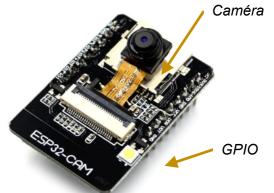
C'est quoi une ESP32-Cam ?Comment la programmer ?

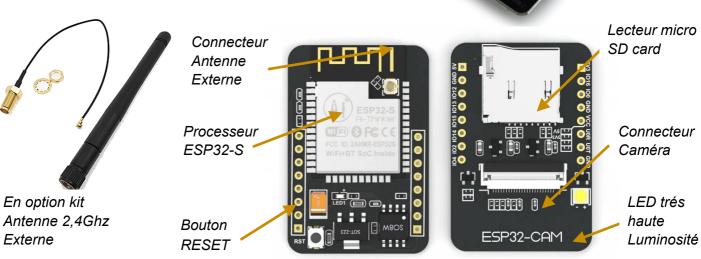


La carte ESP32-Cam (modèle AI-TINKER)

La carte ESP32-Cam intègre un processeur ESP32 et une caméra OV2640 (2M pixels). Elle consiste à transmettre en WIFI et en direct un flux vidéo, des images.

En plus, elle est équipée d'un lecteur de cartes microSD qui permet de stocker des images, des vidéos.





Une LED haute luminosité peut être commandée pour des prises de vues la nuit par exemple. Dans ce cas, il est possible de connecter une photorésistance sur la carte. En effet, elle intègre aussi quelques ports GPIO pour assembler différents capteurs et actionneurs.

Repères et fonctionnalités des GPIO :



Programmer la carte ESP32-Cam(Al-Tinker)



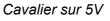
Il s'agit de charger le serveur vidéo web dans la carte. Le programme est mis à disposition dans la version d'Arduino Augmenté de chez DUINOEDU qui intègre la bibliothèque adéquate.

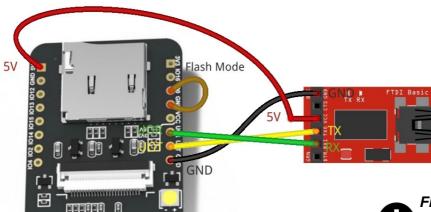


Pour téléverser tout programme dans la carte ESP32-Cam, il faut utiliser un module électronique appelé FTDI232.

1

Réaliser le câblage et connecter le FTDI au PC





ESP32Cam	FTDI
GND	GND
5V	VCC
U0R	TX
U0T	RX
GPIO0	GND

projetsdiy.fr - diyprojects.io

Flash Mode : relier GPI0 au GND lors du téléversement. Retirer le câble pour utiliser la ESP32cam.

2

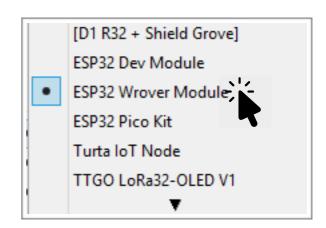
Lancer l'IDE Arduino Augmenté

ESP32-CAM



3

Aller dans Outils-->Gestionnaire de cartes--> Sélectionner ESP32WroverModule



4

Paramètrer comme cicontre Type de carte: "ESP32 Wrover Module"

Upload Speed ■■■ Diminuer vitesse si problèmes de téléversement: "921600"

Flash Mode: "QIO"

Flash Frequency: "80MHz"

Partition Scheme: "Huge APP (3MB No OTA)"

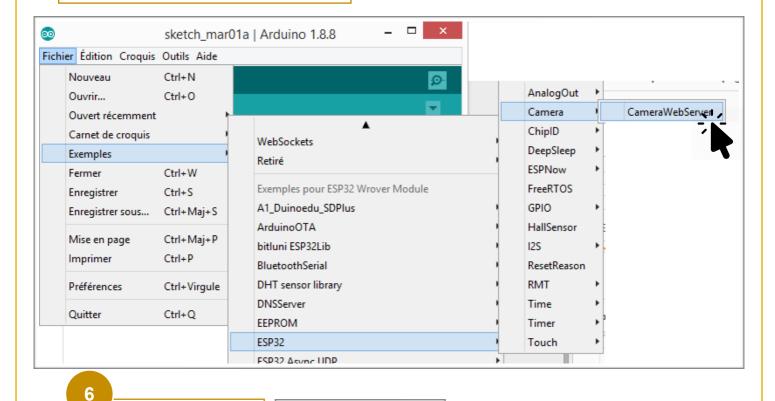
Core Debug Level: "Verbose"

Port: "COM6"

Récupérer les informations de la carte

5

Aller dans Fichier-->Exemples-->ESP32-->Caméra-->Ouvrir le fichier CameraWebServer.ino

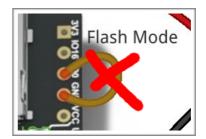


Téléverser le code





Retirer le câble du Flash Mode et appuyer sur le bouton RESET de la carte



8

Ouvrir le moniteur série et repèrer l'adresse IP de votre Caméra Serveur Web et les diffréents ports de communication



..[D][WiFiGeneric.cpp:385] _eventCallback(): STA IP: 192.168.1.23, MA

WiFi connecté

Démarrage du serveur web sur le port: '80'

Démarrage du serveur du flux vidéo sur le port : '81'

X ESP32 OV2460

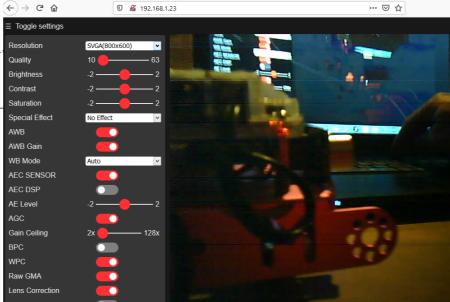
COME ..(D)[WiFiGeneric.cpp:342] _eventCallback(): Event: 7 - STA_GOT_I
[D][WiFiGeneric.cpp:385] _eventCallback(): STA_IP: 192.168.1.23, MASK: 255.255.255.0, GW: 192.168.1.1 Démarrage du serveur web sur le port: '80 Camera prête! Utilises 'http://192.168.1.23' pour se connecte: ets Jun 8 2016 00:22:57 rst:0x1 (POWERON_RESET), boot:0x13 (SPI_FAST_FLASH_BOOT)
configsip: 0, SPIMP:0xee
clk_drv:0x00_q_drv:0x00_d_drv:0x00_cs0_drv:0x00,hd_drv:0x00,wp_drv:0x00
mode:DIO, clock_div:1
load:0x3fff0018,len:4 load:0x3fff001c.len:1100 load:0x40080400,len:6380 ntry 0x400806a4 ← → ♂ ☆ [D][esp32-hal-psram.c:47] psramInit(): PSRAM enabled [D][WiFiGeneric.cpp:342] _eventCallback(): Event: 0 - WIFI_READY
[D][WiFiGeneric.cpp:342] _eventCallback(): Event: 2 - STA_START
.[D][WiFiGeneric.cpp:342] _eventCallback(): Event: 4 - STA_CONNECTED
[D][WiFiGeneric.cpp:342] _eventCallback(): Event: 7 - STA_CONTECTE
[D][WiFiGeneric.cpp:342] _eventCallback(): STA IP: 192.168.1.23, MASK: 255.255.255 ∃ Toggle settings Resolution Quality Brightness

Lancer votre navigateur web et saisir l'adresse IP de la carte





Interface de dialogue avec le serveur de la caméra **en anglais** : réglage de la résolution, effets spéciaux, prise de photos...



× +





On accède directement au flux vidéo généré par la carte en tapant dans la barre d'adresses de son navigateur une URL sous la forme : http://adresselPESP32cam:81/stream