Projet Pédagogique ios.

Création d'une application iPhone "STYLE-SHAKER".

L'application, compatible iOS9, fera des propositions "intelligentes" d'un ensemble de produits selon les critères de l'utilisateurs. Elle devra gérer toutes les catégories d'iPhone (4s, 5, 5s, 6, 6s, 6p 6ps)

Les critères pourront être sélectionnés en fonction :

- Des attributs physiques de la personne:
 - la couleur des cheuveux (foncée ou claire)
 - la couleur de peau (foncée ou claire)
 - le sexe (male ou femelle)
- De l'environnement de l'utilisateur:
 - Travail
 - Soirée
 - Weekend
 - Chill
- La selection de ces différents critères filtreront une collection de produits, disponible à l'url http://163.172.27.134/api/products.
- Un échantillon de ces produits sera présenté à l'utilisateur, il sera possible de recevoir une nouvelle proposition sur un "shake" de l'appareil.
- Pour chaque produit il devra être possible de consulter le détail de celuici, ainsi que de mettre à la disposition de l'utilisateur une page "Google Shopping" offrant une liste de commerce vendant ce produit.
- L'application sauvegardera une copie locale des produits disponibles au cas ou l'utilisateur consulterai l'application hors-ligne.

Description fonctionnelle par écran :

Accompagné de ce document, un wireframe des différents écran est disponible ppeda.wireframe.pdf.

1.1 Launch Screen

Le Launch screen devra contenir le nom de l'application, centrée verticalement. Aucun troncage ne devrait être fait.

1.2 Sélection "Me"

Cet écran proposera 3 critères de sélection:

- Les cheveux
- La peau
- Le sexe

Si le critère est activé, l'utilisateur sera forcé de choisir entre l'une ou l'autre option du critère. Si il le désire, l'utilisateur peut désactivé le critère. Les selections de l'utilisateur doivent être persistentes.

Note: Par défaut, tous les critères doivent être activés.

1.3 Sélection "Mood"

Cet écran proposera 4 critères de sélection:

- au travail
- en soirée
- en weekend
- chilling

Si le critère est activé, il sera ajouté aux critères précédents.

Note: Par défaut, aucun critères ne doit être activés. Les selections de l'utilisateur doivent être persistentes.

1.4 Résultat de recherche

Cet écran présentera un échantillon d'au maximum 10 elements issu des produits récupérés puis filtrer avec les critères précédemment construit. Si l'utilisateur "shake" le téléphone, un nouvel échantillon devra lui être proposé.

1.5 Résultat de recherche

Cet écran présentera un échantillon d'au maximum 10 elements issu des produits récupérés puis filtrés avec les critères précédemment construits. Si l'utilisateur "shake" le téléphone, un nouvel échantillon devra lui être proposé.

1.6 Google Shopping

L'utilisateur aura la possibilité de demander (depuis l'écran précédent) d'avoir une liste de revendeur pour le produit selectionné. Cet écran est composé exclusivement d'une webview qui redirigera l'utilisateur vers les propositions de Google Shopping.

1.7 À propos

Chaque écran permet d'accéder directement à cet écran. L'écran affichera la version de l'application, les personnes ayant travaillé sur ce projet, avec leur role au sein de l'équipe, et enfin, une description des fonctionnalités.