État d'avancement du projet

Arnaud Flaesch

- Réalisation du site web de l'application
- o Rédaction du diagramme de Gantt du projet
- Rédaction de la liste des API utilisées
- Création de la partie "Dashboard" de l'application : fenêtres de login, fenêtre d'accueil, menus (ajout d'un dashboard, gestion de l'apparence de l'application, gestion des informations personnelles), gestion des utilisateurs du dashboard (pour l'administrateur) : ajout d'utilisateurs au dashboard et suppression d'utilisateurs du dashboard.
- Création d'une classe permettant d'envoyer des mails à l'utilisateur avec l'API JavaMail.
- Utilisation de fichiers .XML avec l'API JDOM (cookie de connexion et fichier contenant les informations de connexion à la base de données).
- Utilisation de Maven pour le projet : les dépendances sont gérées avec le fichier pom.xml, cela permet de n'avoir qu'un seul fichier .jar après compilation du projet.
- Gestion de l'apparence de l'application par le biais de thèmes (fichiers XML).
- Widget permettant d'intégrer une image dans un dashboard depuis son URL (l'image doit être hébergée sur un site internet).
- Rédaction des requêtes SQL liées à la gestion des dashboards et des utilisateurs.

Andreï Cavoleau

- Création de la fenêtre de reinitialisation de mot de passe lors de la perte de celui-ci
- Création de la classe mère Widget contenant la gestion du deplacement et du redimensionnement des widgets.
- Création de la classe pour le widget post-it permettant la gestion de texte.
- Création des classes pour le widget To Do List permettant la gestion de listes de taches et la validation des taches effectués.
- Création des classes pour le widget Poll permettant la création d'un sondage avec une liste de questions et de réponse, la publication du sondage sur le dashboard et la consultation des réponses.
- Rédaction des requêtes SQL liées à la sauvegarde et au chargement des widgets.

• Arnaud Flaesch et Andreï Cavoleau

- Conception de la base de données (Modèle Conceptuel et Modèle Physique de Données)
- o Description des cas d'utilisation de l'application