



## 1. Càrrega de dades

Una vegada iniciada l'aplicació seleccioneu l'opció carregar (Load), seguidament s'obrirà una pestanya que permetrà explorar l'equip en busca d'arxius .ast. Una vegada elegit l'arxiu desitjat pressioni el botó obrir (abrir, open). Un cop la loadBar inferior estigui completa les dades estaran carregats i llestos per visionar-se.

## 2. Interfície

2.1. *Vista principal:* seguit de la càrrega, la vista principal ens permetrà navegaar entre el visionat en format text (Text visor) i el format gràfic (Map visor), a més es pot accedir a la informació del fabricant (About Us) i el propi manual (Manual). També es mostra l'indicador d'estat de les dades.

2.2. *Text visor:* ideat per visionar la informació de tots els dataBlocks extrets de l'arxiu carregat. Trobem dos panells, l'esquerra mostra la llista de dataBlocks y el dret mostra la informació d'un dataBlock seleccionat en el panell esquerra.

A la part superior, apart dels components ja mencionats trobem els filtres.

A la part inferior es situa el buscador per identificador, també trobem la opció target per a visualitzar el panell targets y un navegador que ens permetrà visualitzar diferents pàgines del panell esquerra.

2.3. *Map visor:* creat per visionar la informació de tots els dataBlocks extrets de l'arxiu carregat i plasmar-los en un mapa.

A la part central trobem el mapa on es mostrarà la informació carregada, també es troba un panell on apareixeran tots els targets presents en aquell moment en el mapa (vermell ADS-B, verd MLAT, blau SMR). Just sobre d'aquest panell trobem el terminal de cerca per identificador i la funció track que ens permetrà visualitzar la trajectòria realitzada per un target durant un temps elegit per l'usuari.

A la part superior trobem el filtre per radars i el control de temps.

## 3. Indicador d'estat

Serveix per informar a l'usuari l'estat de les dades introduïdes, si el color es verd significa que les dades estan carregades i preparades per mostrar-se, en el cas que trobem un color gris el programa ens indica que en aquest moment està carregant o filtrant informació per tal de mostrar-se. Si el color es vermell significa que no hi ha dades guardades.

## 4. Filtres superiors

L'aplicació ens permet mostrar dades només d'una categoria i/o rada elegit per l'usuari.

## 5. Target view

Una vegada l'opció target ha sigut accionada, el panell esquerra del text visor canvia el seu mostrar a la de Targets, on podrem trobar informació dels diferents Targets que el nostre programa ha carregat de l'arxiu. Un target es la unió de tots els dataBlocks amb el mateix identificador o la mateixa família de T\_Number. Es possible identificar i unir dataBlocks procedents del ADS-B i del MLAT amba aquest mètode, totes les dades procedents del SMR s'uneixen en altres processos. L'opció target ens permet seleccionar qualsevol target per visualitzar els dataBlocks que el conformen, també es possible tornar a la vista dataBlock accionant altre cop el mateix botó (que haurà canviat la seva etiqueta a DataBlocks).

## **6. Cerca en el Text visor**

Per fer cerques d'un dataBlock o Target en el text visor introduïu l'identificador o T\_Number en la caixa de cerca i accioneu el botó Buscar (Search). Una vegada s'hagi executat la cerca tots els resultats es mostren en la mateixa pagina. Per a tornar a la visió inicial esborri l'identificador de la caixa de cerca.

## **7. Cerca en el Map visor**

Per fer cerques d'un dataBlock o Target en el Map visor s'ofereixen 3 mètodes.

- Introduir l'identificador o T\_Number a la caixa de cerca i pressionar el botó Buscar (Search).
- Pressionar sobre de qualsevol marcador en el mapa.
- Seleccionar un identificador del panell de targets en viu.

Qualsevol dels tres mètodes omple la caixa de cerca (ja sigui automàticament o de forma manual per l'usuari), per a tornar a la visió inicial esborri l'identificador de la caixa de cerca.

Una vegada s'ha executat una cerca d'un target es visualitzarà un panell on s'aporta informació i es centrarà la visió de mapa en el target. Aquest seguiment es pot desactivar actualitzant el check de l'opció Center.

## **8. Navegació pel mapa**

Per a moure's dins de l panell de visió del mapa utilitzi el botó dret del ratolí i arrossegui fins la posició desitjada, per a canviar el zoom utilitzí la rodeta del ratolí.

## **9. Opció Track**

A la part superior del Map visor trobem la funció Track que permet a l'usuari mostrar la trajectòria seguida pel Target 1, 2, 5 o 10 minuts temps enredera.