

NODE.JS

TP1

Vous allez développer le jeu du « Juste Prix ».

Le but du jeu est assez simple, vous jouerez normalement à 2.

Le premier rentrera à l'abri des regards un nombre correspondant à la valeur d'un objet et le nom de l'objet en question qui permettra d'orienter le second joueur.

Le second devra deviner la valeur en un minimum de tentatives possibles.

Vous stockerez le nombre de tentatives pour l'utilisateur n°2.

Votre programme comportera 2 pages :

- Une page de formulaire pour demander toutes les infos sur les joueurs et l'objet
- Une page pour faire deviner le prix

Le formulaire de la première page permettra de :

- Prendre le prénom du joueur 1 (celui qui donne la valeur et l'objet)
- Prendre le prénom du joueur 2 (celui qui cherche la valeur)
- Prendre le nom de l'objet
- Prendre la valeur à trouver

Tant que chaque case n'est pas remplie, vous n'afficherez pas de bouton de soumission (jQuery).

Le bouton de soumission enverra les infos en POST à Node.js puis Node.js redirigera sur la page de jeu.

La page de jeu affichera tout en haut, le nom de l'objet.

Vous ajouterez ensuite un « input » permettant à l'utilisateur de rentrer une valeur.

L'envoi d'une valeur « null » compte comme une tentative !

Vous afficherez au-dessus du « input », la valeur envoyée et un message pour dire si :

- C'est trop haut
- C'est trop bas
- C'est gagné ! (Dans ce cas, vous ajouterez à côté le nombre de tentatives pour trouver la valeur)