

Enseignant(s)

SANANES Frédéric

Email(s)

sananes@myges.fr

CRACKING C++ CODE

1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet : **Langage C++**Formations : **4A - Groupe AL2 || Groupe AL1 ||**Nombre d'étudiant
par groupe :**2 à 3**Règles de constitution des groupes: **Libre**Charge de travail
estimée par étudiant : **30,00 h**

2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Sujet libre à valider**

3 Détails du projet

Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

L'objectif du projet est de réaliser une application complète en C++, opérant dans un des domaines traditionnels du langage et utilisant obligatoirement une architecture objet, en y greffant une ou plusieurs grandes API du C++ (BOOST, Open CV, ...) étudiée personnellement

Descriptif détaillé**Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)****Outils informatiques à installer**

4 Livrables et étapes de suivi

0	Définition du sujet	<p>Sujet libre à faire valider, à condition :</p> <ul style="list-style-type: none"> - qu'il respecte une architecture objet, - qu'il corresponde au type d'usage du C++ (application sur Raspberry Pi, construction d'interpréteur, d'une extension PHP, moteur de base de données, moteur d'accès NoSQL type MongoDB ou console d'administration et d'interrogation, parser d'annotation, générateur de code, construction de jeu non standard, capteur ...), - qu'il utilise une API C++ actuelle <p>Le C++ ne dispose pas de bibliothèque graphique intégrée, mais de nombreuses bibliothèques publiques existent (Qt, GtK, Open GL, Open CV ou autre); il est également demandé d'en étudier et d'en utiliser une.</p>	<p>mardi 29/03/2016 19h00</p>
1	Etape intermédiaire	<ul style="list-style-type: none"> • constitution des groupes, • choix d'un sujet à faire valider À DÉPOSER DANS ETAPE 1, accompagné d'un bref descriptif fonctionnel et des bibliothèques souhaitées, • choix d'un nom de code de projet • versioning GitHub ou autre <p>A cette date, le sujet doit être validé.</p>	<p>mardi 19/04/2016 23h59</p>
2	Etape intermédiaire	<ul style="list-style-type: none"> • bref dossier fonctionnel • test et installation des APIs graphiques et autres sous la forme de démonstration (livrer les codes sources de test, en simulant par exemple le fonctionnement d'une interface graphique, et en montrant que les bibliothèques ont été convenablement installées sur votre machine) 	<p>mardi 03/05/2016 23h59</p>
3	Etape intermédiaire	<ul style="list-style-type: none"> • démonstration modules programmés • amener schéma de base de données 	<p>mardi 24/05/2016 23h59</p>
4	Rendu final	<p>Logiciels</p> <p>Intégralité des sources (nettoyés des traces de débogage), des exécutables de l'application, ainsi que les API (.lib, dll etc ...) nécessaires : noter que le projet devra pouvoir être testé sur une autre machine que la votre (donc attention à le tester sur différentes machines, et surtout à tester son installation)</p> <p>Installer automatique du projet</p> <p>Base de données sous la forme d'un fichier texte à importer (prévoir plusieurs jeux d'essais, dont un vide) si existante</p> <p>Bref dossier technique complet et dossier utilisation (notamment pour les bibs)</p> <p>Document de synthèse sur la réalisation du projet, comportant une explication sur la démarche de réalisation suivie, une explication précise sur le travail effectué par chacun, et une analyse critique et objective du projet.</p> <p>REMARQUES :</p> <ul style="list-style-type: none"> • TOUS LES DOSSIERS DOIVENT ETRE DE BONNE QUALITE (avec noms, classes numérotation etc ...) • LES FICHIERS DEVRONT ETRE UPLOADES SUR MyGES ET ACCESSIBLES SUR UN OUTIL DE SUIVI DE VERSION QUELCONQUE 	

5**Soutenance**

Durée de présentation
par groupe :

25 min

Audience : **A huis clos**

Type de présentation :

Précisions :