



Code Quest Academy

Projet de fin d'études
Développeur web et web mobile



**WILD
CODE
SCHOOL**



Sommaire

Introduction

- Qui suis-je ?
- Présentation Code Quest Academy
- Equipe et organisation

Présentation du projet

- Principe du jeu
- Conception
- Technologies utilisées

Le coin technique

- Structure du projet
- Fonctionnement général
- Sécurité de l'application

Pour finir

- Démo



Qui suis-je ?

Présentation de Code Quest Academy

- Un jeu éducatif pour tester ses connaissances en code
- Un campus attaqué par un mystérieux bug...
- Humour et références

□ Équipe et organisation



Emeric
Back-end



Mathieu
Génération d'images



Arnaud
UX / UI

- Méthodologie agile



□ Principe du jeu

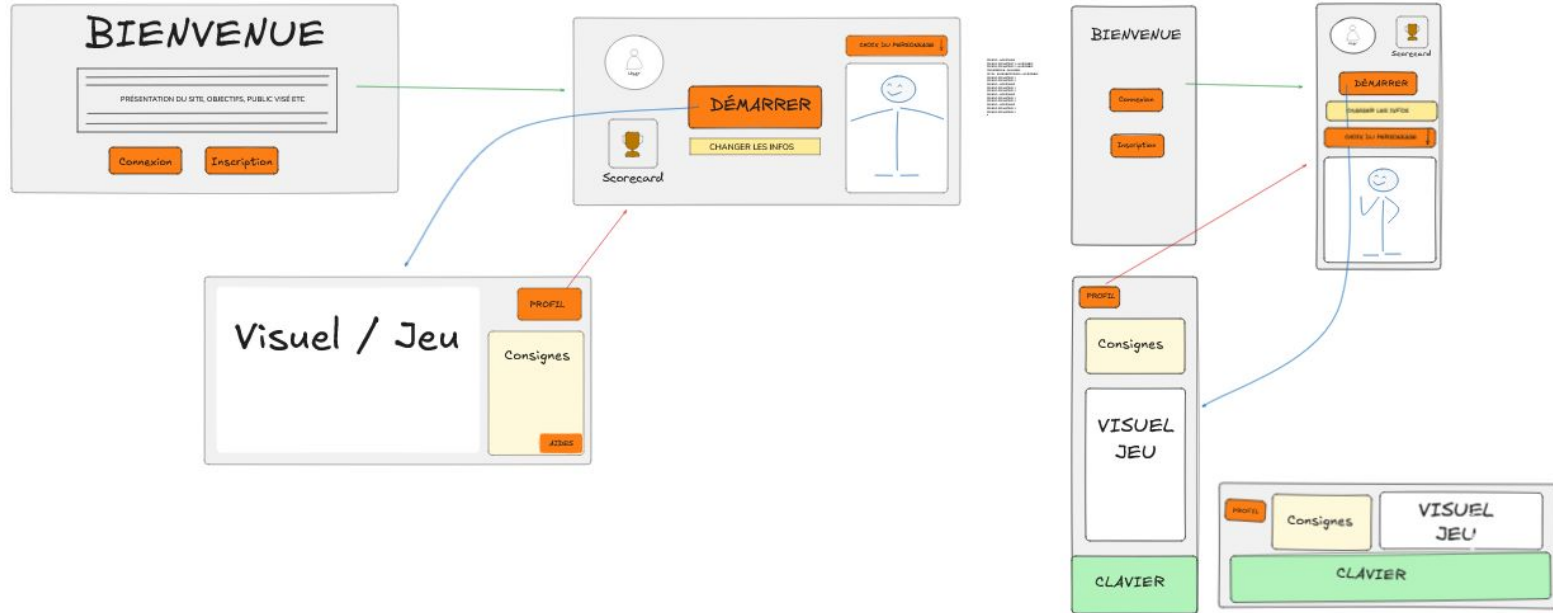


- Progression linéaire
- Différentes salle à débloquer
- Boss de fin



□ Conception

Wireframe (Excalidraw)





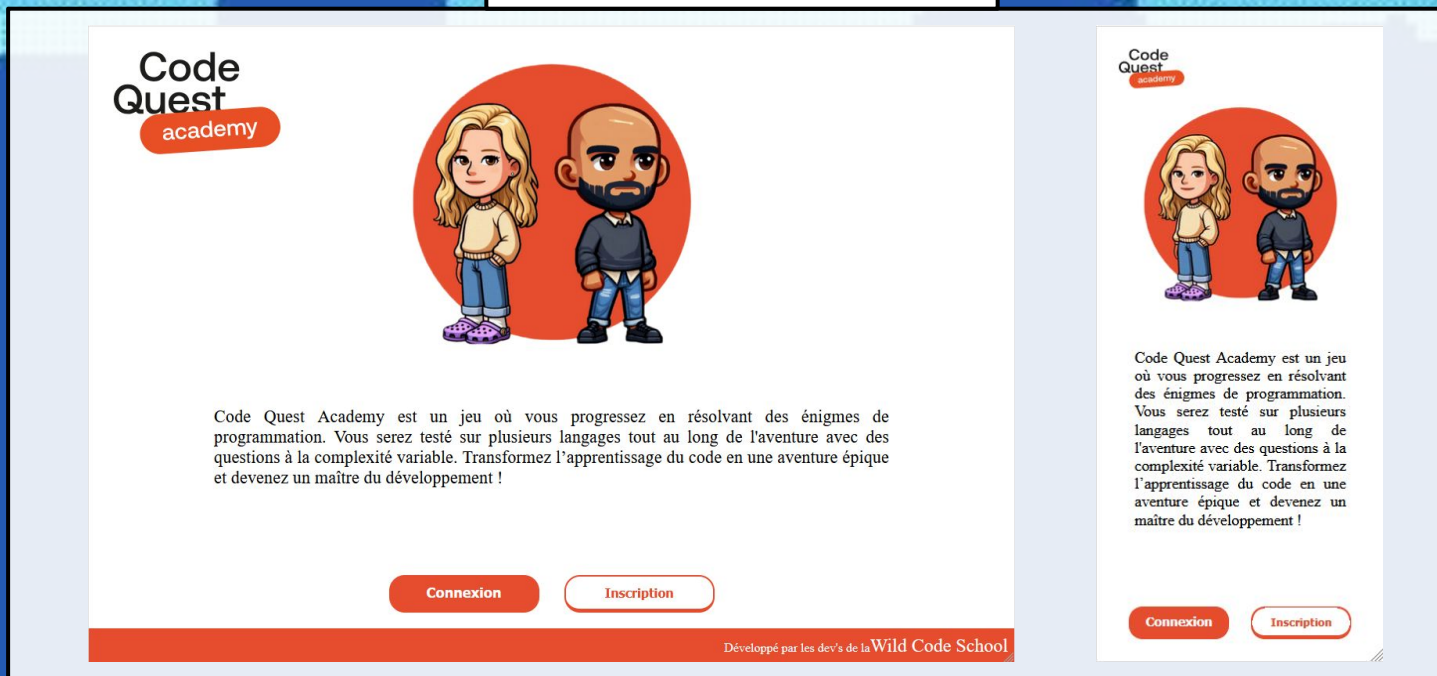
Prototype (Figma)





□ Conception

Version finale

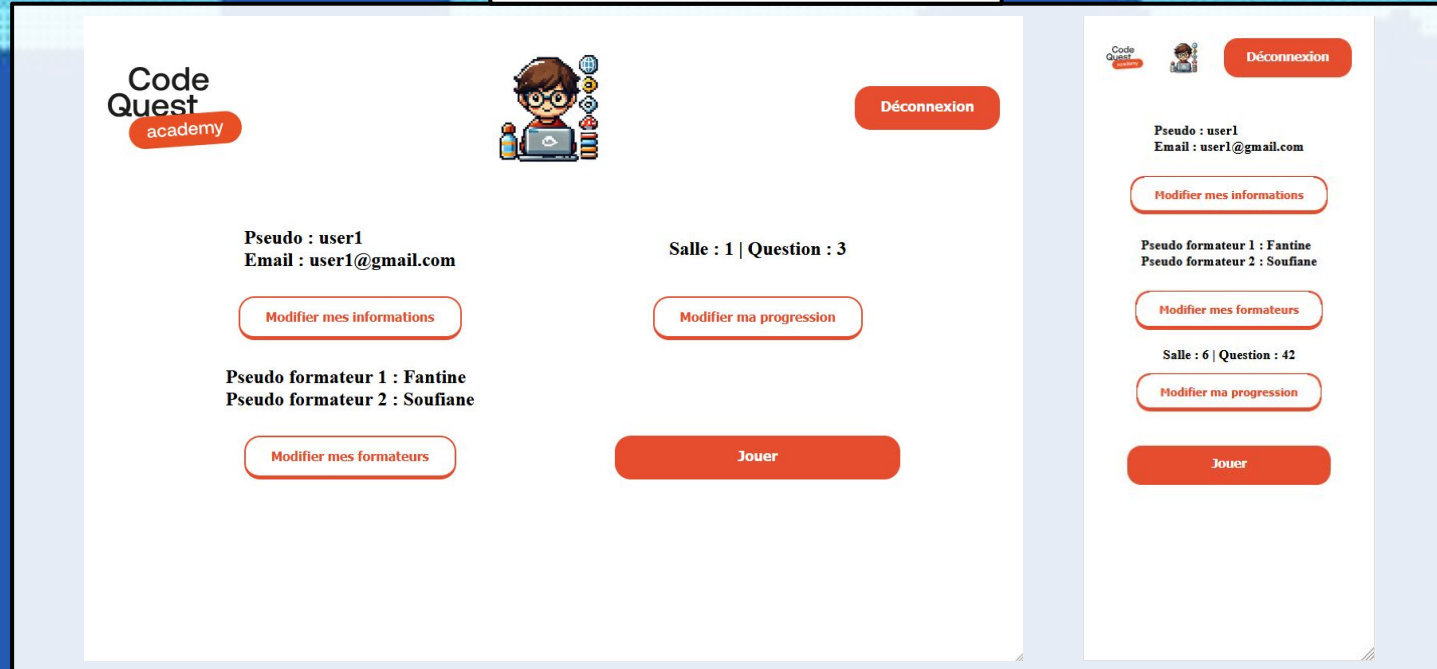




Présentation du projet

□ Conception

Version finale





Présentation du projet

Conception

Version finale



Quel est l'élément HTML utilisé pour insérer une image dans une page web ?

``

`<image>`

`<picture>`

`<media>`

user1
Niveau 2

Profil



Tu dois trouver la bonne réponse parmi les 4 propositions pour débloquer la suite

Suivant



user1
Niveau 6

Profil



Tu dois trouver la bonne réponse parmi les 4 propositions pour débloquer la suite



Quelle contrainte SQL empêche qu'une colonne contienne des valeurs nulles ?

DEFAULT

PRIMARY KEY

NOT NULL

UNIQUE



Technologies utilisées

Front-end

- React
- Typescript
- CSS

Back-end

- Node.js
- Express
- SQL

Dépendances

- Dotenv
- React router
- Mysql2
- Cors
- Argon2
- JWT

Gestion de projet

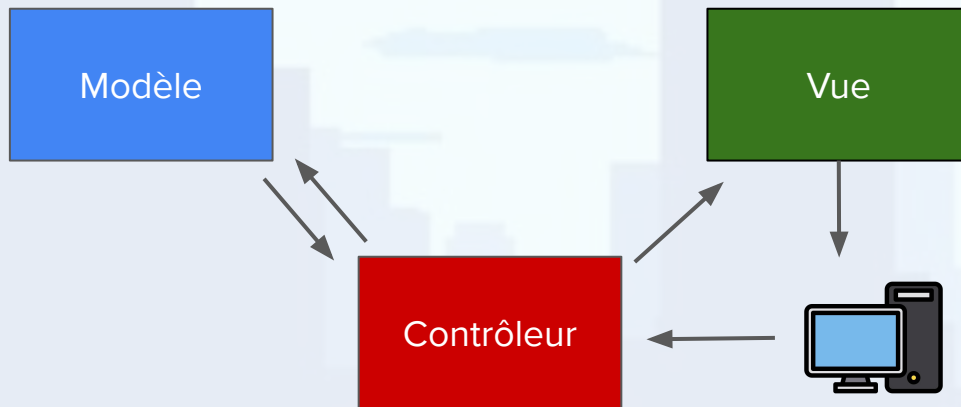
- Git / Github
- Jira

Design

- Canva
- Microsoft Copilot

Structure du projet

Architecture MVC



Structure du projet

Monorepo

- JS-LILLE-P3-CODE-Q...
- > .github
- > .husky
- > bin
- > client
- > node_modules
- > server
- .gitignore
- .validate-branch-namerc
- biome.json
- commitlint.config.js
- database-setup.sh
- docker-compose.prod.yml
- docker-compose.yml
- Dockerfile
- LICENSE.md
- package-lock.json
- package.json
- README.md

Front-end

- client
- > node_modules
- > public
- > src
 - assets
 - components
 - pages
 - services
 - types
- App.css
- App.tsx
- main.tsx
- .env
- .env.sample
- .gitignore
- index.html
- package-lock.json
- package.json
- tsconfig.json
- tsconfig.node.json
- vite.config.ts

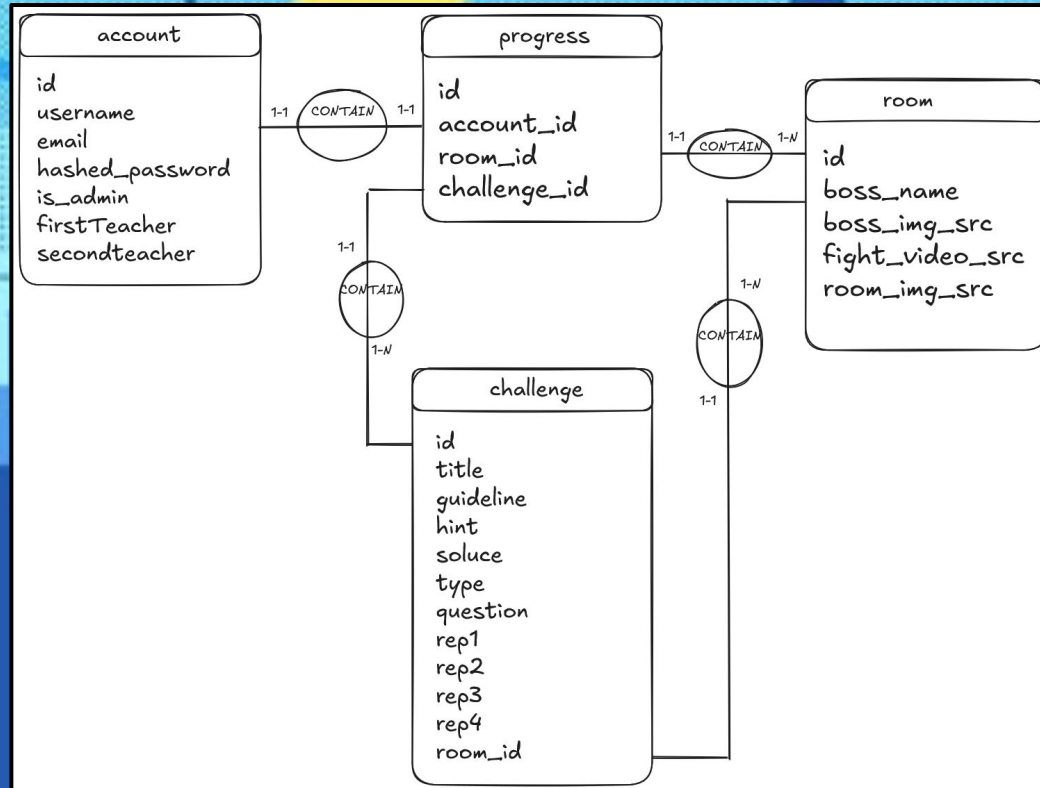
Back-end

- server
- > bin
- > database
- > public
- > src
- > tests
- .env
- .env.sample
- .gitignore
- jest.config.js
- package-lock.json
- package.json
- tsconfig.json

- src
 - modules
 - account
 - challenge
 - accountActions.ts
 - accountRepository.ts
 - game
 - login
 - progress
 - room
 - types
 - app.ts
 - main.ts
 - router.ts



Base de données



Modules

accountActions.ts

```
const read: RequestHandler = async (req, res, next) => {
  try {
    const accountId = Number(req.params.id);
    const account = await accountRepository.readById(accountId);

    if (account == null) {
      res.sendStatus(404);
    } else {
      res.json(account);
    }
  } catch (err) {
    next(err);
  }
};
```

accountRepository.ts

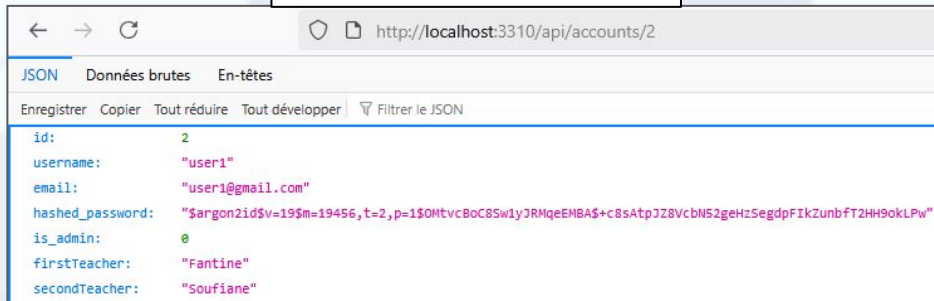
```
async readById(id: number) {
  const [rows] = await databaseClient.query<Rows>(
    "SELECT * FROM account WHERE id = ?",
    [id],
  );
  return rows[0] as Account;
}
```

router.ts

```
import accountActions from "../modules/account/accountActions";

router.get("/api/accounts/:id", accountActions.read);
```

API



http://localhost:3310/api/accounts/2	
JSON	Données brutes
Enregistrer Copier Tout réduire Tout développer Filtre le JSON	
id:	2
username:	"user1"
email:	"user1@gmail.com"
hashed_password:	"\$argon2id\$v=19\$m=19456,t=2,p=1\$0MtvCBoC8Sw1yJRMqeEMBA\$c8sAtpJZ8VcbN52geH2SegdpFIkZunbFTZHH9okLPw"
is_admin:	0
firstTeacher:	"Fantine"
secondTeacher:	"Soufiane"



Le coin technique

Fonctionnement général

The screenshot shows a web page for 'Code Quest academy'. In the top left corner, there is a logo with the text 'Code Quest academy' next to a red circular icon. The main content area has a grey background. On the left, there is a paragraph of text: 'Code Quest Academy est un jeu où vous p tout au long de l'aventure avec des questi devenez un maître du développement !'. On the right, there is another paragraph: 'on. Vous serez testé sur plusieurs langages tissage du code en une aventure épique et'. In the center, there is a white registration form titled 'S'inscrire' with a close button (X) in the top right corner. The form has three sections: 'Pseudo' with a text input field and the placeholder 'Entrez votre pseudo'; 'Email' with a text input field and the placeholder 'Entrez votre adresse email'; and 'Mot de passe' with a text input field and the placeholder 'Entrez votre mot de passe'. At the bottom of the form is a red button labeled 'S'inscrire'. At the bottom right of the page, there is a small text: 'Développé par les dev's de la Wild Code School'.

Code Quest academy

S'inscrire X

Pseudo
Entrez votre pseudo

Email
Entrez votre adresse email

Mot de passe
Entrez votre mot de passe

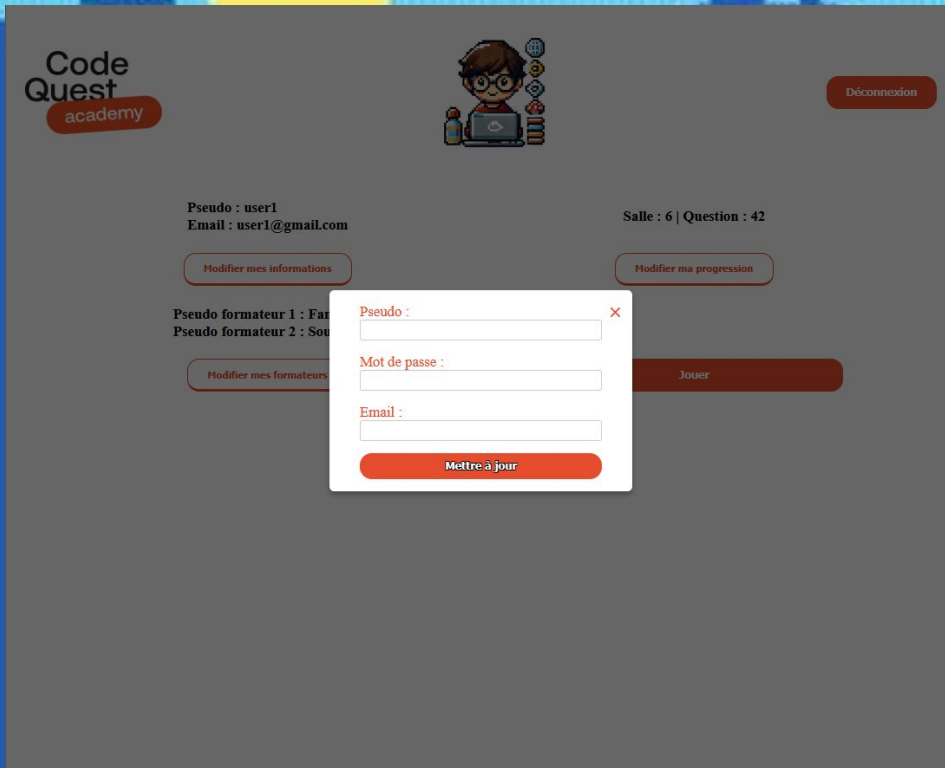
S'inscrire

Code Quest Academy est un jeu où vous p tout au long de l'aventure avec des questi devenez un maître du développement !

on. Vous serez testé sur plusieurs langages tissage du code en une aventure épique et

Développé par les dev's de la Wild Code School

Fonctionnement général



The screenshot displays the Code Quest academy user interface. At the top left is the 'Code Quest academy' logo. In the center is a cartoon character of a boy with glasses and a laptop. To the right is a 'Déconnexion' button. Below the character, the user's details are shown: 'Pseudo : user1' and 'Email : user1@gmail.com'. To the right of these details is 'Salle : 6 | Question : 42'. Below the user details are two buttons: 'Modifier mes informations' and 'Modifier ma progression'. Below the 'Modifier mes informations' button, there are fields for 'Pseudo formateur 1 : Far' and 'Pseudo formateur 2 : Sou', with a 'Modifier mes formateurs' button below them. A modal window is open in the center, titled 'Pseudo : X'. It contains three input fields: 'Pseudo :', 'Mot de passe :', and 'Email :'. At the bottom of the modal is a red button labeled 'Mettre à jour'. A 'Jouer' button is visible to the right of the modal.

Code Quest academy

Déconnexion

Pseudo : user1
Email : user1@gmail.com

Salle : 6 | Question : 42

Modifier mes informations

Modifier ma progression

Pseudo formateur 1 : Far
Pseudo formateur 2 : Sou

Modifier mes formateurs

Jouer

Pseudo : X

Mot de passe :

Email :

Mettre à jour

Fonctionnement général

Code
Quest
academy



Retour

Liste des utilisateurs

recherche par nom ou email

ID	Nom d'utilisateur <small>Trier ↓</small>	Email <small>Trier ↓</small>	Actions
1	admin	admin@gmail.com	<small>Modifier</small> <small>Supprimer</small>
2	user1	user1@gmail.com	<small>Modifier</small> <small>Supprimer</small>
3	test1	test1@gmail.com	<small>Modifier</small> <small>Supprimer</small>
15	test2	test@gmail.fr	<small>Modifier</small> <small>Supprimer</small>

Fonctionnement général



Quel est l'élément HTML utilisé pour insérer une image dans une page web ?

``

`<image>`

`<picture>`

`<media>`

Bonne réponse ! 🎉

user1
Niveau 6

Profil



Tu dois trouver la bonne réponse parmi les 4 propositions pour débloquer la suite

Suivant

C'est un raccourci pour 'image' en anglais.



Sécurité de l'application

- JWT
- Cors
- Cryptage des mots de passe
- Injections SQL
- Restriction des pages



Pour finir

Démo

<http://localhost:3000/>