



Arnaud GAY

Chef de projet digital

Programme Grande École, HETIC

Paris, France.

Contact

- +33 6 40 15 49 50
- arnogay@gmail.com
- Arnaud GAY
- ArnaudGay

Compétences

- Projet:** méthode agile, gestion de groupe, SCRUM
- Marketing:** SWOT, étude de marché analytics
- Coding:** Python, C, HTML5/CSS JS, Flutter, Node.js, Three.js
- UX/UI:** prototypage, charte graphique, interview utilisateurs
- IA :** Utilisation d'IA générative optimiser mon efficacité

Formations

- 2021 - 2026
Programme Grande École
HETIC, Montreuil
- 2023
Semestre à l'étranger, Data
SolBridge International School of Business, Daejeon, Corée du Sud

Langues

Français - Natif

Anglais - Professionnel

Centres d'intérêt

- Catamaran
- Cinéma
- Jeux-vidéos
- Rugby
- Cuisine
- Moto

À propos de moi

Je suis un étudiant au programme grande école d'HETIC qui forme des experts en transformation et technologie du digital.

Je suis à la recherche de nouvelles expériences dans le domaine du digital en temps que Software Engineer.

- Juin - Octobre 2024
Chef de projet application mobile
EY Fabernovel - Stage

Durant ce stage j'ai été chef de projet pour la création d'une application mobile métier d'un grand groupe français dans le luxe. Compétences utilisées :

- Organisation et animation des cérémonies Scrum (daily, rétrospectives, plannings et planning poker) pour assurer un suivi régulier de l'équipe.
- Suivi des évolutions de design demandées par le client et coordination des retours avec l'équipe UX/UI.
- Communication des attentes client aux développeurs front-end et back-end, fait avec les tech lead.

- Mai 2024 - Mai 2025
DSI
Synerg'hetic - Junior Entreprise

J'ai pendant un an fait parti de la junior-entreprise de mon école. Mon rôle durant cette année a été de :

- J'étais responsable de l'ensemble des outils utilisés par les administrateurs ou les intervenants.
- De la création de compte sur des services tiers à la gestion du serveur dédié, il assure la sécurité des données et alloue les droits utilisateurs.
- J'étais aussi le garant de la faisabilité technique des projets lors de la budgétisation des études.

- Octobre 2022
Chef de projet
META et Institut Jean Monnet - Hackaton

Les compétences que j'ai utilisées durant ce projet sont :

- Création d'une campagne de communication
- Réflexion autour des soucis des jeunes et de l'Europe
- Illustrator, Figma, Marketing, ...

Nous avons fini **deuxième** de ce hackathon avec mon équipe.

Compétences personnelles

- Relationnel
- Ouvert d'esprit
- Polyvalent
- Résolution de conflit
- Curieux
- Prise de décision