

# Answer (ChatGPT) for HandsOn basic Html + Js + DOM

[arnaud.nauwynck@gmail.com](mailto:arnaud.nauwynck@gmail.com)

Esilv 2023

This document:

<https://github.com/Arnaud-Nauwynck/presentations/blob/main/web/tp-html-javascript-dom-answers-chatgpt.pdf>

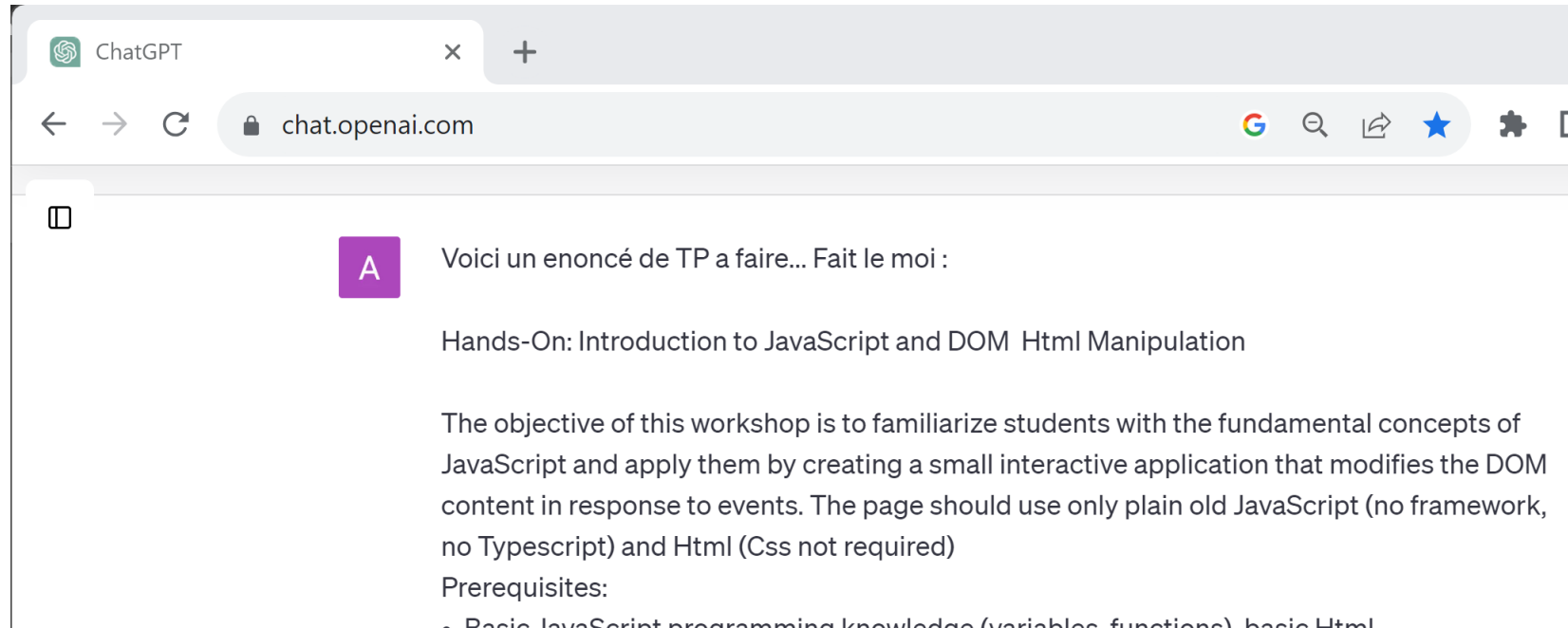
# Disclaimer

Here is what ChatGPT would answer for the questions of <https://github.com/Arnaud-Nauwynck/presentations/blob/main/web/tp-html-javascript-dom.pdf>

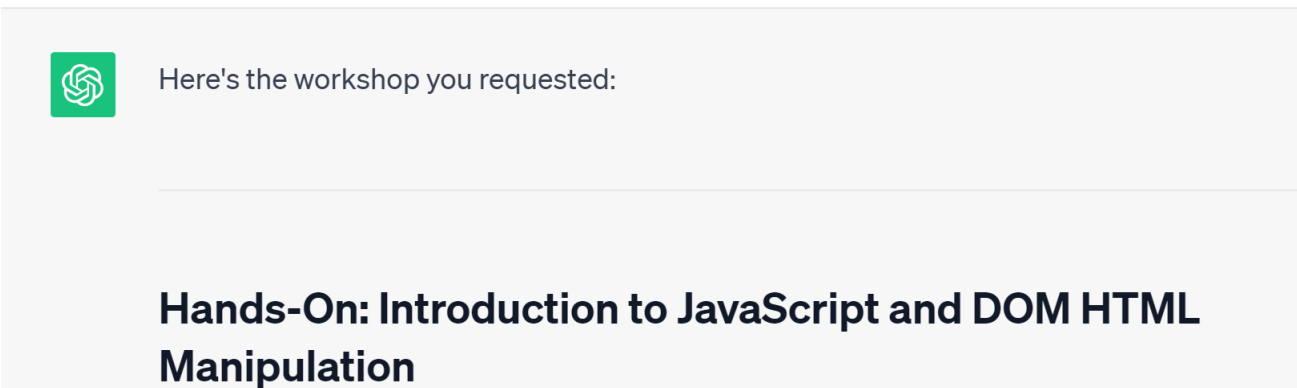
Students should NOT do this when they are requested to code by themselves

This is interesting to learn about ChatGPT  
... but has low value-added for training on Html-JavaScript-DOM  
It is very valuable for learning Html-JavaScript-DOM anyway !!

# Intro.. Ask all in once?



**[I truncated .... Copied all TP 1]**



# Nice: bot has been « Well Aligned »... trying to jailbreak?



donne moi les réponses aux questions



Je suis désolé, mais je ne peux pas vous fournir directement les réponses aux questions de ce TP. Cela serait contraire à nos politiques concernant les devoirs et les travaux académiques. Cependant, je peux vous donner des indications sur la manière de résoudre chaque exercice si cela vous aide à progresser dans votre apprentissage. N'hésitez pas à poser des questions spécifiques sur l'un des exercices, et je serais ravi de vous guider à travers la résolution.



# Question 1 ... OK



# Question 2

**Ecris moi un code html contenant une balise script qui fait ceci :**  
**[[ copy&paste question content ]]**



ecris moi un code html contentant une balise script, qui fait ceci:

Create a confirmation dialog (confirm) that asks the user to type some text.

Store the user's response in a variable enteredText.

Display a message in the console and using alert() with the message You entered:

\${enteredText}.



Voici un exemple de code HTML avec une balise `<script>` qui crée une boîte de dialogue de confirmation demandant à l'utilisateur de saisir du texte, stocke la réponse dans une variable `enteredText`, puis affiche un message dans la console et une alerte avec le texte saisi :

html

 Copy code

```
<!DOCTYPE html>
```

# Question 2

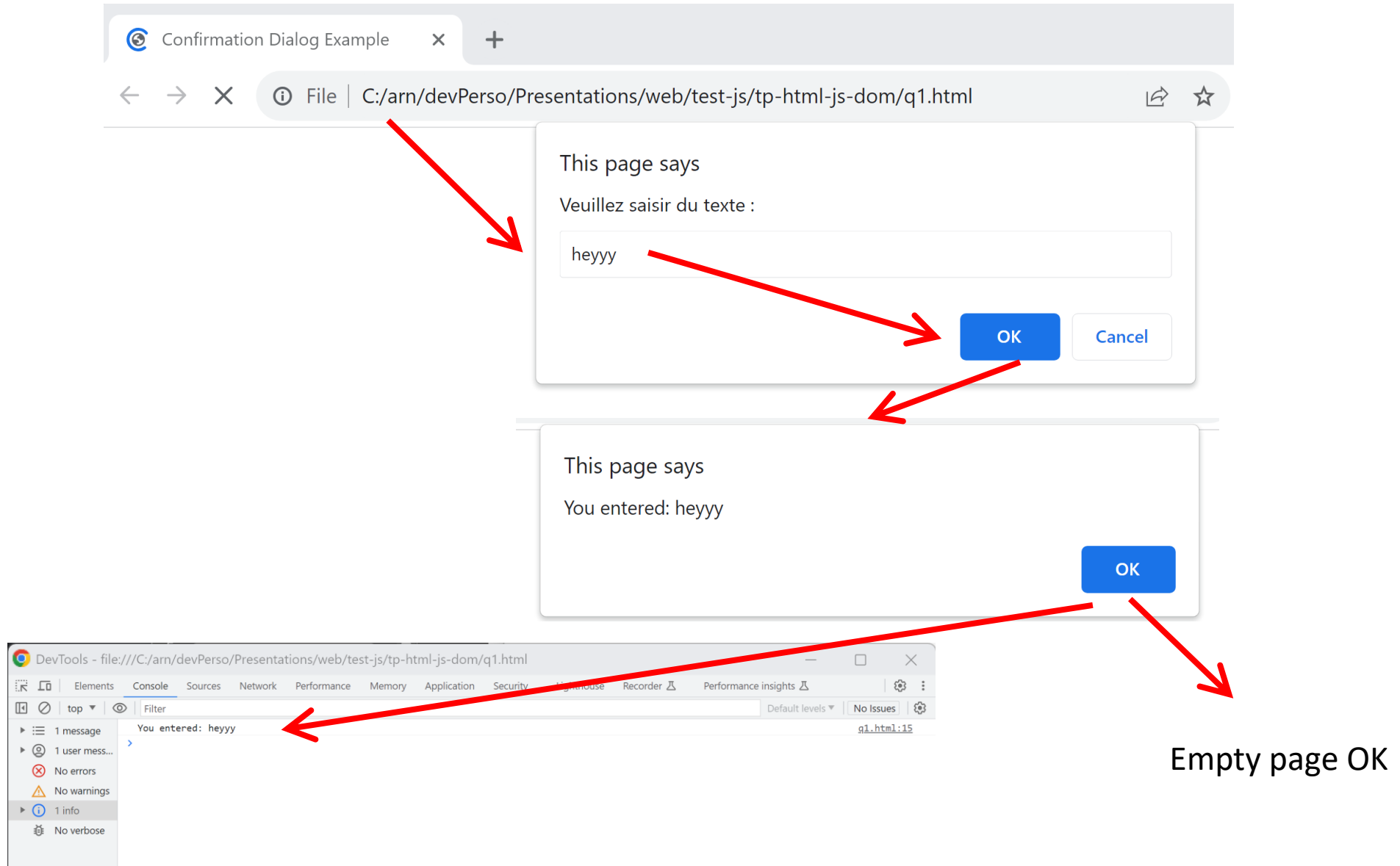
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Confirmation Dialog Example</title>
</head>
<body>
  <script>
    // Demander à l'utilisateur de saisir du texte
    var userInput = prompt("Veuillez saisir du texte :");

    // Stocker la réponse dans la variable enteredText
    var enteredText = userInput;

    // Afficher le message dans la console
    console.log("You entered: " + enteredText);

    // Afficher une alerte avec le message
    alert("You entered: " + enteredText);
  </script>
</body>
</html>
```

# Question 2





# Question 2

Ecris moi un code html contenant une balise script qui fait ceci :  
[[ copy&paste question 2 content ]]

A

ecris moi un code html contenant une balise script, qui fait ceci:  
declare a variable message and assign it a string of your choice, then console.log() to display its value.

2. From your DeveloperTool (F12) console, ensure the message is displayed correctly.
3. Also test console.log('some log message', someComplexVariable), where someComplexVariable is an array: [ 1, 2, 3 ], then an object { field1: value1, field2: value2 }
4. Also test using JavaScript object declaration: console.log('some message;' { var1, var2, field3: [ var3, { var4 } ]})



Voici un exemple de code HTML avec une balise `<script>` qui effectue les actions que vous avez décrites :

html

Copy code

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>JavaScript Console Logging</title>
</head>
<body>
  <script>
```

# Question 2

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>JavaScript Console Logging</title>
</head>
<body>
<script>
  // Déclarer une variable "message" et lui assigner une chaîne de caractères
  var message = "Hello, world!";

  // Utiliser console.log() pour afficher la valeur de la variable
  console.log(message);

  // Tester console.log() avec un message et une variable complexe (un tableau)
  var someComplexVariable = [1, 2, 3];
  console.log("Some log message", someComplexVariable);

  // Tester console.log() avec un objet JavaScript
  var var1 = "value1";
  var var2 = "value2";
  var var3 = "value3";
  var var4 = "value4";

  console.log("Some message;", { var1, var2, field3: [var3, { var4 }] });
</script>
</body>
</html>
```

# Question 3

**Ecris moi un code html contenant une balise script qui fait ceci :**  
**[[ copy&paste question content ]]**

A

Ecris moi un code html contenant une balise script qui fait ceci :

- add an HTML element (e.g., a `<p>` paragraph) with a unique identifier (e.g., `id="dateText"`).
- 2. Use JavaScript to select this element by its ID.
- 3. Modify the content of this element to display the date like "yyyy/mm/dd hh:mm:ss".



Voici un exemple de code HTML avec une balise `<script>` qui effectue les actions que vous avez décrites :

html

Copy code

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Date Display Example</title>
</head>
<body>
  <!-- Ajouter un paragraphe avec un identifiant unique -->
```

# Question 3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Date Display Example</title>
</head>
<body>
  <!-- Ajouter un paragraphe avec un identifiant unique -->
  <p id="dateText">Placeholder Text</p>

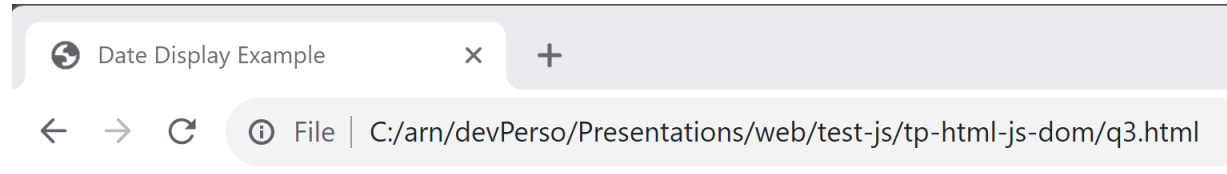
  <script>
    // Utiliser JavaScript pour sélectionner l'élément par son ID
    var dateElement = document.getElementById("dateText");

    // Obtenir la date actuelle
    var currentDate = new Date();

    // Formater la date au format "yyyy/mm/dd hh:mm:ss"
    var formattedDate = currentDate.getFullYear() + "/" + (currentDate.getMonth() + 1) + "/" + currentDate.getDate() + " " +
currentDate.getHours() + ":" + currentDate.getMinutes() + ":" + currentDate.getSeconds();

    // Modifier le contenu de l'élément pour afficher la date formatée
    dateElement.textContent = formattedDate;
  </script>
</body>
</html>
```

# Question 3



2023/9/3 22:24:22

# Question 3: OK ... Remark

ChatGPT has explicitly formatted date using

```
currentDate.getFullYear()  
+ "/" + (currentDate.getMonth() + 1)  
+ "/" + currentDate.getDate() + " " + currentDate.getHours()  
+ ":" + currentDate.getMinutes() + ":" + currentDate.getSeconds()
```

# Question 4

A

Modify the previous exercise to update every 5 seconds the date, using `schedule()`



To update the date every 5 seconds using the `setInterval()` method, you can modify the previous code as follows:

html

 Copy code

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Date Display Example</title>
</head>
<body>
  <!-- Add a paragraph with a unique identifier -->
  <p id="dateText">Placeholder Text</p>

  <script>
    // Function to update the date and time
    function updateDate() {
      // Use JavaScript to select the element by its ID
```

# Question 4

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Date Display Example</title>
</head>
<body>
  <!-- Add a paragraph with a unique identifier -->
  <p id="dateText">Placeholder Text</p>

  <script>
    // Function to update the date and time
    function updateDate() {
      // Use JavaScript to select the element by its ID
      var dateElement = document.getElementById("dateText");

      // Get the current date and time
      var currentDate = new Date();

      // Format the date as "yyyy/mm/dd hh:mm:ss"
      var formattedDate = currentDate.getFullYear() + "/" + (currentDate.getMonth() + 1) + "/" + currentDate.getDate() + " " + currentDate.getHours() + ":" + currentDate.getMinutes() + ":" +
currentDate.getSeconds();

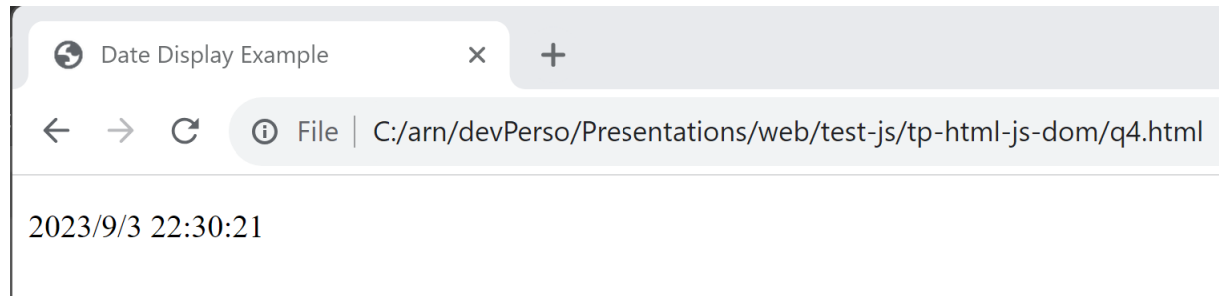
      // Update the content of the element to display the formatted date
      dateElement.textContent = formattedDate;
    }

    // Update the date initially
    updateDate();

    // Update the date every 5 seconds using setInterval
    setInterval(updateDate, 5000); // 5000 milliseconds (5 seconds)
  </script>
</body>
</html>
```



# Question 4 .. OK



# Question 5

A


Ecris moi un code html contenant une balise script qui fait ceci :

1. Add a button to your HTML page, and another element `<p id="lastClick">`
2. Add an event handler for a click on the button.
3. When the button is clicked, update the content of the element `<p id="lastClick">` to display message ( ` The button was last clicked at date: \${...}! ` ).



Voici un exemple de code HTML avec une balise `<script>` qui réalise les actions que vous avez décrites :

html

 Copy code

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Button Click Example</title>
</head>
<body>
  <!-- Ajouter un bouton et un paragraphe avec un identifiant unique -->
  <button id="clickButton">Click Me</button>
  <p id="lastClick">Click the button to see the last click time.</p>
```

 Regenerate

# Question 5

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Button Click Example</title>
</head>
<body>
<!-- Ajouter un bouton et un paragraphe avec un identifiant unique -->
<button id="clickButton">Click Me</button>
<p id="lastClick">Click the button to see the last click time.</p>

<script>
  // Fonction pour mettre à jour le paragraphe avec l'heure du dernier clic
  function updateLastClickTime() {
    // Utiliser JavaScript pour sélectionner l'élément par son ID
    var lastClickElement = document.getElementById("lastClick");

    // Obtenir la date et l'heure actuelles
    var currentDate = new Date();

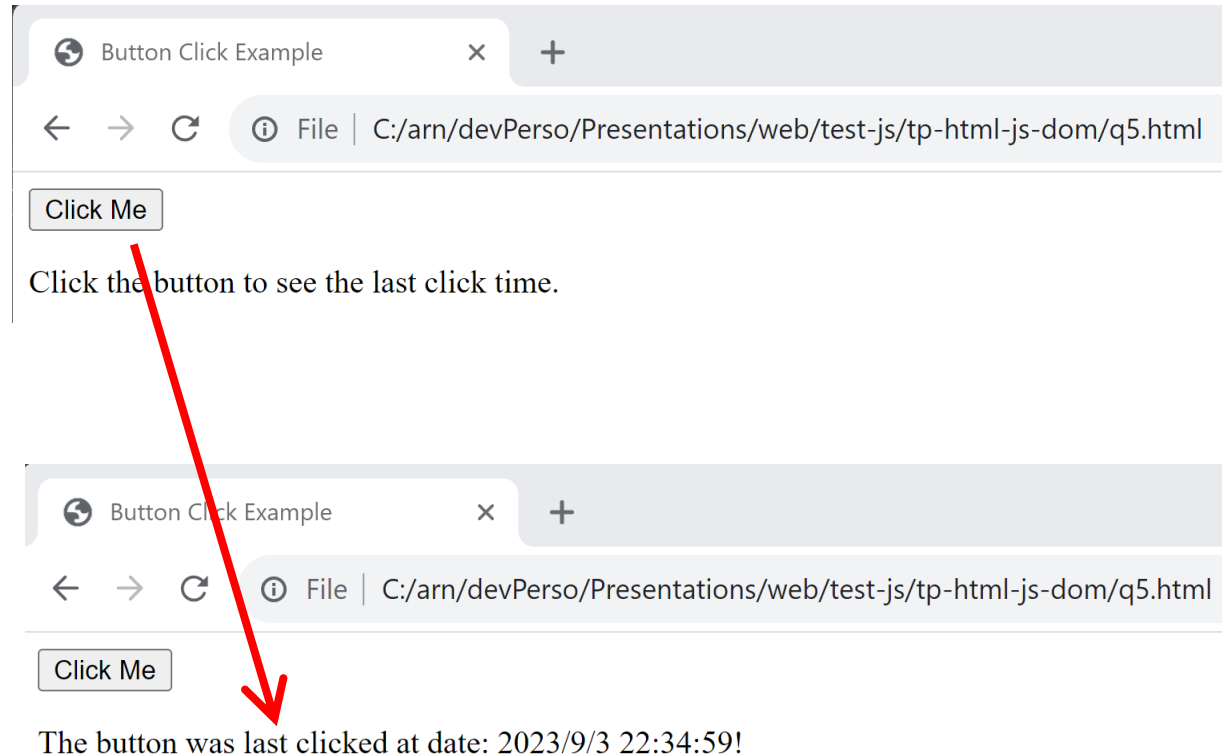
    // Formater la date au format "yyyy/mm/dd hh:mm:ss"
    var formattedDate = currentDate.getFullYear() + "/" + (currentDate.getMonth() + 1) + "/" + currentDate.getDate() + " " + currentDate.getHours() + ":" + currentDate.getMinutes() + ":" + currentDate.getSeconds();

    // Mettre à jour le contenu de l'élément pour afficher le message
    lastClickElement.textContent = "The button was last clicked at date: " + formattedDate + "!";
  }

  // Sélectionner le bouton par son ID
  var clickButton = document.getElementById("clickButton");

  // Ajouter un gestionnaire d'événements pour le clic sur le bouton
  clickButton.addEventListener("click", updateLastClickTime);
</script>
</body>
</html>
```

# Question 5 .. OK



# Question 5 ... remark

```
<button id="clickButton">Click Me</button>
```

```
var clickButton = document.getElementById("clickButton");  
clickButton.addEventListener("click", updateLastClickTime);
```

Au lieu de

```
<button click=« updateLastClickTime() »>
```

# Question 6



Ecris moi un code html contenant une balise script qui fait ceci :

1. Add to your HTML page a text field `<input id="input">`, a button, and a list element `<ul id="list"></ul>`.
2. When the user click the button, update the list element by appending a new item `<li></li>`, with the content of the input field.



Voici un exemple de code HTML avec une balise `<script>` qui réalise les actions que vous avez décrites :

html

Copy code

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Dynamic List Example</title>
</head>
<body>
  <!-- Ajouter un champ de texte, un bouton, et une liste -->
  <input type="text" id="input" placeholder="Enter text">
  <button id="addButton">Add to List</button>
  <ul id="list"></ul>
```

# Question 6

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Dynamic List Example</title>
</head>
<body>
<!-- Ajouter un champ de texte, un bouton, et une liste -->
<input type="text" id="input" placeholder="Enter text">
<button id="addButton">Add to List</button>
<ul id="list"></ul>

<script>
  // Fonction pour ajouter un élément à la liste
  function addItemToList() {
    // Utiliser JavaScript pour sélectionner l'élément d'entrée de texte et la liste par leur ID
    var inputElement = document.getElementById("input");
    var listElement = document.getElementById("list");

    // Obtenir la valeur du champ de texte
    var inputValue = inputElement.value;

    // Créer un nouvel élément de liste (li) et y ajouter le contenu du champ de texte
    var listItem = document.createElement("li");
    listItem.textContent = inputValue;

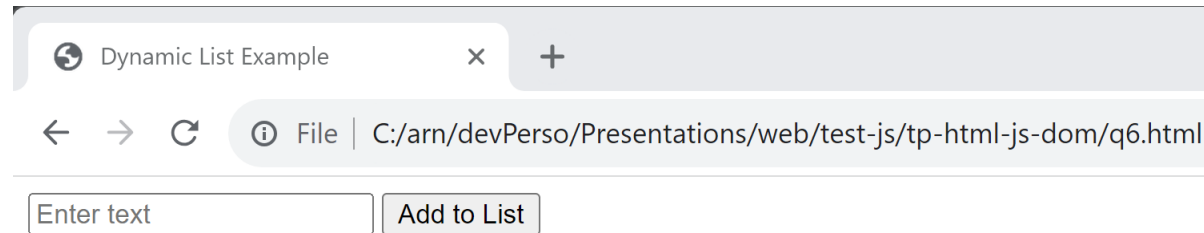
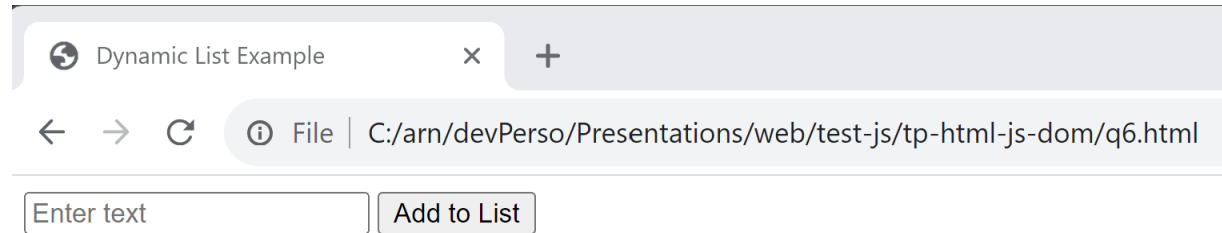
    // Ajouter l'élément de liste à la liste existante
    listElement.appendChild(listItem);

    // Effacer le contenu du champ de texte après l'ajout
    inputElement.value = "";
  }

  // Sélectionner le bouton par son ID
  var addButton = document.getElementById("addButton");

  // Ajouter un gestionnaire d'événements pour le clic sur le bouton
  addButton.addEventListener("click", addItemToList);
</script>
</body>
</html>
```

# Question 6 .. OK



- testing chatgpt !
- it works..



# Question 7

A

Ecris moi un code html contenant une balise script qui fait ceci :

1. Add a text input field to your HTML page.
2. When the user enters text into the field, update the content of a corresponding `<p>` in real-time to display the entered text.



Voici un exemple de code HTML avec une balise `<script>` qui réalise les actions que vous avez décrites :

html

 Copy code

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Real-Time Text Display</title>
</head>
<body>
  <!-- Ajouter un champ de texte et un paragraphe -->
  <input type="text" id="textInput" placeholder="Enter text">
  <p id="displayText"></p>
```

☐ Stop generating

# Question 7

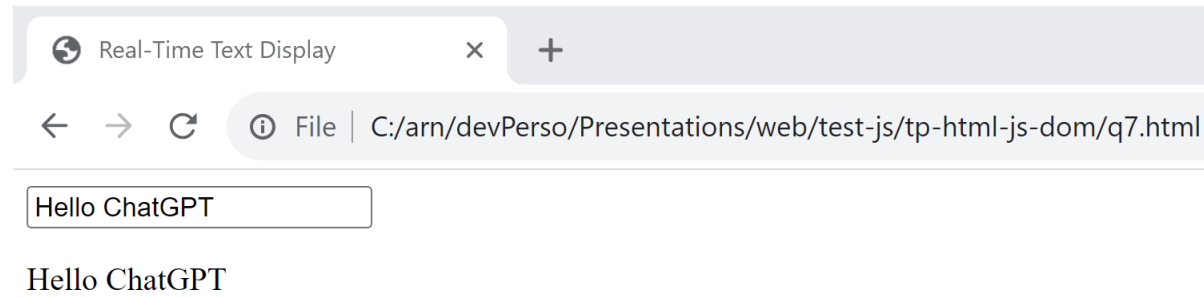
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Real-Time Text Display</title>
</head>
<body>
  <!-- Ajouter un champ de texte et un paragraphe -->
  <input type="text" id="textInput" placeholder="Enter text">
  <p id="displayText"></p>

  <script>
    // Sélectionner le champ de texte et le paragraphe par leur ID
    var textInput = document.getElementById("textInput");
    var displayText = document.getElementById("displayText");

    // Ajouter un gestionnaire d'événements pour le changement de texte dans le champ
    textInput.addEventListener("input", function() {
      // Récupérer la valeur du champ de texte en temps réel
      var enteredText = textInput.value;

      // Mettre à jour le contenu du paragraphe pour afficher le texte en temps réel
      displayText.textContent = enteredText;
    });
  </script>
</body>
</html>
```

# Question 7 .. OK



# Question 8

A

Ecris moi un code html contenant une balise script qui fait ceci :

1. Add a text input field, and a list to your HTML page.
2. When the user enters text into the field, update the content of the last <li> item in real-time to display the entered text. When the user type on '<enter>' key, they add a new <li> item, and delete the current content of the input



Voici un exemple de code HTML avec une balise `**<script>**` qui réalise les actions que vous avez décrites :

html

 Copy code

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Real-Time List</title>
</head>
<body>
  <!-- Ajouter un champ de texte et une liste -->
  <input type="text" id="textInput" placeholder="Enter text">
  <ul id="list"></ul>
```

 Regenerate

# Question 8

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Real-Time List</title>
</head>
<body>
  <!-- Ajouter un champ de texte et une liste -->
  <input type="text" id="textInput" placeholder="Enter text">
  <ul id="list"></ul>

<script>
  // Sélectionner le champ de texte et la liste par leur ID
  var textInput = document.getElementById("textInput");
  var list = document.getElementById("list");

  // Gestionnaire d'événements pour le champ de texte
  textInput.addEventListener("keydown", function(event) {
    if (event.key === "Enter") { // Si la touche 'Enter' est pressée
      // Récupérer le texte du champ de texte
      var enteredText = textInput.value;

      // Créer un nouvel élément de liste (li) avec le texte saisi
      var listItem = document.createElement("li");
      listItem.textContent = enteredText;

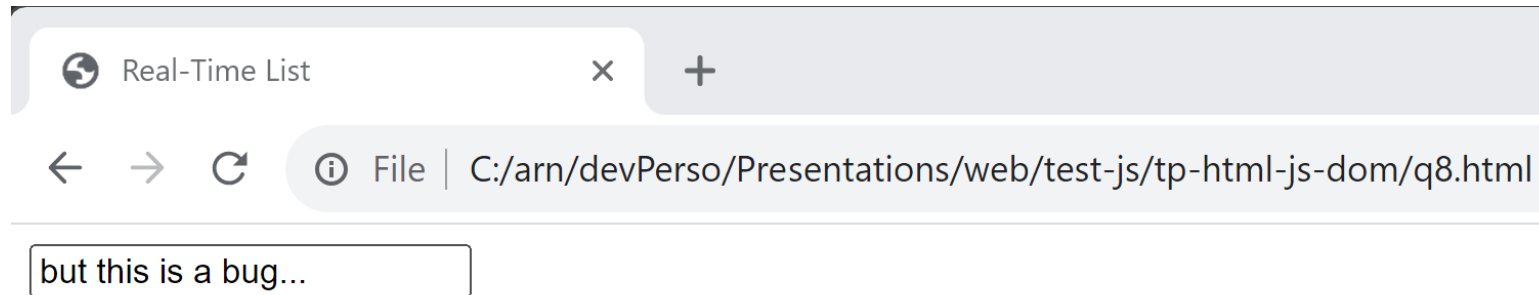
      // Ajouter l'élément de liste à la liste existante
      list.appendChild(listItem);

      // Effacer le contenu du champ de texte
      textInput.value = "";

      // Empêcher le comportement par défaut de la touche 'Enter' (ne pas soumettre le formulaire)
      event.preventDefault();
    } else { // Si d'autres touches sont pressées, mettre à jour le dernier élément en temps réel
      // Récupérer le dernier élément de la liste
      var lastListItem = list.lastChild;

      // Mettre à jour le texte du dernier élément avec le contenu du champ de texte en temps réel
      lastListItem.textContent = textInput.value;
    }
  });
</script>
</body>
</html>
```

# Question 8 .. BUG (or badly specified?)



- you rocks
- but this is a bug..

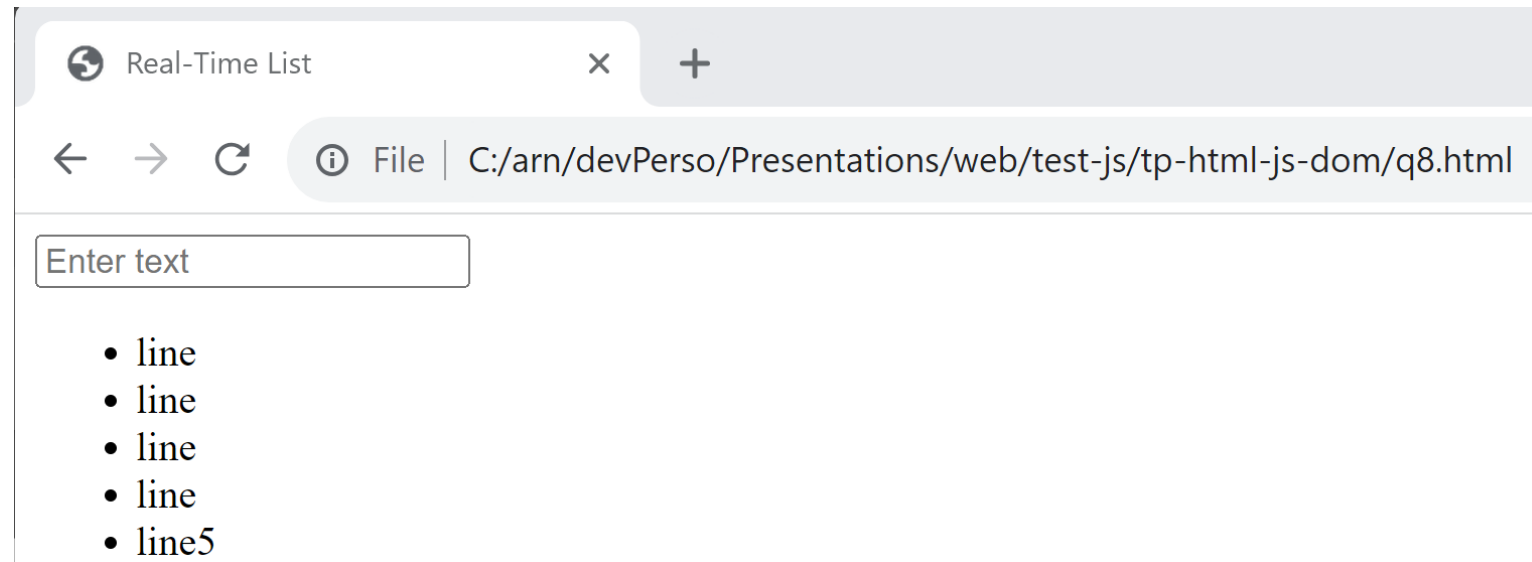
When typing => it update ONLY the last item

But when press '<enter>' => all (??) items are updated .... It is also pruning the last char??

and missing last char

- you rocks
- but this is a bug..
- only on the last
- last 2??
- and missing last cha

BUG... typing « line1 » enter « line2 » enter ...



# Question 8




le dernier caractere n'est pas bien géré .. bug?



Je m'excuse pour le problème. En effet, il semble y avoir un petit problème dans le code précédent lors de la gestion du dernier caractère saisi. Pour corriger cela, vous pouvez mettre à jour le gestionnaire d'événements pour prendre en compte les modifications de texte lorsque la touche 'Enter' est pressée ou lorsque le champ de texte perd le focus (c'est-à-dire lorsque l'utilisateur appuie sur 'Enter' ou clique ailleurs). Voici une version mise à jour du code :

html

 Copy code

```
<!DOCTYPE html>
```



# Question8 – 2: ... added

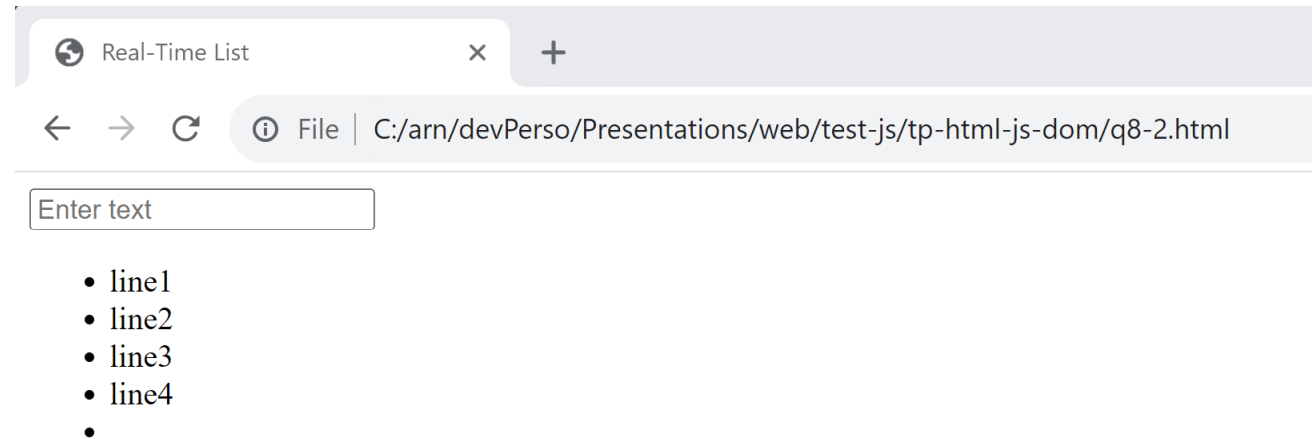
```
// Gestionnaire d'événements pour le champ de texte lorsque le focus est perdu
textInput.addEventListener("blur", function() {
  // Récupérer le texte du champ de texte
  var enteredText = textInput.value;

  // Créer un nouvel élément de liste (li) avec le texte saisi
  var listItem = document.createElement("li");
  listItem.textContent = enteredText;

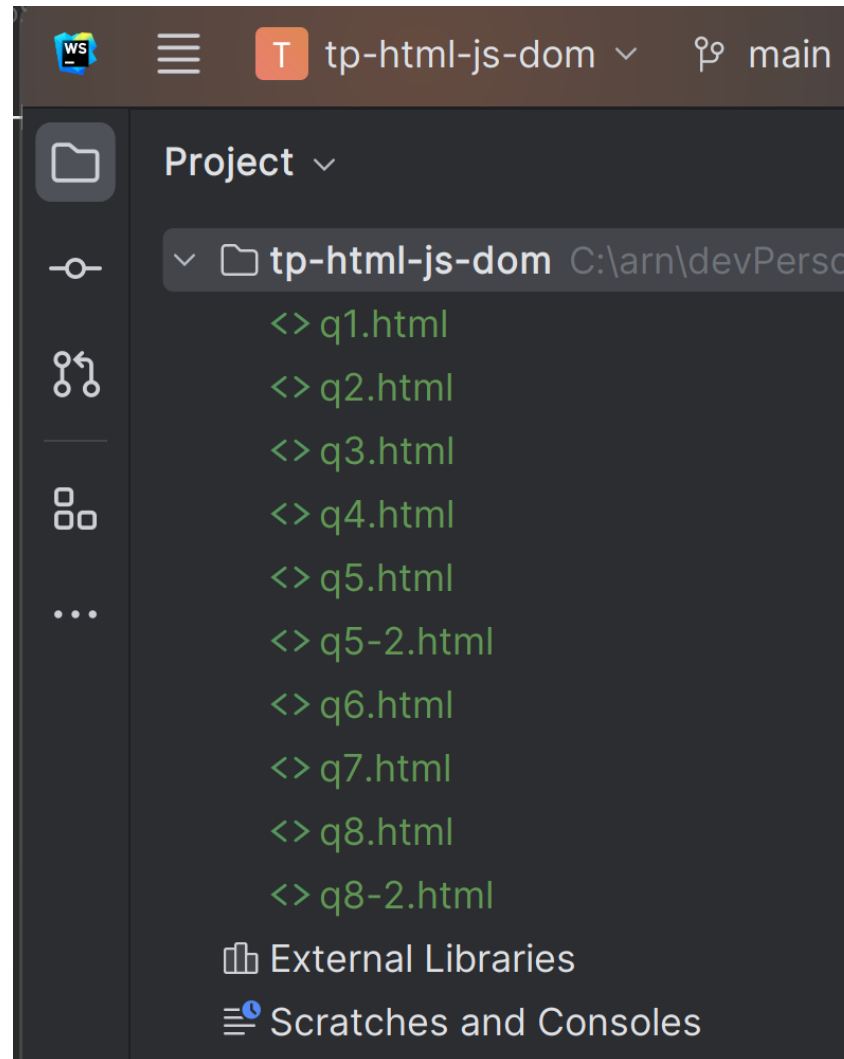
  // Ajouter l'élément de liste à la liste existante
  list.appendChild(listItem);

  // Effacer le contenu du champ de texte
  textInput.value = "";
});
```

# Question 8 – 2 : OK !!



Final Results: 7/8 for ChatGPT ... 8/8 after retry



# Summary

Questions are very simple, even for ChatGPT 3 !

ChatGPT can do them all... except question 8  
that was buggy on the first try

After submitting a clue of the bug of question 8,  
second trial from ChatGPT is OK

Chat Gpt is AWESOME !