

Site Marchand

Rapport de gestion

Professeur référent : Mme Guehis
Matière : Projet PHP

Table des matières

1.1 Environnement technique 3

1.2 Organisation du travail..... 3

 1.2.1 Répartition des tâches..... 3

 1.2.2 Partage de fichiers 3

1.1 Environnement technique

- HTML & Bootstrap

Pour réaliser la partie vue de l'application nous avons utilisé le langage HTML ainsi que du CSS, et plus particulièrement la librairie Bootstrap. La librairie Bootstrap contient de nombreux outils pour la création de sites web tels qu'un grand nombre de boutons ou des formulaires. Elle facilite l'agencement des composants web grâce à une division en ligne et colonne de la page et propose ainsi un design responsive.

- PHP, JavaScript (jQuery), Ajax

Pour gérer les interactions avec le serveur nous avons utilisé le langage PHP. Notre code suit l'architecture MVC afin d'avoir un découpage clair et efficace du code.

Pour les vues, nous avons utilisé le langage JavaScript. C'est un langage de programmation de scripts orienté objet qui est majoritairement utilisé sur Internet, conjointement avec les pages Web HTML. Il permet de dynamiser une page HTML en ajoutant des interactions avec l'utilisateur, de l'aide à la navigation ou des animations. La librairie JQuery permet de simplifier le code JavaScript en redéfinissant un certain nombre de méthodes tout en proposant de nouvelles fonctionnalités. De plus, JQuery facilite la syntaxe du code permettant d'effectuer des appels AJAX (technologie utilisée pour exécuter du code PHP coté serveur sans avoir à recharger la page).

- phpMyAdmin

Notre site marchand repose sur une base de données administrée à l'aide de phpMyAdmin, un client local fourni avec WAMP, MAMP et LAMP. Celui-ci permet de gérer une base de données, de créer des tables ainsi que des champs à l'aide de l'interface graphique ou d'importer directement un fichier SQL contenant la structure d'une table.

1.2 Organisation du travail

1.2.1 Répartition des tâches

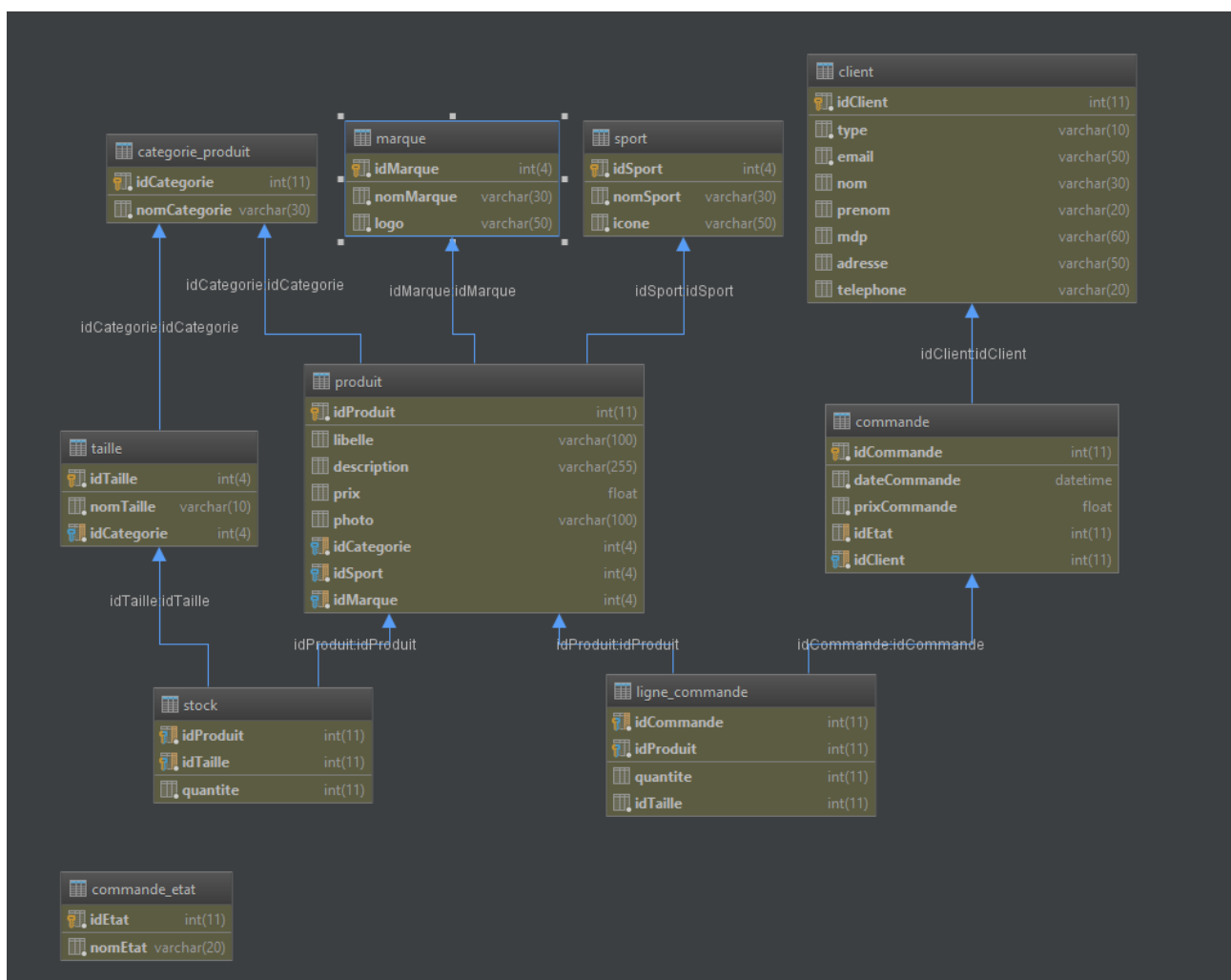
- Blabla

1.2.2 Partage et gestion de version des fichiers

Pour partager et gérer les différentes versions de notre application, nous nous sommes tournés vers le célèbre gestionnaire de fichiers Git ainsi que sa plateforme web GitHub. Git nous a permis de mettre en commun nos différents codes sources de manière sécurisée et fiable en assurant un suivi des évolutions à l'aide des différents commits. Le fichier README.md automatiquement créé par Git nous a permis d'échanger facilement sur nos difficultés, les fonctionnalités à réaliser ou encore les bugs rencontrés.

Le repository utilisé est disponible à [l'adresse suivante](#).

1.3 Base de données



Ce MCD représente la structure de la base de données utilisée pour le site marchand.

1.2.1 Diagrammes

- MCD,...