

ALUMNE/A		DATA	
NIVELL	SDAMVv2A		NOTA
MATÈRIA	Programació multimèdia		
PROFESSOR/A	Morera Martínez, Xavier		
Títol Activitat:	ElementsMultimèdia-Sensors--ElViatjant--		[ X ] No aplicable [ ] Aplicable

## "El viatjant"

L'objectiu d'aquesta activitat es treballar els continguts vistos en la unitat formatva referent a programació multimèdia i us de sensors.

Es tracta de fer una aplicació Android en la que en iniciar la pantalla es posi en mode horitzontal i ocupi tota la pantalla. Ha de mostrar-se un fons i un personatge senzill (tipus ninot de pal) al mig.

Quan inclinem el dispositiu el personatge ha de caminar el la direcció que es mou l'aparell. Si el personatge arriba al final de la pantalla i el sensor (clinòmetre) continua indicant que es mogui, continuarà fent el moviment de caminar, però serà el fons el que es desplaçarà en sentit contrari.

Hi ha d'haver una sèrie de fons diferents que s'hauran de carregar en fució del posicionament del dispositiu, per tant s'haurà de triar el fons segons el lloc on ens trobem.

En el moment que el personatge comenci a caminar s'haurà d'engegar un audio, que s'haurà d'aturar quan el personatge ho faci.

Upgrade: controlar que el personatge no estigui mai de cap per vall, és a dir que pugui caminar resseguint els 4 marges de la pantalla sense perdre la verticalitat.

Adjunta captura de pantalla i vídeo demostratiu del funcionament