

Tasca SDMAV-M17-UF1-101 (TicTacToe):

Data màxima d'entrega: **22 d'Octubre 23:59.**

Per aquesta tasca heu d'implementar la següent funcionalitat:

- (3 punts) Millorar la maquetació visual: tant els models del board com la UI (user interface) en MainMenu i Game.
- (1 punt) Millorar la lògica de la IA: en comptes d'omplir sempre la primera casella lliure que intenti aplicar una lògica més sofisticada.
- (5 punts) Millorar l'experiència d'usuari, és a dir, de jugar "Player vs AI":
 - Ens surti el missatge de "Torn del jugador local" o "Torn de la IA".
 - Que en algun lloc ens indiqui qui és el jugador local (si spheres o cubes).
 - Que en el torn de la IA simulem que la IA pensa durant 3 segons la pròxima jugada.
- (1 punt) Obtenir l'apk per la versió d'Android.

Enviament de la tasca:

- Crear un repositori públic amb github i compartir l'enllaç.
- Crear un fitxer README.txt i posar-hi l'enllaç del repositori públic. A part heu d'especificar tot el que heu fet
- De fer l'apk, pujar al repositori aquest fitxer en el directori output.