



OC Pizza

Solution technique

Dossier de spécifications techniques

Arnaud KIEFER

Parcours DA iOS – Projet 7 OpenClassRooms





1. Vo	tre entreprise : Contexte et besoins	2
1.1.	Contexte :	2
1.2.	Besoins attendus par le client :	2
1.3.	La conception de la solution :	2
2. Le	Domaine fonctionnel	<i>3</i>
2.1.	Le diagramme de classe	3
2.2.	Le dictionnaire de données	4
3. Les	Composants du modèle	8
3.1.	Les Composants logiciels	8
3.2.	Les Composants physiques	9
4. La	Base de données	10
4.1.	Le Modèle physique de données	10
4.2.	Le script SQL de création de la base	11
4.3.	Insertion de données dans la base – Jeu de données de démo	12
4.4.	Quelques requêtes pour tester la base	13





1. Votre entreprise : Contexte et besoins

1.1.Contexte:

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor. Créé par Franck et Lola, le groupe est spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici 6 mois.

Le système informatique actuel ne correspond plus aux besoins du groupe car il ne permet pas une gestion centralisée de toutes les pizzerias.

De plus, il est très difficile pour les responsables de suivre ce qui se passe dans les points de ventes. Enfin, les livreurs ne peuvent pas indiquer « en live » que la livraison est effectuée.

Pour tout cela, ils nous demandent de leur proposer un nouveau système informatique qui répondra à leurs attentes et qui puisse être déployé dans l'ensemble des pizzerias du groupe.

1.2. Besoins attendus par le client :

- Être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation ;
- Suivre en temps réel les commandes passées, en préparation et en livraison ;
- Suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas peuvent encore être réalisées ;
- Proposer un aide-mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza
- Proposer un site Internet pour que les clients puissent :
 - Passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place;
 - Payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent sinon, ils paieront directement à la livraison ;
 - Modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée.

1.3.La conception de la solution :

Partant de ces besoins exprimés par le client, nous allons dérouler la conception de notre solution. Mais avant, pour proposer une solution la plus adaptée possible, nous avons analysé les besoins complémentaires qui étaient requis.

Nous avons donc réalisé une analyse des personnes qui utiliseront le système, de leurs attentes et de fonctionnalités souhaitées par ces acteurs.

La conception est quidée par les besoins du client

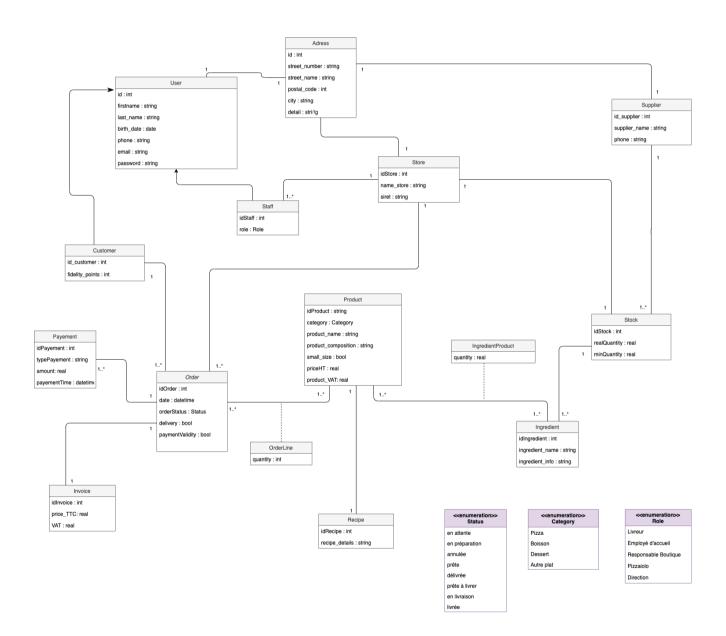




2. Le Domaine fonctionnel

Pour décrire le domaine fonctionnel, nous allons tout d'abord voir l'ensemble des classes dont nous aurons besoin pour construire notre modèle, et comment elles sont liées entre elles. Nous allons représenter tout cela avec un diagramme de classes. Ensuite nous définirons ces classes dans un dictionnaire de données.

2.1.Le diagramme de classe







2.2.Le dictionnaire de données

Le dictionnaire de données suivant détaille les classes et leurs attributs qui seront utilisées dans notre solution.

Classe User			
Nom des attributs	Type des attributs	Détails	
idUser	Int	Numéro d'identifiant de l'utilisateur	
last_name	String	Nom de l'utilisateur	
firstname	String	Prénom de l'utilisateur	
birth_date	Date	Date de naissance de l'utilisateur	
phone	String	Numéro de téléphone portable	
adress	Adress	Adresse postale de l'utilisateur	
email	String	Email de l'utilisateur	
password	String	Mot de passe de l'utilisateur	

User:

C'est la classe qui définit un utilisateur avec toutes les caractéristiques communes à un profil client et un profil employé.

Classe Customer		
Nom des attributs Détails		
id-customer	Int	Numéro de client
fidelity_points	Int	Point fidélité acquis

Customer:

C'est la classe qui définit un client.

Classe Adress			
Nom des attributs	Type des attributs	Détails	
idAdress	Int	Numéro d'identification de l'adresse	
street_number	String	Numéro de l'adresse	
street_name	String	Nom de la voie	
postal_code	Int	Code postal de la commune	
city	String	Commune d'habitation	
detail	String	Précision sur l'adresse	

Adress:

C'est la classe qui définit une adresse qui sera utilisée pour uniformiser les adresses du programme.

Classe Staff		
Nom des attributs	Type des attributs	Détails
idStaff	Int	Numéro d'identification du personnel
role	Role	Poste du personnel

Staff:

C'est la classe qui définit un profil du personnel de la boutique.

Classe Store			
Nom des attributs	Type des attributs	Détails	
idStore	Int	Numéro d'identification du point de vente	
name_store	String	Nom du point de vente	
siret	String	Siret de la boutique	

Store:

C'est la classe qui définit un point de vente boutique. Elle permettra de créer plusieurs point de vente suivant le même modèle.





Classe Order		
Nom des attributs	Type des attributs	Détails
idOrder	Int	Numéro de commande
date	Date	Date d'enregistrement de la commande
delivery	Boolean	Délivré ou pas ?
orderStatus	Status	Statut de la commande (en attente, en livraison, en préparation, prête)
etatCommande	String	Numéro de téléphone portable
payementValidity	Boolean	Paiement validé ou pas ?

Order:

C'est la classe qui définit une commande.

Classe Invoice		
Nom des attributs	Type des attributs	Détails
idInvoice	Int	Numéro de facture
price_TTC	Real	Montant totale de la facture
VAT	Real	TVA appliquée

Invoice:

C'est la classe qui définit la facture qui correspondra à la commande concernée.

Classe OrderLine		
Nom des attributs Type des attributs Détails		
quantity	Int	Quantité de produit commandé

OrderLine:

C'est la classe qui fera la liaison entre les classes commande et produit.

Classe Payement			
Nom des attributs	Type des attributs	Détails	
idPayement	Int	Identifiant du paiement	
typePayement	String	Type de paiement (CB, liquide,)	
amount	Real	Montant de la transaction	
payementTime	DateTime	Date et heure de validation du paiement	

Payement:

C'est la classe qui gèrera les paiements associés à chaque commande.

Classe Product			
Nom des attributs	Type des attributs	Détails	
idProduct	String	Nom du produit	
category	Category	Catégorie du produit (pizza, boisson, dessert)	
product_name	String	Libellé du produit	
product_composition	String	Composition du produit	
small_size	Boolean	Petite taille ou pas ?	
prixUnitaireHT	Real	Prix unitaire du produit Hors taxes	
product_VAT	Real	TVA appliquée sur le produit	

Product:

C'est la classe qui définit chaque produit à vendre. Il peut être une pizza, une boisson, un dessert ou un autre plat proposé par la boutique.





Classe Stock			
Nom des attributs	Type des attributs	Détails	
idStock	Int	Identifiant du stock	
realQuantity	Real	Quantité restante	
minQuantity	Real	Quantité minimal avant lancement d'une alerte	

Stock:

C'est la classe qui définit le stock de chaque ingrédient.

Classe Ingredient				
Nom des attributs				
idIngredient	ngredient Int Identifiant de l'ingrédient			
ingredient_name	String	Nom de l'ingrédient		
ingredient_info String Information sur l'ingrédient		Information sur l'ingrédient		

Ingredient:

C'est la classe qui définit les ingrédients qui composent les produits.

Classe IngredientProduct			
Nom des attributs	Type des attributs	Détails	
quantity Int		Quantité d'ingrédient dans le produit	

IngredientProduct:

C'est la classe qui fait la liaison entre les produits et les ingrédients.

Classe Supplier			
Nom des attributs	Type des attributs	Détails	
idSupplier	Int	Identifiant du fournisseur	
supplier_name	String	Nom du fournisseur	
phone	String	Numéro de téléphone du fournisseur	

Supplier:

C'est la classe qui définit les fournisseurs de la boutique.

Classe Recipe			
Nom des attributs	Type des attributs	Détails	
idRecipe	Int	Identifiant de la recette	
recipe_details String		Description de la recette en détail	

Recipe:

C'est la classe qui contient la recette du produit.

Enum Role		
Nom des attributs	Détails	
livreur	La personne est un livreur	
employé d'accueil	La personne est un employé d'accueil	
responsable boutique	La personne est un responsable de la boutique	
pizzaiolo	La personne est un pizzaiolo	
direction	La personne fait partie de la direction du groupe	

Role:

C'est l'énumération qui définit le poste occupé par le membre de la boutique.





Enum Status		
Nom des attributs	Détails	
en attente	La commande est passé et la pizza est en attente de préparation	
en préparation	Le pizzaiolo est en train de faire la pizza	
annulée	La commande a été annulée	
prête	La commande est prête à être donnée au client (retrait boutique)	
délivrée	Le client est venu chercher sa commande	
prête à livrée	La commande est en attente du livreur qui va livrer	
en livraison	Le livreur est en route avec la commande	
livrée	La commande a été livrée	

Status :

C'est l'énumération qui définit le statut dans lequel se trouve la commande. Il va changer en fonction l'avancement de la commande.

Enum Category		
Nom des attributs	Détails	
Boisson	Le produit fait partie de la catégorie Boisson	
Dessert	Le produit fait partie de la catégorie Dessert	
Pizza	Le produit fait partie de la catégorie Pizza	
Autre plat	Le produit fait partie de la catégorie Autre plat	

Category:

C'est l'énumération qui définit la catégorie d'un produit.



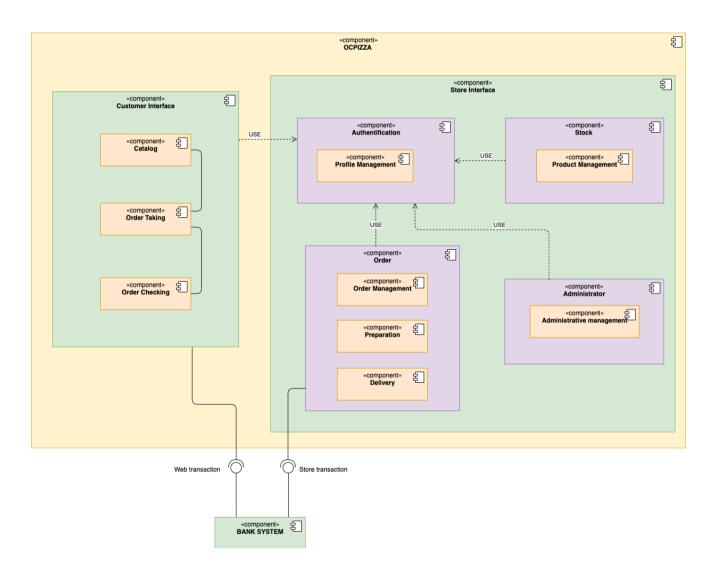


3. Les Composants du modèle

3.1.Les Composants logiciels

Le diagramme de composants ci-dessous nous montre les différents composants qui composeront le système du point de vue logiciel. Nous y retrouvons les interfaces client et magasin, eux-mêmes composée de différentes parties.

Nous voyons également que le système bancaire (pour le paiement) est également présent comme composant externe.

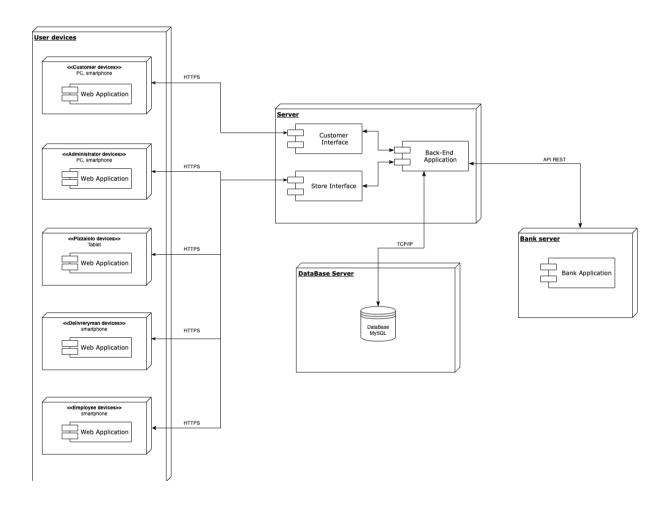






3.2.Les Composants physiques

Le diagramme de déploiement se concentre sur les éléments physiques qui composeront le système. Nous y retrouvons les différents appareils des utilisateurs (PC, smartphone, tablette...) sur lesquels sera installée l'application web. Ces différents appareils communiqueront avec le serveur qui contiendra les deux interfaces et le cœur de l'application. C'est elle qui communiquera avec les serveurs de la banque pour les paiement. Elle communiquera également avec la base de données qui stockera les informations dans le serveur de données.





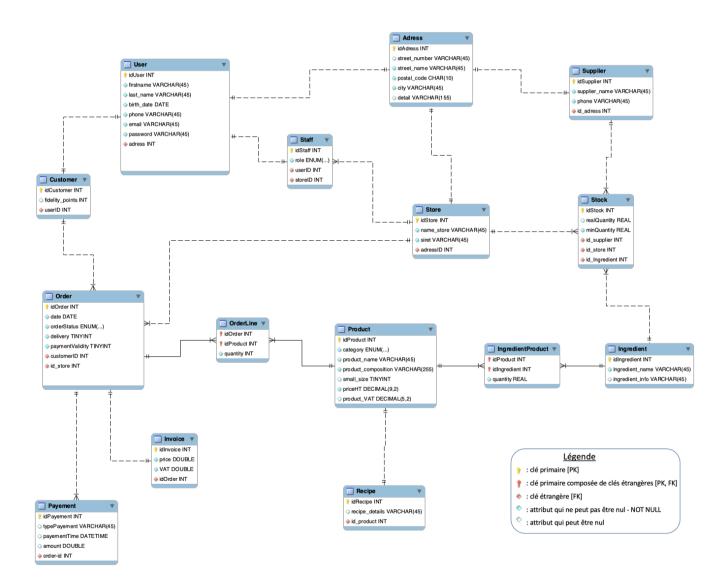


4. La Base de données

4.1.Le Modèle physique de données

Partant du diagramme de classe, nous pouvons décrire le modèle physique de données de notre système.

Il permet de visualiser les tables de données nécessaires, leurs liens et les clés qui permettront de trouver la donnée qu'il nous faut.



Avec ce modèle nous pouvons construire notre base de données. Pour cela, nous allons écrire un script SQL de création de la base. Puis nous alimenterons notre base pour pouvoir la tester.





4.2.Le script SQL de création de la base

Avec le modèle Physique de données, nous pouvons écrire le script suivant pour créer notre base de données.

```
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS `ocpizza`;
USE 'ocnizza' ·
-- Table `ocpizza`.`Adress`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'ocpizza'. 'Adress' (
'idAdress' INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `street number` VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
  `street_name` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `postal_code` CHAR(10) NOT NULL,
 'city' VARCHAR(45) NOT NULL
 'detail' VARCHAR(155) NULL DEFAULT NULL.
 PRIMARY KEY ('idAdress'))
ENGINE = InnoDB;
-- Table `ocpizza`.`User`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'ocpizza'.'User' (
  idUser` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `firstname` VARCHAR(45) NOT NULL,
 `last_name` VARCHAR(45) NOT NULL,
`birth_date` DATE NOT NULL,
  phone` VARCHAR(45) NOT NULL.
  `email` VARCHAR(45) NOT NULL,
 'password' VARCHAR(45) NOT NULL,
  adress` INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('idUser')
INDEX `fk_Utilisateur_Adresse1_idx` (`adress` ASC) VISIBLE, CONSTRAINT `fk_Utilisateur_Adresse1`
  FOREIGN KEY ('adress')
  REFERENCES 'ocpizza'.'Adress' ('idAdress')
  ON DELETE NO ACTION
  ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB:
-- Table `ocpizza`.`Customer`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'ocpizza'. 'Customer' (
  `idCustomer` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `fidelity_points` INT NULL DEFAULT NULL,
  `userID` INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('idCustomer')
 INDEX `fk\_Client\_Utilisateur1\_idx` (`userID` ASC) \ VISIBLE,
 CONSTRAINT 'fk Client Utilisateur1
  FOREIGN KEY (`userID`)
REFERENCES `ocpizza`.`User` (`idUser`)
  ON DELETE NO ACTION
  ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
-- Table `ocpizza`.`store`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'ocpizza'. 'Store' (
 `idStore` INT NOT NULL AUTO INCREMENT,
  `name_store` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `siret` VARCHAR(45) NOT NULL,
  `adressID` INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('idStore'),
INDEX `fk_pointDeVente_Adresse1_idx` (`adressID` ASC)
 CONSTRAINT `fk_pointDeVente_Adresse1`
  FOREIGN KEY ('adressID')
  REFERENCES 'ocpizza'.'Adress' ('idAdress')
  ON DELETE NO ACTION
  ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
```

```
-- Table `ocpizza`, `staff
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ocpizza`. `Staff` (
 'idStaff' INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `role` ENUM('pizzaiolo', 'livreur', 'responsable') NOT NULL,
 'userID' INT NOT NULL.
 `storeID` INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('idStaff'),
 INDEX `fk_Personnel_Utilisateur1_idx` (`userID` ASC) VISIBLE,
 INDEX `fk_Personnel_pointDeVente1_idx` (`storeID` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT 'fk Personnel Utilisateur1'
  FOREIGN KEY (`userID`)
REFERENCES `ocpizza`. 'User` (`idUser`)
  ON DELETE NO ACTION
  ON UPDATE NO ACTION,
 CONSTRAINT `fk_Personnel_pointDeVente1`
  FOREIGN KEY ('storeID')
  REFERENCES 'ocpizza'. 'Store' ('idStore')
  ON DELETE NO ACTION
  ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB:
-- Table `ocpizza`.`Order`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ocpizza`.`Order` (
  idOrder` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 'date' DATE NOT NULL
`orderStatus` ENUM('en attente', 'en préparation', 'annulée', 'prête',
'délivrée', 'prête à livrer', 'en livraison', 'livrée') NOT NULL,
`delivery` TINYINT NOT NULL DEFAULT 0,
 `paymentValidity` TINYINT NOT NULL DEFAULT 0,
`customerID` INT NOT NULL,
 id store' INT NOT NULL.
 PRIMARY KEY ('idOrder'),
 INDEX `fk_Order_Customer1_idx` (`customerID` ASC) VISIBLE,
 INDEX `fk_Order_store1_idx` (`id_store` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT `fk_Order_Customer1`
  FOREIGN KEY ('customerID')
REFERENCES 'ocpizza'. 'Customer' ('idCustomer')
  ON DELETE NO ACTION
  ON UPDATE NO ACTION,
 CONSTRAINT `fk_Order_store1`
  FOREIGN KEY ('id_store')
  REFERENCES `ocpizza`.`Store` (`idStore`)
  ON DELETE NO ACTION
  ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
-- Table 'ocpizza'. 'Payement'
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'ocpizza'. 'Payement' (
  idPayement` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 'typePayement' VARCHAR(45) NULL DEFAULT NULL,
 `payementTime` DATETIME NULL DEFAULT NULL,
  `amount` DOUBLE NULL DEFAULT NULL,
 `order-id` INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('idPayement'),
 INDEX `fk_Payement_Commande1_idx` (`order-id` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT `fk_Payement_Commande1`
  FOREIGN KEY ('order-id')
  REFERENCES 'ocpizza'.'Order' ('idOrder')
  ON DELETE NO ACTION
  ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB;
 ... (suite dans le fichier createDB ocpizza.sql )
```





4.3. Insertion de données dans la base – Jeu de données de démo

Suite à sa création, voyons comment insérer des données dans notre base avec le script suivant :

```
INSERT INTO 'ocpizza' 'Adress' ('idAdress', 'street_number', 'street_name', 'postal_code', 'city', 'detail') VALUES ('1, '1', 'RUE JEAN LUC LAGARCE', '25000', 'Besançon', '1er étage'); INSERT INTO 'ocpizza' 'Adress' ('idAdress', 'street_number', 'street_name', 'postal_code', 'city', 'detail') VALUES ('2', '34', 'RUE CHARLES SEILER', '21000', 'Dijon', 'RDC'); INSERT INTO 'ocpizza' 'Adress' ('idAdress', 'street_number', 'street_name', 'postal_code', 'city', 'detail') VALUES ('4', '6', 'RUE SCHLUMBERGER', '25000', 'Dijon', 'N; INSERT INTO 'ocpizza' 'Adress' ('idAdress', 'street_number', 'postal_code', 'city', 'detail') VALUES ('4', '6', 'RUE SCHLUMBERGER', '25000', 'Besançon', '2em étage'); INSERT INTO 'ocpizza' 'Adress' ('idAdress', 'street_number', 'street_name', 'postal_code', 'city', 'detail') VALUES ('5', '6', 'GRAND CHAMP DU CERISIER', '25300', 'Pontarlier', '");
       -- insertion données Ingredient
   INSERT INTO ocpizza.Ingredient (idingredient, ingredient_name, ingredient_info) VALUES
           IALUES

(1, 'Pate à pizza', 'pate fine'),
(2, 'crème fraiche', 'crème fraiche épaisse'),
(3, 'Mozzarella', 'Mozzarella rapé'),
(4, 'Sauce tomate', 'Sauce tomate fraiche'),
(5, 'Champignon', 'champignon de paris'),
(6, 'jambon', 'Jambon en tranche'),
(7, 'huile d'oiive', 'huile d'oiive extra vierge'),
(8, 'origan', null),
     -- insertion données Product
   INSERT INTO ocpizza.Product (idProduct, category, product_name, small_size, product_composition, priceHT, product_VAT)
             ALUES

(1, pizza', 'Calzone', '1', 'Base Sauce tomate, oeuf, mozzarella, champignons frais, jambon, huile d olive, origan', 9.00, 10.0),

(2, pizza', 'Norvégienne', '1', 'Base crème, mozzarella, saumon, persillade, origan', 13.00, 10.0),

(3, pizza', 'Végétarienne', '0', 'Base sauce tomate, mozzarella, poivrons, tomates fraiches, coeur d'artichaut, olives à la Grecque, herbes de Provence', 10.00, 10.0),

(4, autre plat', 'Burger', '1', 'Staeks hachés, double cheddar fondu, ojgonos, salade,', '7.50, 10.0),

(5, 'autre plat', 'Wrap', '1', 'Du poulet croustillant et un délicieux bacon fumé. Ajoutez du cheddar fondu et une sauce onctueuse et ça y est : vous êtes à States I', 6.00, 10.0),

(6, 'boisson', 'Eau', '1', 'Boutelle de 50d', 1.50, 10.00),

(7, 'boisson', 'Coca-Cola', '1', 'Cannette de 33d', 1.90, 10.00),

(8, 'descret', 'Timpie', '1', '1', 'Timpie', '1', 'Tim
              (8, 'dessert', 'Tiramisu', '1', 'Une fabrication maison pour ce dessert italien par excellence ! Saveur café et chocolat, un délice !', 2.10, 10.00), (9, 'pizza', 'Regina', '0', 'Base Sauce tomate, mozzarella, origan', 9.50, 10.0), (10, 'dessert', 'Mousse au Chocolat', '1', 'Fabrication maison', 1, 10.00), (11, 'pizza', 'Montbéliarde', '0', 'Avec ses pommes de terres et sa cancoillotte : Une vraie pizza de la région !', 13.00,10.00);
       -- insertion données User
   INSERT INTO ocpizza 'User' (idUser', firstname', last_name', birth_date', phone', email', password', adress') VALUES (1', 'Natasha', 'ROMANOFF', '1966-05-16', '1 02 03 04 05', 'monemail@email.com', 'MDP1', '1');
INSERT INTO ocpizza 'User' (idUser', firstname', last_name', birth_date', phone', email', password', adress') VALUES (2', 'Han', 'SOLO', '1979-05-02', '1 02 03 04 06', 'monemail@email.com', 'MDP2', '2');
INSERT INTO ocpizza 'User' (idUser', firstname', last_name', birth_date', phone', email', password', adress') VALUES (3', 'Uuke', 'SKYVALKER', '1971-03-14', '1 02 03 04 07', 'monemail@email.com', 'MDP3', '3');
INSERT INTO ocpizza 'User' (idUser', firstname', last_name', birth_date', phone', email', password', adress') VALUES (4', 'Wanda', 'MAXIMOFF', '1973-06-05', '1 02 03 04 08', 'email@email.com', 'MDP4', '4');
INSERT INTO ocpizza 'User' (idUser', firstname', last_name', birth_date', phone', email', password', adress') VALUES (5', 'Peter', 'PARKER', '1960-11-15', '1 02 03 04 09', 'email@email.com', 'MDP5', '5');
INSERT INTO 'ocpizza' 'User' (idUser', firstname', last_name', birth_date', phone', 'email', password', adress') VALUES (7', 'Bruce', 'BANNER', '1966-09-13', '1 02 03 04 11', 'emailS@email.com', 'MDP7', '7');
       -- insertion données Store
   INSERT INTO 'copizza'. 'Store' ('idStore', 'name_store', 'siret', 'adressID') VALUES ('1', 'OCPIZZA Pontarlier', '12345678901111', '5');
INSERT INTO 'copizza'. 'Store' ('idStore', 'name_store', 'siret', 'adressID') VALUES ('2', 'OCPIZZA Montbéliard', '12345678901112', '14');
INSERT INTO 'copizza'. 'Store' ('idStore', 'name_store', 'siret', 'adressID') VALUES ('3', 'OC PIZZA Besançon', '12345678901113', '8');
     INSERT INTO 'ocpizza'. Supplier' ('idSupplier', 'supplier_name', 'phone', 'id_adress') VALUES ('1', 'PrimeurLocal', '03 45 67 89 01', '16');
INSERT INTO 'ocpizza'. Supplier' ('idSupplier', 'supplier_name', 'phone', 'id_adress') VALUES ('2', 'Moulin de la montagne', '03 45 67 89 03', '17');
INSERT INTO 'ocpizza'. Supplier' ('idSupplier', 'supplier_name', 'phone', 'id_adress') VALUES ('3', 'Viandes Doubs', '03 45 67 89 05', '18');
INSERT INTO 'ocpizza'. Supplier' ('idSupplier', 'supplier_name', 'phone', 'id_adress') VALUES ('4', 'Grossiste.com', '03 45 67 89 07', '19');
INSERT INTO 'ocpizza'. Recipe' ('idRecipe', 'recipe_details', 'id_product') VALUES ('1', 'Étalez la pâte finement, garnissez-en la moitié de dés de mozzarella, de sauce tomate, de champignons et de lanières de jambon. Laissez le bord net pour permettre de refermer la calzone. Saupoudrez d'origan, assaisonnez et arrosez d'un peu d'huile d'olive. Cassez l'oeuf délicatement et déposez-le au centre de la garniture. Humectez les bords de la pizza et repliez-la en pressant les bords. Conseil : pour un aspect plus joil, vous pouvez dorer le chausson de pâte avec un peu de jaune d'oeuf délayé dans de l'eau avant de mettre au four.', '1');
INSERT INTO 'ocpizza'. Recipe' ('idRecipe', 'recipe_details', 'id_product') VALUES ('2', 'Etalez la pâte finement, garnissez avec votre crème fraiche, la mozzarella puis le saumon en fines lamelles. Ajoutez quelques noix de persillade. Saupoudrez d'origan. Mettre au four.', '21);
INSERT INTO 'ocpizza'. Recipe' ('idRecipe', 'recipe_details', 'id_product') VALUES ('3', 'Etalez la pâte finement, garnissez avec votre sauce tomate, la mozzarella, les poivrons, quelques morceaux de tomates fraiches et d'artichaut. Saupoudrez d'Nerdes de Provence. Ajouter quelques olives. Mettre au four.', '31');
INSERT INTO 'ocpizza'. Recipe' ('idRecipe', 'recipe_details', 'id_product') VALUES ('4', 'Faire revenir les oignons tranchés en fines lamelles dans une poête avec de l'huille d'Oilve. Faire cuire les steaks. En fin de cuisson ajouter le cheddar sur le steak pour qui if fonde. Déposez la sauce, les oignons, la salade, les steaks avec les cheddar puis refermer le burger avec le couvercle.', '4');
INSERT INTO 'ocpizza'. Recipe' ('idRecipe', 'recipe_details', 'id_product') VALUES ('5', 'Etalez la pâte finement, garnissez avec votre sauce tomate, la mozzarella. Saupoudrez d'origan. Mettre au four.', '9');
INSERT INTO 'ocpizza'. Recipe' ('idRecipe', 'recipe_details', 'id_product') VALUES ('5', 'Etalez la pâte finement, garnissez avec votre sauce tomate, la mozzarella. Saupoudrez d'origan. Mettre au four.'
   INSERT INTO "ocpizza". Staff ("idStaff", 'role", 'userID', 'storeID') VALUES ("1, 'responsable", '5', '1');
INSERT INTO 'ocpizza'. Staff ("idStaff", role", 'userID', 'storeID') VALUES ("2, "livreur", '10', '2');
INSERT INTO 'ocpizza'. Staff ("idStaff", role", 'userID', 'storeID') VALUES ("3, 'pizzaiolo', '15', '3');
INSERT INTO 'ocpizza'. Staff ("idStaff", 'role", 'userID', 'storeID') VALUES ("4, 'livreur', '20', '3');
   INSERT INTO 'ocpizza' Order' ('idOrder', 'date', 'orderStatus', 'delivery', 'paymentValidity', 'customerlD', 'id_store') VALUES ('1', '2021-07-01', 'livrée', '1', '1', '3', '2'); INSERT INTO 'ocpizza' Order' ('idOrder', 'date', 'orderStatus', 'delivery', 'paymentValidity', 'customerlD', 'id_store') VALUES ('2', '2021-07-01', 'deliverée', '1', '1', '4', '1'); INSERT INTO 'ocpizza' Order' ('idOrder', 'date', 'orderStatus', 'delivery', 'paymentValidity', 'customerlD', 'id_store') VALUES ('3', '2021-07-02', 'livrée', '1', '1', '6', '1'); INSERT INTO 'ocpizza' Order' ('idOrder', 'date', 'orderStatus', 'delivery', 'paymentValidity', 'customerlD', 'id_store') VALUES ('5', '2021-07-03', 'en livraison', '0', '0', '2', '3'); INSERT INTO 'ocpizza' Order' ('idOrder', 'date', 'orderStatus', 'delivery', 'paymentValidity', 'customerlD', 'id_store') VALUES ('5', '2021-07-03', 'en livraison', '0', '0', '2', '3');
         ... (La suite est dans le fichier InserAllData.sql)
```

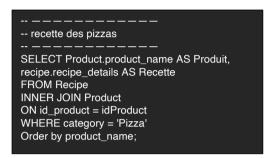




4.4. Quelques requêtes pour tester la base

Pour vérifier notre base, nous pouvons lancer quelques requêtes et vérifier le résultat.

- Afficher la recette des pizzas





Afficher les commandes du client nommé Wayne

Commande	Nom	Prénom	date	Produit	Quantité	
5	WAYNE	Bruce	2021-07-03 🗘	Burger	2	
5	WAYNE	Bruce	2021-07-03 🗘	Eau	2	
5	WAYNE	Bruce	2021-07-03 🗘	Coca-Cola	3	
5	WAYNE	Bruce	2021-07-03 🗘	Montbéliarde	3	

- Afficher le nom du fournisseur du produit Mozzarella

