



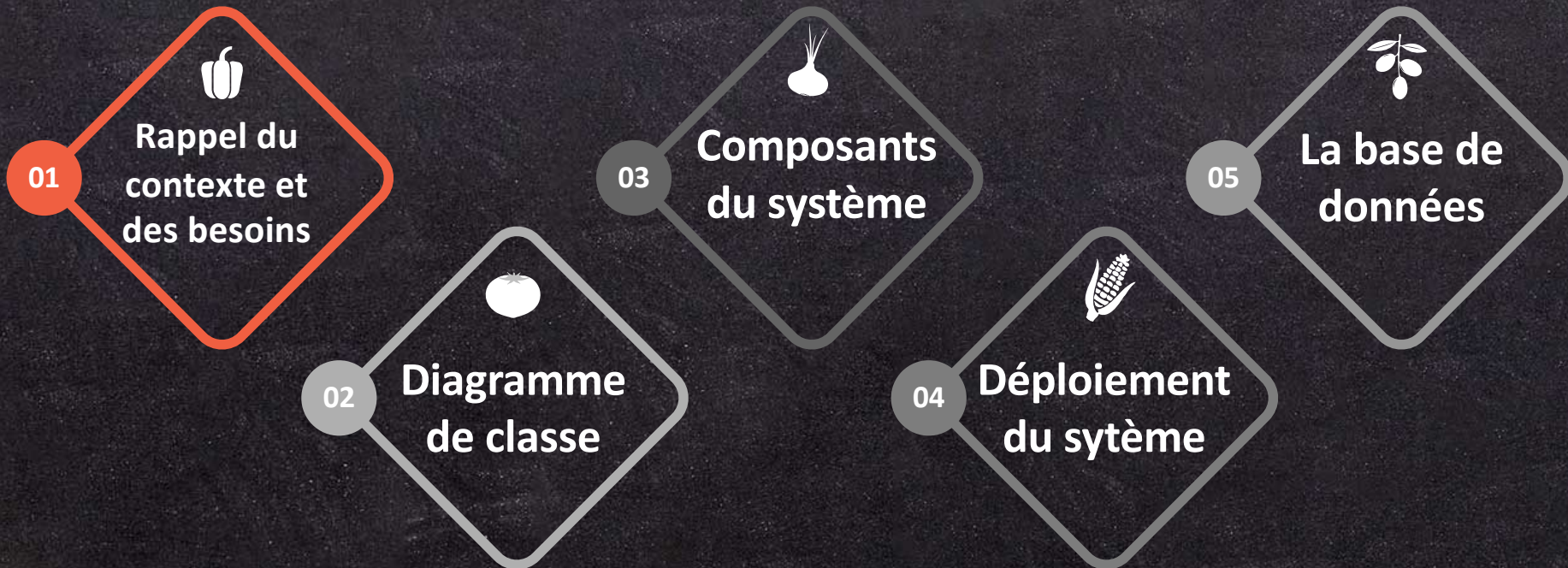
# Solution technique d'un système de gestion de pizzeria

P7 Parcours DA iOS – KIEFER Arnaud





# Sommaire







# Rappel du Contexte

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor. Créé par Franck et Lola, le groupe est spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici 6 mois.

Le système informatique actuel ne correspond plus aux besoins du groupe car il ne permet pas une gestion centralisée de toutes les pizzerias.

De plus, il est très difficile pour les responsables de suivre ce qui se passe dans les points de ventes.

Enfin, les livreurs ne peuvent pas indiquer « en live » que la livraison est effectuée.

Pour tout cela, ils nous demandent de leur proposer un nouveau système informatique qui répondra à leurs attentes et qui puisse être déployé dans l'ensemble des pizzerias du groupe.







## *La conception est guidée par les besoins du client*



### **Pour les clients**

01

Passer leur commande en ligne, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place

02

Payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison

03

Modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée

04

### **Pour les personnes de la boutique**

Être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation

05

Suivre en temps réel les commandes passées, en préparation et en livraison

06

Suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas peuvent encore être réalisées

07

Proposer un aide-mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza

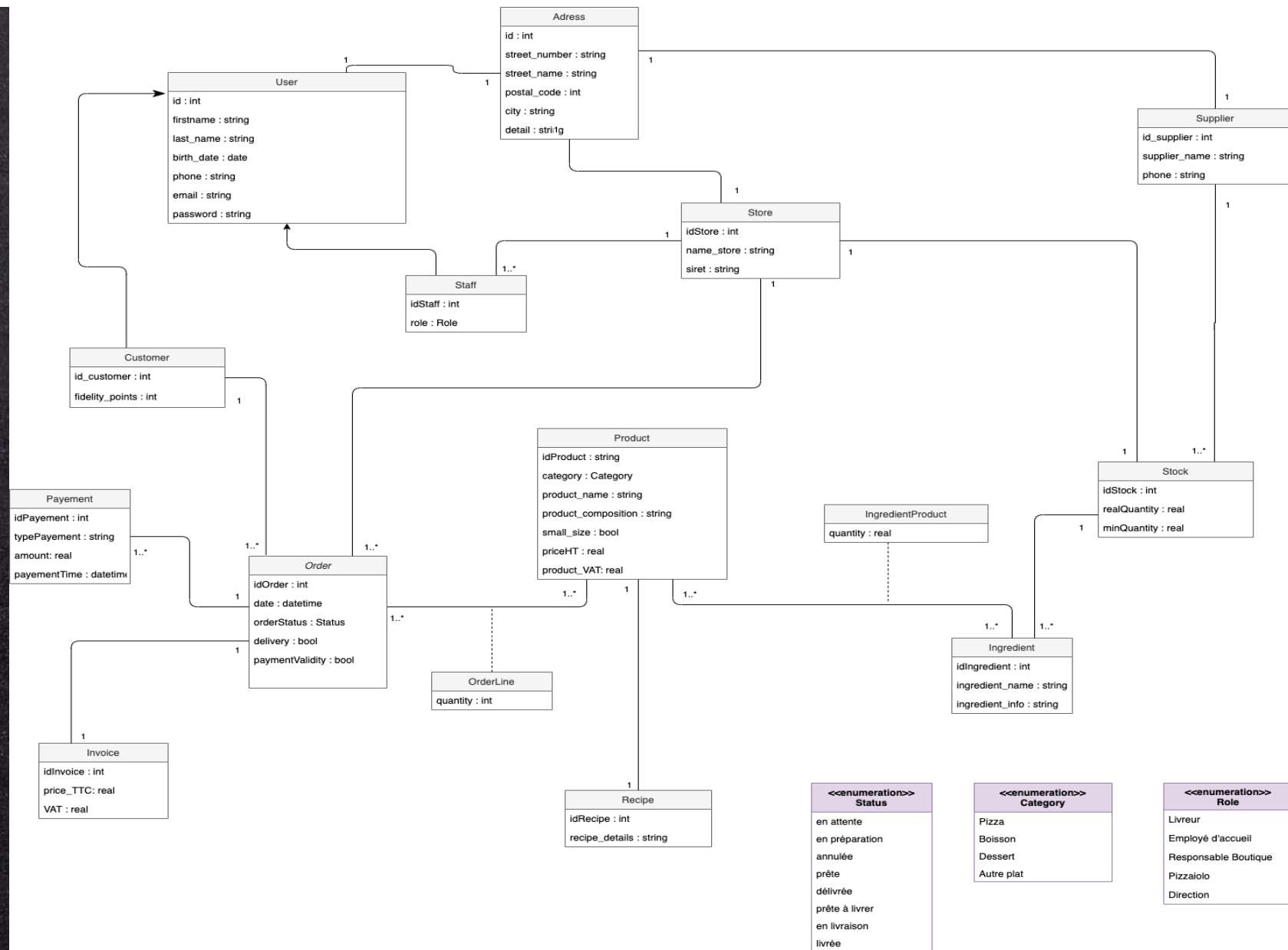




# Diagramme de classe



# Diagramme de classe



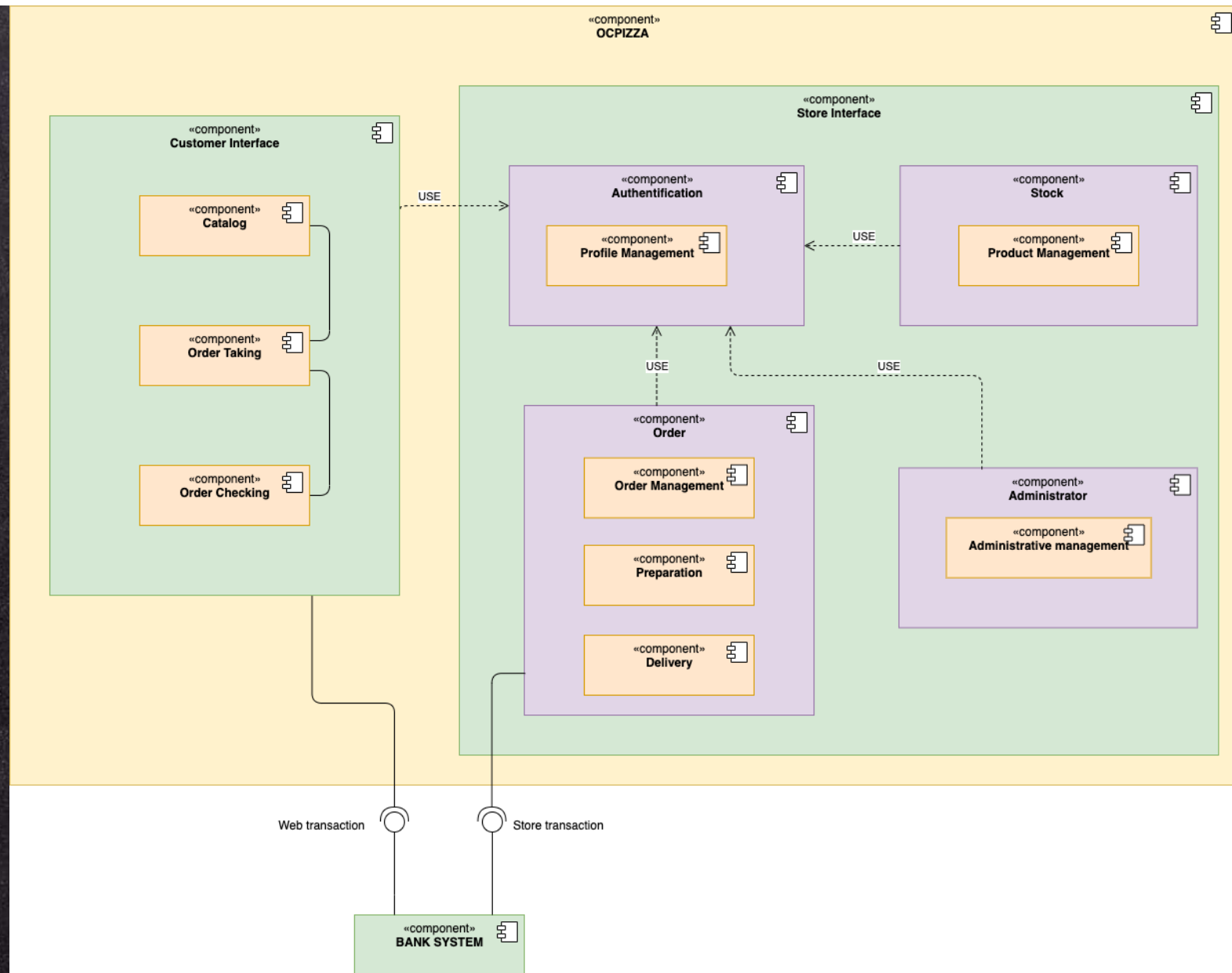


# Composants du modèle





# Diagramme de composants





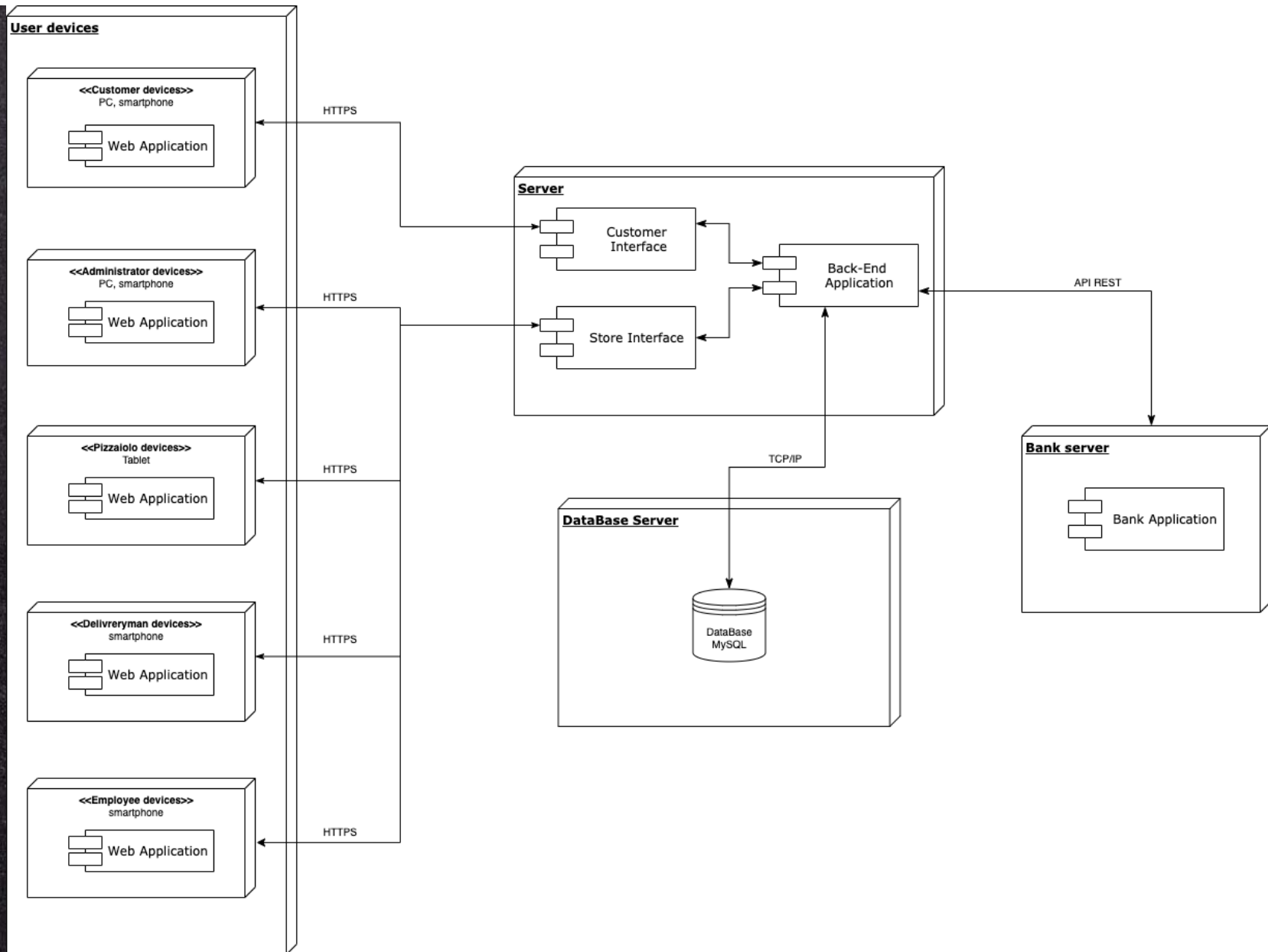


# Déploiement du système



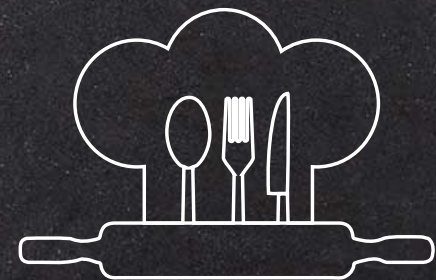


# Diagramme de déploiement



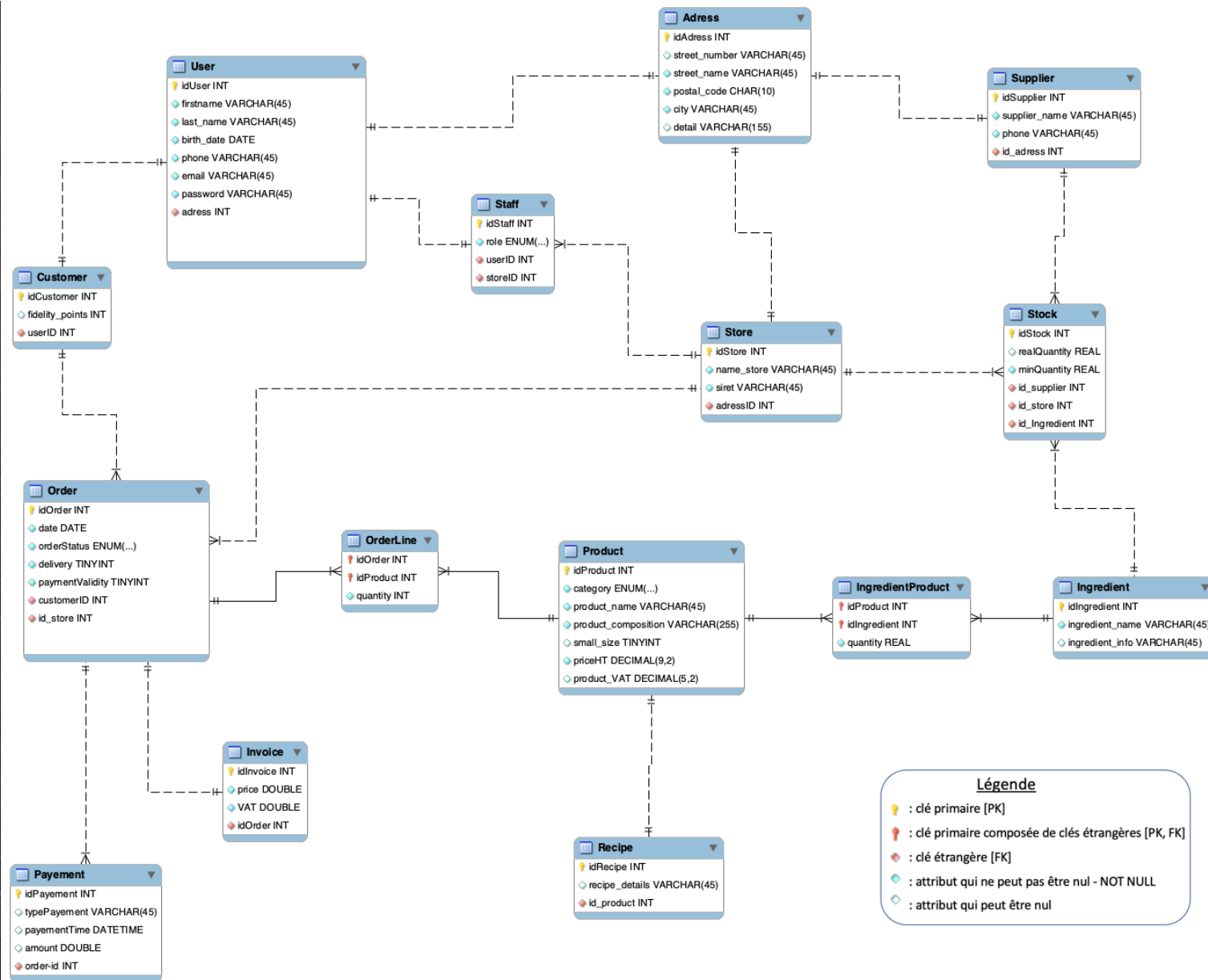


# La base de données





# Modèle Physique de Données





# Base de données

-> Script de création de la base de données

-> Implantation d'un jeu de données test

-> Test de la base avec quelques requêtes





