Projet Annuel: Hoverboard

Cas d'utilisations

Cas #1: Connexion de l'utilisateur

Acteur: Utilisateur

Démarrage : Lorsque l'utilisateur lance l'application

Pré-condition : L'utilisateur est inscrit et dispose d'un compte

Scénario nominal:

Utilisateur	Système
	10/ Affiche une fenêtre dans laquelle l'utilisateur est invité à saisir son identifiant et son mot de passe.
20/ Saisit les informations et valide.	
	30/ Vérifie si les champs sont bien remplis.
	40/ Interroge la base de données pour savoir si il existe bien un utilisateur avec cet identifiant et ce mot de passe.
	50/ Ferme la fenêtre de connexion et ouvre la fenêtre d'accueil de l'utilisateur.

Scénario alternatif:

10	L'utilisateur a auparavant coché l'option "Enregistrer mes informations de connexion", si les informations sont toujours valides, on passe à l'étape 50, sinon on affiche un message d'erreur disant que les informations sont erronées.
	Som chonecs.

20	L'utilisateur peut quitter l'application.
30, 40	Si tous les champs n'ont pas été remplis ou qu'aucun utilisateur n'existe avec cet identifiant ou ce mot de passe, on revient à l'étape 10 et on affiche un message d'erreur disant que les informations sont erronées.

Post-conditions: Aucune.

Cas #2 : Inscription de l'utilisateur

Acteur: Utilisateur

Démarrage : Lorsque l'utilisateur lance l'application

Pré-condition : L'utilisateur ne dispose pas d'un compte et a cliqué sur le bouton

"S'inscrire" au démarrage de l'application.

Scénario nominal:

Utilisateur	Système
	10/ Affiche dans la fenêtre les champs de saisie (identifiant, mot de passe, nom, prénom et adresse mail) nécessaires à la création d'un compte utilisateur.
20/ Saisit les informations et valide.	
	30/ Vérifie que tous les champs requis ont bien étés saisis.

Scénario alternatif:

30	Il manque des informations ou l'adresse email ou l'identifiant est déjà utilisé, on revient à
	l'étape 10 et on affiche un message d'erreur

identifiant.

Post-conditions : Enregistre les informations dans la base de données et envoie un mail de confirmation à l'utilisateur pour qu'il puisse se connecter avec son compte.

Cas #3 : Ajout d'un élément sur le panneau

Acteur: Utilisateur

Démarrage : Lorsque l'utilisateur clique sur "Ajouter un élément"

Pré-condition : L'utilisateur est connecté et à le droit de modifier le contenu du panneau.

Scénario nominal:

Utilisateur	Système
10/ Sélectionne dans un menu déroulant le type d'élément qu'il veut ajouter (sondage, post-it, liste de tâches,etc.)	
20/ Effectue un glissé/déposé de l'élément jusqu'à l'endroit désiré sur le panneau.	

Post-conditions : Le système enregistre le nouvel élément ainsi que sa position dans la base de données.

Cas #4 : Supprimer un élément

Acteur: Utilisateur

Démarrage : A l'initiative de l'utilisateur

Pré-condition : L'utilisateur est connecté et à le droit de modifier le contenu du panneau

Scénario nominal:

Utilisateur	Système
10/ Sélectionne avec clic gauche ou Maj+clic gauche, le ou les éléments a supprimer	
20/ clic sur supprimer élément	
	30/Retire le ou les elements selectionnés par l'utilisateur

Cas #5 : Supprimer un panneau

Acteur : Utilisateur administrateur du tableau Démarrage : A l'initiative de l'utilisateur

Pré-condition : L'utilisateur est connecté et à le droit de supprimer le contenu du panneau

Scénario nominal:

Utilisateur	Système
10/ clic sur supprimer le tableau	
	20/Supprime le tableau courant

Post -conditions : Le panneau est supprimé de la base de données