc Coll Barroso:	joan.marc.coll
Pablo Franco Carrasco:	pablo.franco.c
David García Arévalo:	david.garcia.arevalo

Relación de las clases implementadas por cada miembro del equipo

En esta tercera entrega las clases implementadas han sido:

Arnau:

- Main
- P_ControladorCapaPresentacion.java
- D_ControladorCapaPersistencia.java
- VistaSeleccionarTeclado.java
- A_ControladorCapaDominio.java (updates)

Joan Marc:

- D_GuardarAlfabetos.java
- D_GuardarLlistaParaulesFrequencies.java
- D_GuardarTeclats.java
- D_GuardarTexts.java
- VistaModificaInput.java

Pablo:

- VistaInicial.java
- VistaGenerarTeclado.java
- P_VerificarFormatoPantalla.java
- VistaPrincipal.java (partida)

David:

- A_SimulatedAnnealing.java
- VistaModificarTeclado.java
- VistaPrincipal.java (partida)

Otras clases de las otras entregas:

Arnau:

- A_cotaGilmoreLawler.java
- CotaGLTest.java
- driverGenerarTeclado.java
- P_imprimirTeclado.java
- A_ControladorCapaDominio.java

Joan Marc:

- A_Branch.java

Pablo:

- P_LeerInput.java
- ProcesarTexto.java
- ExcepFichero.java
- FicheroVacio.java
- FormatoErroneoAlfabeto.java
- FormatoErroneoFrecPalabras.java
- FormatoErroneoMatriz.java
- FromatoErroneoTexto.java

David:

- A_Hungarian.java
- HungarianTest.java
- A_AlgorismeGeneral.java
- A_SimulatedAnnealing.java
- A_QAP.java
- QAPTest.java