

Exercices de probabilités

MDI104

1. Probabilités discrètes

2023–2024

Exercice 1 (Conditionnement). On dispose de deux dés dont un truqué : il donne deux fois plus de 6 que la normale, les autres faces étant équiprobables. Vous lancez un dé, choisi au hasard.

1. Quelle est la probabilité d'obtenir un 6 ?
2. Si vous obtenez un 6, quelle est la probabilité d'avoir choisi le dé truqué ?
3. Si vous obtenez un 6, quelle est la probabilité d'obtenir à nouveau un 6 avec le même dé ?

Exercice 2 (Lois uniformes). Soit X, Y deux variables aléatoires indépendantes de loi uniforme sur $\llbracket 1, N \rrbracket$, avec $N \geq 1$. On note $M = \max(X, Y)$.

1. Calculer $P(M \leq n)$, pour tout $n \in \llbracket 1, N \rrbracket$.
2. En déduire l'espérance de M .

Exercice 3 (Permutation). Soit σ une permutation de $n \geq 1$ éléments, choisie de manière aléatoire et uniforme. Combien d'éléments restent inchangés en moyenne ?

Exercice 4 (Mélange). On note X_1, \dots, X_n n variables aléatoires de Poisson indépendantes, de paramètres respectifs $\lambda_1, \dots, \lambda_n$. Soit I une variable aléatoire sur $\llbracket 1, n \rrbracket$ indépendante de X_1, \dots, X_n , de loi (p_1, \dots, p_n) . On s'intéresse à la variable aléatoire $X = X_I$.

1. Calculer l'espérance et la variance de X .
2. Calculer la covariance entre X et X_1 .
3. Calculer la probabilité que $I = 1$ sachant $X = 0$.

Exercice 5 (Loi binomiale négative). Vous jouez à un jeu jusqu'à obtenir n victoires, avec $n \geq 1$, la probabilité de victoire étant égale à $p > 0$. On note X le nombre de défaites.

1. Donner la loi de X .
2. En déduire la formule du binôme négatif :

$$\sum_{k=0}^{+\infty} \binom{n+k-1}{k} q^k = \frac{1}{(1-q)^n}, \quad 0 < q < 1.$$

3. Calculer la fonction génératrice de X .
4. En déduire son espérance et sa variance.
5. Quelle est la probabilité d'avoir gagné le premier jeu, sachant $X = k$?

Exercice 6 (Lois de Bernoulli). Soit X_1, \dots, X_n des variables aléatoires i.i.d. de loi Bernoulli de paramètre $p > 0$. On note X le maximum de ces variables.

1. Donner la loi de X .
2. Calculer la covariance entre X et X_1 .

Exercice 7 (Nombres binaires aléatoires). Soit X, Y deux vecteurs aléatoires de n bits, indépendants et de loi uniforme sur $\{0, 1\}^n$, avec $n \geq 1$.

1. Montrer que les variables aléatoires X_1, \dots, X_n sont i.i.d. de loi de Bernoulli de paramètre $1/2$.
2. Calculer la probabilité que $X = Y$.
3. En déduire la probabilité que $X \geq Y$.
4. Quelle est la probabilité que $X_1 = 1$ (bit fort) sachant $X \geq Y$?
5. Quelle est la probabilité que $X_n = 1$ (bit faible) sachant $X \geq Y$?

Exercice 8 (Loi multinomiale). On tire n cartes dans un jeu de 52 cartes, avec remise. On note $X \in \mathbb{N}^4$ le nombre de cartes de chaque couleur (trèfle, carreau, cœur, pique).

1. Donner la loi de X .
2. Donner les lois marginales.
3. Calculer la fonction génératrice de X .
4. En déduire la covariance entre X_1 et X_2 .

Exercice 9 (Somme aléatoire). Soit X_1, X_2, \dots une suite de variables aléatoires i.i.d. de loi Poisson de paramètre λ , et N une variable aléatoire indépendante de loi géométrique de paramètre $p > 0$. On note :

$$S = \sum_{i=1}^N X_i.$$

1. Calculer l'espérance de S .
2. Calculer la variance de N , puis celle de S .
3. Calculer la covariance entre N et S .
4. Quelle est la limite du coefficient de corrélation entre N et S lorsque p tend vers 0 ?

Exercice 10 (Espérance conditionnelle). Soit X_1, \dots, X_n des variables aléatoires i.i.d. de loi Poisson de paramètre λ , avec $n \geq 1$. On note :

$$Z = E(X_1 | X_1 + \dots + X_n).$$

1. Montrer que $Z = \frac{1}{n}(X_1 + \dots + X_n)$.
2. En déduire l'espérance et la variance de Z .
3. Calculer l'espérance et la variance de $X_1 - Z$.