

DOSSIER DE COMPETENCES

ARNAUD FELIX

Développeur Front-end Sénior - Expert Angular

11 années d'expérience

06 33 80 63 63 - a.tch.fx@gmail.com



INTRODUCTION

Mon expertise :

Je suis spécialisé dans l'écosystème Angular : meilleures pratiques, architectures modulaires et optimisations de performances. J'accompagne mes clients — de la start-up aux grands groupes — dans la réalisation de leurs projets digitaux, en garantissant une expérience utilisateur fluide et des interfaces ergonomiques. J'ai également développé plusieurs applications mobiles (PWA) via le combo Ionic + Angular -> du développement au déploiement sur les store. Vous pouvez aussi compter sur moi pour un accompagnement sur les sujets blockchain (smart contracts Ethereum)

Ce que je propose :

- . Développement d'applications Angular scalables et maintenables
- . Mise en place des bonnes pratiques en performances et sécurité
- . Test unitaires systématiques, avec code coverage élevé
- . Collaboration étroite avec les équipes Produit et UX pour maximiser la valeur
- . Résolution de problèmes complexes avec des solutions créatives et robustes
- . Gestion de l'accessibilité (RGAA)
- . Adaptabilité et flexibilité hors pair

Pourquoi travailler avec moi ?

- . **11 ans d'expérience** : J'ai su m'adapter à l'évolution rapide des technologies et j'apporte un regard expert sur chaque projet.
- . **Fiabilité et rigueur** : je livre les projets dans les délais et je veille à ce que le code soit propre, maintenable et bien documenté.
- . **Approche collaborative** : je favorise une communication transparente et une coopération fluide avec les équipes.
- . **Confiance d'acteurs reconnus** : j'ai travaillé sur des projets dans les secteurs de la Banque, de l'Immobilier, Data Visualization, Édition, Éducation et Santé.

COMPETENCES TECHNIQUES

Languages : Typescript, Javascript ES6, CSS (+ SASS), HTML5, Solidity, PHP, SQL

Frameworks : Angular - Ionic

Méthodologies : Scrum, Agile, Kanban, Autonomie

Outils de gestion : GIT - GitHub, GitLab, Bitbucket

Librairies : RxJs, PrimeNG, Angular Material, AG Grid, ChartJs, PrimeFlex, Tailwind

Gestion d'états (Redux) : NGRX, NgXs, Elf

Test unitaires : Jest, Karma/Jasmine, ng-mocks

Suite Adobe (infographie) : Photoshop / Illustrator / Indesign

IDE : VS Code, Sublime text, Xcode, Android Studio, IntelliJ

OS : Mac OS - Windows

COMPETENCES FONCTIONNELLES

UI / UX : échanges régulier avec les équipes UI/UX en place + force de proposition pour l'élaboration de nouveaux écrans / nouvelles features

Transmission de connaissance : via Pair programming, ou via des petits ateliers

FORMATIONS & CERTIFICATIONS

2012	INFA (Nogent-sur-Marne) Titre professionnel « Infographiste en multimédia »
2020	Formation en ligne « Ultimate Courses » – Parcours Todd Motto (Angular Expert) Formation de niveau expert en Angular – TypeScript – RxJs – NgRx

REFERENCES PROJETS

BNP CIB (secteur Trading / Bourse) - Depuis 10/2024

Développeur Front-end (Expert Angular) + Référent UI/UX

CONTEXTE

Le client avait besoin d'un profil Front-end avec beaucoup d'expérience, afin de faire évoluer un projet développé par une équipe externe, tout en faisant monter en compétence les développeurs backend afin qu'ils puissent intervenir sur la partie front-end.

N'ayant pas de designer UI / UX attitré, le profil recherché par le client devait être force de proposition afin de réfléchir et faire valider de nouveaux écrans.

(Une charte graphique existait tout de même)

Le projet principal : Application SaaS destinée aux traders de BNP, leur permettant de créer et de mesurer la performance d'indices personnalisés.

Second projet - annexe : un backoffice utilisé principalement par les développeurs et le chef de projet leur permettant de mettre à jour facilement des données en BDD.

Méthodologie : Kanban

Taille et composition de l'équipe : 8 développeurs Back-end Java (légèrement fullstack), 1 référent back-end (Lead) + un chef de projet + Product Owner

DOMAINE D'INTERVENTION

- Maintenance et évolutions d'applications Angular existantes
- Propositions de nouvelles interfaces
- Ré-architecture technique des applications
- Écriture de tests unitaires (ainsi que la configuration initiale de l'environnement de tests)
- Montée de version d'Angular et d'autres dépendances (AG Grid, ECharts, etc.)
- Transfert de connaissances auprès de développeurs juniors
- Optimisation du temps d'exécution des tests unitaires sur Jenkins
- Contact direct avec l'équipe QA basée en Inde (communication en anglais)

A mon arrivée dans l'équipe :

- L'application accusait d'un fort retard technique, Angular était en version 13 - plusieurs librairies utilisées étaient elles aussi sur d'anciennes versions.
- L'architecture décidée n'avait pas de sens - une bonne partie du contenu de l'application était dans une librairie Angular - Alors que cette librairie n'était consommée que par une seule application (la notre)

- . Les développeurs back-end (fullstack) en place avaient tenté de faire évoluer l'application, mais en créant des bugs et des problèmes de performances
- . Les tests unitaires avait été désactivé de la CI (Jenkins) - car les développeurs back-end en place n'étaient pas en mesure de faire évoluer et maintenir ceux-ci.
- . De nouveaux écrans attendus par le PO

1 an plus tard (ce que j'ai accompli)

- . Angular monté en version 17
- . PrimeNG monté en version 17 également
- . ECharts monté jusqu'à la dernière version recommandée pour Angular 17
- . AG Grid - même chose.
- . L'ensemble des breakings changes découlants de ces montées de version ont été corrigés proprement (nombreux et complexes)
- . Les 1500 tests unitaires ont été migré vers Jest, ont été corrigés - avec un focus sur les performances, et ont été remis en place dans la CI Jenkins (exécutés à chaque Pull request)
- . Des règles Eslint ont été mises en place + l'ensemble du code a été corrigé afin de respecter ces règles.
- . L'ensemble du code contenu dans la librairie Angular a été migré au sein même de notre application - afin de faciliter la maintenance future
- . De nouveaux écrans ont été développés
- . Des bugs ont été corrigés

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

Angular, NGRX, RxJs, PrimeNg, PrimeFlex, ECharts, AG Grid

BPCE - 01/2022 - 10/2024

Développeur Front-end (Angular)

CONTEXTE

Le client avait besoin d'un renfort expérimenté afin de maintenir et faire évoluer l'espace client des clients Banque Populaire / Caisse d'Epargne

Méthodologie : Scrum / Agile

Taille et composition de l'équipe : 5 développeurs front-end - 3 back-end - UI/UX - PO - PM - 1 release manager + collaboration avec des équipes similaires, basées à Aix-en-Provence - Toulouse - Dijon

DOMAINE D'INTERVENTION

- . Écrans principaux de l'espace client (synthèse des comptes, affichage des transactions, effectuer des virements etc..)
- . Ajout de comptes externes (authentification + récupération du solde et transactions de comptes externes)
- . Réécriture de quasiment l'intégralité du code de l'application, qui présentait une dette technique importante à mon arrivée
- . Gestion des différents thèmes applicables aux différentes marques (banques) du groupe : Une seule application développée -> différentes palettes de couleurs et logo appliquées pour chacune des banques du réseau
- . Développement et maintenance applicative (corrective et évolutive)
- . Réalisation de tests unitaires
- . Revue de code
- . Collaboration avec l'équipe UI/UX pour les guider dans la création des maquettes
- . Préparer les releases afin que le release manager puisse effectuer une MEP toutes les deux semaines.

Autres projets :

- . Développement d'un outil de diagnostic (quiz) permettant d'identifier et de proposer des produits bancaires à nos clients professionnels (B2B)
- . Développement d'un back-office permettant la configuration de ce questionnaire

A mon arrivée dans l'équipe :

- . L'application était en pleine refonte. L'équipe tentait de fusionner deux aspects importants du parcours utilisateurs, mais n'étaient pas certains de la direction technique à prendre.

A la fin de ma mission :

- . Nous avons réécrit 80% du code présent afin de revoir l'architecture globale de l'application, qui ne permettait pas de faire évoluer le produit tel qu'attendu par le métier.
- . Nous avons mis en place des bonnes pratiques, défini des règles de Lint, monté la couverture de tests unitaires
- . Nous avons créé de nouveaux écrans

- . Nous sommes parvenu à stabiliser le projet de sorte de n'avoir plus aucun bug qui arrivaient en production (grâce à du code propre et maintenable, une haute couverture de tests unitaires, des tests de non régression effectués avant chaque MEP par le chef de projet)

A la fin de la seconde partie de mission :

- . Nous avons pu livrer en production, en temps et en heure, un outil de diagnostic (Quiz) permettant de proposer aux clients (B2B) les produits bancaires adaptés à leurs business.
- . Nous avons développé en parallèle un back office permettant au métier de configurer ce quiz.

-> Zéro bug en production, interfaces fluide, pixel perfect (validé par le designer UI/UX)

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

Angular, RxJS, NgXs, Design system BPCE

IAD Digital Services - 07/2017 - 01/2022

Développeur Front-end (Angular)

CONTEXTE

IAD est un réseau de mandataires en immobilier.

Afin de gérer leur activité, une plateforme SaaS est développée par l'équipe interne.

Ils avaient besoin de renforts afin de migrer (réécriture complètes) l'application existante écrite en Angular JS vers Angular 2+, tout en maintenant les écrans existants.

Méthodologie : Scrum / Agile

Taille et composition de l'équipe : plusieurs équipes, chacune constituées d'environ 5 développeur front-end, 3-4 back-end, un PO, un PM, un UI/UX.

DOMAINE D'INTERVENTION

- . Assurer la maintenance applicative (corrective et évolutive) et développer de nouvelles interfaces permettant aux membres du réseau d'agents immobiliers de gérer leur activité, ainsi qu'au staff interne de les accompagner.
- . Construction d'une stack front-end from scratch (Angular 2+, NgRx, Angular Material, SASS, TypeScript, RxJS, Storybook)

- . *Création et maintenance d'un « core » sous forme de librairie Angular au format APF (ng-packagr)*
- . Développement de fonctionnalités et de nombreux composants
- . Réalisation de tests unitaires

Durant la mission nous avons pu :

- . Mettre en place une application Angular 2+, découpée en sous-projet (via NX).
- . Mettre en place et maintenir une librairie Angular (code partagé), consommées par les différentes équipes front
- . Réécrire de features entières en Angular 2+
- . Développer de nouveaux écrans
- . Corriger les anomalies
- . Faire évoluer la couverture de tests unitaires
- . Participer aux réunions techniques entre lead développeurs

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

Angular, Typescript, NGRX, RxJS, Angular Material, NX, StoryBook

Socio Data Management - 10/2014 - 07/2017

Développeur front-end junior (fullstack)

CONTEXTE

Constituée de développeurs back-end expérimentés, Socio avait besoin d'un développeur front-end chargé de créer et faire évoluer les interfaces des projets ad-hoc des clients.

Méthodologie : Kanban

Taille et composition de l'équipe : 8 développeurs back-end, 1 unique front-end (moi), 1 manager

DOMAINE D'INTERVENTION

Projets internes :

- . Développeur Front-End principal pour la plateforme « DMR: Digital Market Research » (projet réalisé en Angular 2).
- . Lead Developpeurr (Front and Back) pour l'intranet de l'entreprise.
- . *L'intranet était développé en PHP / HTML5 / CSS3, base SQL et hébergé sur Microsoft Server, je gerais l'intégralité du développement de cette application web.*

Projets ad hoc pour les clients:

- . Respect des chartes graphiques existantes, ou accompagnement à leur création lorsqu'elles n'existent pas.
- . Garantie du respect des contraintes techniques et visuelles requises par le client
- . Conception des interfaces puis développement.

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

Angular, Typescript, Javascript, JQuery, Telerik & Kendo UI - PHP - SQL

Divers projets freelance - Depuis 2014

Méthodologie : Liens directs avec les clients

Taille et composition de l'équipe : Autonomie ou binôme avec un développeur back-end

DOMAINE D'INTERVENTION

- . *Développement d'applications mobiles iOS / Android (Angular – Ionic 5 & 6 – NgRx – Cordova / Capacitor)*
- . Création de sites web via les CMS WordPress et Prestashop.
- . Création d'éléments graphiques : logos, flyers, cartes de visite...
- . Création d'une collection de NFT : Création de plusieurs smart contract publiés sur la blockchain ethereum. Développement d'un site frontend sous Angular permettant d'interagir avec ce smart contract. Si intéressé : site de présentation : <https://elcoco.xyz/>

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

Angular, Ionic, Capacitor, Cordova, Xcode, Android Studio, Wordpress, Prestashop....
