# Série 1

## Questions sur le Manifeste Agile

1. Le Manifeste agile met en avant :  
   a) Les processus avant les individus  
   b) La documentation exhaustive avant le logiciel fonctionnel  
   c) La collaboration avec le client avant la négociation contractuelle   
   d) Le respect strict du plan avant l’adaptation au changement
2. Combien de valeurs fondamentales comporte le Manifeste agile ?  
   a) 3  
   b) 4   
   c) 5  
   d) 6
3. Quelle affirmation reflète le mieux un principe du Manifeste agile ?  
   a) "Livrer le produit uniquement lorsqu’il est complètement terminé"  
   b) "Accueillir favorablement les changements de besoins, même tard dans le projet"   
   c) "Maximiser la productivité en limitant la communication"  
   d) "Privilégier une architecture complexe pour anticiper tous les cas futurs"
4. Dans le Manifeste agile, l’un des principes dit : "Le logiciel fonctionnel est…"  
   a) Une priorité secondaire après la documentation  
   b) La principale mesure de progrès   
   c) Optionnel si la planification est respectée  
   d) Moins important que le respect des processus
5. Selon le Manifeste agile, à quelle fréquence un logiciel fonctionnel devrait-il être livré ?  
   a) Une fois par an  
   b) Une fois au début et une fois à la fin du projet  
   c) Tous les quelques mois au minimum   
   d) À la fin du projet uniquement

## Questions sur l’esprit agile

1. L’esprit agile repose avant tout sur :  
   a) Une méthodologie stricte et normalisée  
   b) Une mentalité d’ouverture, de collaboration et d’adaptation   
   c) La réduction maximale des interactions humaines  
   d) La documentation exhaustive comme garantie de qualité
2. L’agilité considère l’incertitude d’un projet comme :  
   a) Une menace à éliminer à tout prix  
   b) Une réalité à accepter et à gérer par l’adaptation   
   c) Un signe d’incompétence de l’équipe  
   d) Une raison de revenir à une approche prédictive
3. Une équipe qui adopte un état d’esprit agile est avant tout :  
   a) Rigide pour limiter les changements  
   b) Ouverte aux retours et orientée vers l’amélioration continue   
   c) Concentrée sur l’évitement des erreurs coûte que coûte  
   d) Dépendante d’un plan détaillé établi au départ
4. Dans un contexte agile, l’échec d’une expérimentation est perçu comme :  
   a) Une perte de temps inacceptable  
   b) Une opportunité d’apprentissage et d’amélioration   
   c) Une preuve que l’équipe n’est pas compétente  
   d) Une justification pour renforcer la planification initiale
5. La notion d’auto-organisation dans l’agilité signifie que :  
   a) L’équipe choisit librement ses tâches sans aucun objectif  
   b) L’équipe décide de la meilleure façon d’atteindre les objectifs fixés   
   c) Chaque membre travaille seul sans coordination  
   d) Le gestionnaire assigne chaque tâche en détail

## Questions sur le Growth Mindset

1. Le "growth mindset" se définit comme :  
   a) La conviction que les compétences sont fixes et immuables  
   b) La conviction que les compétences peuvent se développer avec l’effort et l’apprentissage   
   c) L’idée que seul le talent naturel compte pour réussir  
   d) La croyance que l’échec prouve un manque d’aptitudes
2. Quel comportement illustre le mieux un growth mindset ?  
   a) Éviter les défis pour protéger son image  
   b) Rejeter les critiques pour préserver sa confiance  
   c) Considérer les obstacles comme des occasions d’apprendre   
   d) Se comparer constamment aux autres pour mesurer sa valeur
3. Dans un contexte agile, le growth mindset se traduit par :  
   a) Le refus de tout changement  
   b) La recherche constante d’amélioration et de feedback   
   c) La dépendance stricte à un plan initial  
   d) La spécialisation rigide dans une seule compétence
4. Quelle phrase exprime une mentalité fixe (fixed mindset) ?  
   a) "Je peux m’améliorer avec de la pratique"  
   b) "J’échoue maintenant, mais je vais apprendre"  
   c) "Je ne suis pas doué pour ça et je ne le serai jamais"   
   d) "Je vais demander du feedback pour progresser"
5. Quel est le lien principal entre agilité et growth mindset ?  
   a) Les deux reposent sur la rigidité des plans  
   b) Les deux valorisent l’apprentissage continu et l’adaptabilité   
   c) Les deux exigent une hiérarchie stricte  
   d) Les deux cherchent à éviter toute erreur

## Motivation derrière l’agilité

1. Quelle est la motivation principale ayant mené à la création du Manifeste agile en 2001 ?  
   a) Remplacer le cycle en V par un cycle plus complexe  
   b) Répondre à l’échec fréquent des approches traditionnelles trop rigides   
   c) Supprimer toute planification dans les projets  
   d) Favoriser la documentation avant tout
2. L’agilité cherche avant tout à :  
   a) Maximiser la production de documentation  
   b) Réduire la collaboration avec les clients pour limiter les changements  
   c) Livrer de la valeur rapidement et régulièrement   
   d) Éliminer complètement les risques
3. Un des objectifs centraux de l’agilité est :  
   a) Minimiser les interactions humaines pour gagner du temps  
   b) Promouvoir un rythme de travail soutenable pour les équipes   
   c) Remplacer tous les rôles traditionnels par un seul  
   d) Livrer uniquement quand toutes les fonctionnalités sont prêtes
4. Dans une approche agile, la motivation d’équipe est nourrie par :  
   a) Le contrôle strict de la hiérarchie  
   b) L’autonomie, la maîtrise et le sens donné au travail   
   c) La peur de l’échec et des sanctions  
   d) La planification figée
5. Quelle valeur client l’agilité vise-t-elle avant tout ?  
   a) Le respect absolu du budget initial  
   b) La satisfaction par la livraison continue de valeur utile   
   c) La minimisation des interactions avec l’équipe  
   d) L’application stricte des normes ISO

## Agile vs prédictif (organisation et gestion de projets)

1. Une différence clé entre l’approche prédictive et l’approche agile est que :  
   a) L’approche prédictive est plus collaborative  
   b) L’agile s’adapte aux changements en cours de route, tandis que le prédictif suit un plan détaillé établi au départ   
   c) Le prédictif repose sur l’improvisation, contrairement à l’agile  
   d) L’agile interdit toute planification
2. Dans une approche prédictive, la gestion des risques repose surtout sur :  
   a) Une adaptation continue  
   b) Une analyse exhaustive initiale   
   c) Des itérations courtes  
   d) L’absence de planification
3. Quelle caractéristique est typiquement associée à l’approche agile plutôt qu’à l’approche prédictive ?  
   a) La planification séquentielle détaillée  
   b) La livraison incrémentale et itérative   
   c) La documentation exhaustive en amont  
   d) Le contrôle centralisé des tâches
4. Dans une organisation agile, le rôle du gestionnaire de projet tend à :  
   a) Se concentrer sur le commandement et le contrôle  
   b) Se transformer vers un rôle de facilitateur et de coach   
   c) Disparaître complètement sans être remplacé  
   d) Devenir plus autoritaire pour assurer la productivité
5. En gestion de projets, l’agilité est particulièrement adaptée lorsque :  
   a) Les besoins sont parfaitement connus et ne changeront pas  
   b) Le projet est court, simple et sans incertitude  
   c) Les besoins sont évolutifs et l’incertitude est élevée   
   d) Le projet est répétitif et hautement standardisé

# Série 2

## Questions sur les rôles Scrum

1. Qui est responsable de maximiser la valeur produite par l’équipe Scrum ?  
   a) Le Product Owner   
   b) Le Scrum Master  
   c) Les développeurs  
   d) Le client
2. Quel est le rôle principal du Scrum Master ?  
   a) Gérer les tâches de l’équipe  
   b) Faciliter la compréhension et l’application de Scrum   
   c) Prioriser le Product Backlog  
   d) Décider des incréments livrés
3. Les développeurs est responsable de :  
   a) Rédiger la documentation  
   b) Définir la Vision du produit  
   c) Transformer les items du Product Backlog en incréments potentiellement livrables   
   d) Gérer les contrats avec le client
4. Le Product Owner doit :  
   a) Définir les estimations de travail  
   b) Optimiser la valeur du travail de l’équipe   
   c) Diriger directement Les développeurs  
   d) Supprimer les obstacles
5. Qui est garant du respect du cadre Scrum ?  
   a) Le client  
   b) Le Product Owner  
   c) Le Scrum Master   
   d) L’organisation
6. Le Product Backlog est géré et tenu à jour par :  
    a) Le Product Owner   
   b) Les développeurs  
   c) Le Scrum Master  
   d) L’organisation

## Questions sur les événements Scrum

1. Quelle est la durée maximale d’un Sprint ?  
   a) 1 semaine  
   b) 2 semaines  
   c) 4 semaines   
   d) 3 mois
2. Quel événement Scrum a pour objectif d’inspecter l’incrément et d’adapter le Product Backlog ?  
   a) Le Sprint Planning  
   b) La Daily Scrum  
   c) La Sprint Review   
   d) La Rétrospective de Sprint
3. La réunion quotidienne (Daily Scrum) dure au maximum :  
   a) 30 minutes  
   b) 15 minutes   
   c) 1 heure  
   d) 10 minutes
4. Quel événement permet à l’équipe de s’améliorer en continu sur son mode de fonctionnement ?  
   a) Sprint Planning  
   b) Sprint Review  
   c) Sprint Retrospective   
   d) Daily Scrum
5. Le Sprint Planning vise à :  
   a) Identifier et résoudre les obstacles  
   b) Définir ce qui sera fait pendant le Sprint   
   c) Réviser le Product Backlog  
   d) Livrer l’incrément
6. Qui participe obligatoirement à la Daily Scrum ?  
   a) Le Product Owner et le client  
   b) Les développeurs   
   c) Le Scrum Master uniquement  
   d) Toute l’organisation

## Questions sur les artéfacts Scrum

1. Quel artéfact Scrum représente la source unique des exigences à réaliser ?  
   a) Product Backlog   
   b) Sprint Backlog  
   c) Incrément  
   d) Burndown Chart
2. Le Sprint Backlog est :  
   a) La liste des fonctionnalités du produit final  
   b) La vision produit  
   c) L’ensemble des items sélectionnés pour le Sprint et un plan pour les livrer   
   d) Le registre des obstacles
3. Qu’est-ce qu’un incrément dans Scrum ?  
   a) Une livraison finale  
   b) Une documentation approuvée  
   c) Une fonctionnalité testée et utilisable   
   d) Une réunion planifiée
4. Quelle affirmation est correcte à propos du Product Backlog ?  
   a) Il est complet dès le lancement du projet  
   b) Il évolue constamment   
   c) Il est figé à chaque Sprint  
   d) Il est géré par Les développeurs
5. Qu’est-ce qui représente la transparence de l’avancement vers un objectif dans Scrum ?  
   a) Le Sprint Planning  
   b) La Définition de Terminé  
   c) L’incrément   
   d) La Vision produit
6. La Définition de Terminé sert à :  
   a) Définir la vision du produit  
   b) Aligner les parties prenantes  
   c) S’assurer que l’incrément est de qualité et potentiellement livrable   
   d) Déterminer la durée des Sprints

## Questions sur les principes et règles de Scrum

1. Scrum est :  
   a) Une méthode prédictive  
   b) Un cadre léger pour le développement complexe   
   c) Un cycle en V modernisé  
   d) Une norme ISO
2. La longueur d’un Sprint doit être :  
   a) Identique pour tous les projets  
   b) Adaptée et fixée, puis constante   
   c) Variable selon la charge de travail  
   d) Redéfinie chaque semaine
3. Qu’arrive-t-il si un Sprint est annulé ?  
   a) Les tâches sont supprimées  
   b) Les items terminés deviennent partie de l’incrément   
   c) L’équipe est dissoute  
   d) Le projet est automatiquement arrêté
4. Dans Scrum, la responsabilité de livrer un incrément de qualité appartient à :  
   a) Le Scrum Master  
   b) Les développeurs   
   c) Le Product Owner  
   d) L’organisation
5. Les règles de Scrum doivent être :  
   a) Suivies intégralement   
   b) Adaptées librement par l’équipe dès le départ  
   c) Imposées par le client  
   d) Documentées en détail par le Scrum Master
6. Quelle est la bonne affirmation à propos de la transparence dans Scrum ?  
   a) Elle est optionnelle  
   b) Elle est un pilier fondamental   
   c) Elle dépend du client uniquement  
   d) Elle s’applique seulement à l’incrément
7. Scrum se base sur :  
   a) Le contrôle strict des tâches  
   b) L’adaptabilité et l’empirisme   
   c) La planification exhaustive  
   d) L’absence de règles

# Série 3

## Questions sur les piliers Scrum

1. Les trois piliers de Scrum sont :  
   a) Transparence, inspection, adaptation   
   b) Planification, documentation, contrôle  
   c) Vision, stratégie, objectifs  
   d) Collaboration, communication, livraison
2. Quel pilier Scrum permet de détecter les écarts et problèmes dans le déroulement du projet ?  
   a) Adaptation  
   b) Inspection   
   c) Transparence  
   d) Collaboration
3. Sans transparence dans Scrum, il devient impossible de :  
   a) Construire une architecture complète  
   b) Prendre de bonnes décisions   
   c) Livrer des tests automatisés  
   d) Respecter la durée des Sprints
4. L’adaptation, en tant que pilier Scrum, signifie :  
   a) Réduire la documentation  
   b) Modifier l’approche en fonction de ce qui est appris   
   c) Annuler automatiquement le Sprint  
   d) Ajouter des rôles supplémentaires
5. La transparence est rendue possible grâce à :  
   a) Des artéfacts visibles et partagés   
   b) Des règles strictes de confidentialité  
   c) Une planification exhaustive  
   d) Des documents de gouvernance
6. Un exemple d’inspection en Scrum est :  
   a) La Daily Scrum   
   b) La charte de projet  
   c) La gestion contractuelle  
   d) L’écriture des spécifications
7. L’adaptation est déclenchée lorsqu’on observe que :  
   a) Le Product Backlog est complet  
   b) Les résultats dévient de l’objectif attendu   
   c) Le budget est validé  
   d) La documentation est terminée
8. Les piliers de Scrum reposent sur :  
   a) L’empirisme   
   b) La prédiction  
   c) La modélisation exhaustive  
   d) Le commandement hiérarchique
9. La Sprint Review illustre quel pilier en particulier ?  
   a) Inspection   
   b) Adaptation  
   c) Concentration  
   d) Respect
10. La rétrospective de Sprint illustre principalement le pilier :  
    a) Inspection  
    b) Adaptation   
    c) Transparence  
    d) Collaboration

## Questions sur les valeurs Scrum

1. Quelle valeur Scrum amène l’équipe à affronter les défis et à expérimenter malgré l’incertitude ?  
   a) Courage   
   b) Respect  
   c) Concentration  
   d) Engagement
2. L’engagement en Scrum signifie :  
   a) S’engager envers les objectifs du Sprint   
   b) Suivre strictement le plan initial  
   c) S’engager seulement vis-à-vis du client  
   d) Limiter les changements à accepter
3. La valeur de concentration amène l’équipe à :  
   a) Ne travailler que sur la documentation  
   b) Se focaliser sur l’objectif du Sprint   
   c) Refuser les feedbacks externes  
   d) Éviter l’adaptation
4. L’ouverture dans Scrum se traduit par :  
   a) Le partage des progrès et des difficultés   
   b) Le refus de communiquer en dehors de l’équipe  
   c) L’ajout constant de nouvelles règles  
   d) Le secret pour protéger la productivité
5. Quelle valeur Scrum consiste à traiter tous les membres de l’équipe comme compétents et responsables ?  
   a) Respect   
   b) Concentration  
   c) Courage  
   d) Ouverture
6. Une équipe qui fait preuve de courage en Scrum :  
   a) Refuse systématiquement les changements  
   b) Ose proposer des améliorations même si elles sont difficiles   
   c) Se cache derrière le Scrum Master  
   d) Évite les discussions ouvertes
7. Le respect dans Scrum signifie :  
   a) Accepter et valoriser les contributions de chacun   
   b) Se conformer à la hiérarchie  
   c) Obéir au client sans discussion  
   d) Éviter les désaccords
8. Quelle valeur Scrum soutient la confiance et la transparence ?  
   a) Ouverture   
   b) Concentration  
   c) Courage  
   d) Respect
9. Quelle valeur Scrum aide l’équipe à travailler de manière soutenable, sans se disperser ?  
   a) Concentration   
   b) Engagement  
   c) Transparence  
   d) Courage
10. En Scrum, les cinq valeurs sont :  
    a) Respect, courage, engagement, ouverture, concentration   
    b) Transparence, inspection, adaptation, respect, courage  
    c) Innovation, créativité, adaptabilité, efficacité, rigueur  
    d) Collaboration, documentation, vision, planification, contrôle