

ALUMNE/A		DATA	
NIVELL	SDAMVv2A		NOTA
MATÈRIA	Desenvolupament d'aplicacions per dispositius mòbils		
PROFESSOR/A	Morera Martínez, Xavier		[X] No aplicable [] Aplicable
Títol Activitat:	sdamv-m8-uf1-LotteryApp		

LotteryApp

L'objectiu de l'activitat és fer una aplicació que pugui interactuar amb diverses Activities en funció de determinats resultats en avaluar unes variables.

Implementar una aplicació que simuli un joc de loteria, de manera que l'usuari pugui entrar un número de 5 xifres (aquesta entrada es pot fer mitjançant un quadre de text o be por composició de 5 "combos")

L'activity principal a part de l'entrada de números tindrà un missatge informatiu explicant el funcionament de l'aplicació, i com s'han d'entrar les xifres per participar al sorteig.

Un cop introduïts els números desistjats l'usuari clicarà un botó que iniciara el sorteig.

- Generació d'un núm aleatori que serà el resultat del sorteig
- Comparació xifra a xifra del resultat amb la tria feta per l'usuari
- en funció del resultat es mostrarà la Activity corresponent per comunicar a l'usuari el premi que ha obtingut (o no).
- els premis correspondran a la coincidència de xifres de l'aposta amb emb les del resultat de dreta a esquerra, sent la coincidència de la última xifra el premi menor i la coincidència de totes les xifres el premi major.

Les activities de resultat tindran un botó per tornar a jugar

Penjar la carpeta del projecte i un vídeo demostratiu del funcionament de l'App